PROMOÇÃO MULHER-GATO Participe e leve para casa dois PS2 zerados. Basta ser criativo

1326 DICAS & TRUQUES

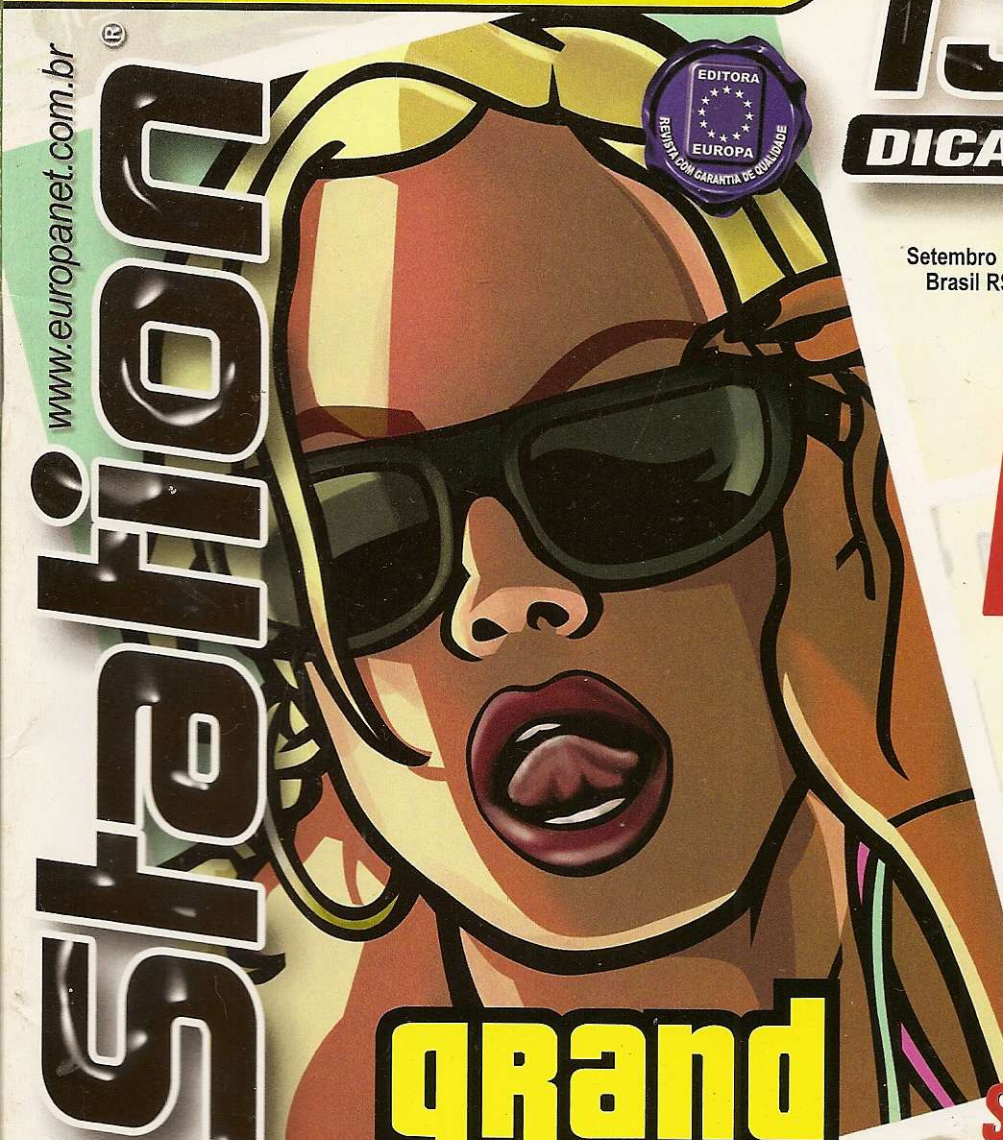
Setembro 2004 • Ano 6 • Nº 68
Brasil R$ 6,90 • Europa € 2,90
ISSN 1516-6260

PlayStation®

Dicas & Truques para

www.europanet.com.br

EDITORA EUROPA
REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE



grand theft auto San Andreas PS2

Fique por dentro do novo GTA, o game mais excitante de todos os tempos. Só aqui você confere todos os detalhes e as fotos inéditas

PS3

O PlayStation 3 está chegando. Saiba tudo aqui em primeira mão

Detonadaços!

Street Fighter

Listão de golpes completo para as versões SFIII: 3rd Impact PS2 e Super Street Fighter 2 PS1

PS2 Mulher-Gato

Debulhamos o game da heroína mais gostosona do cinema

Série Mega Man PS1 PS2

Detone as versões da série X do PlayStation com as melhores dicas

PS2 ESPECIAL

Winning Eleven 8

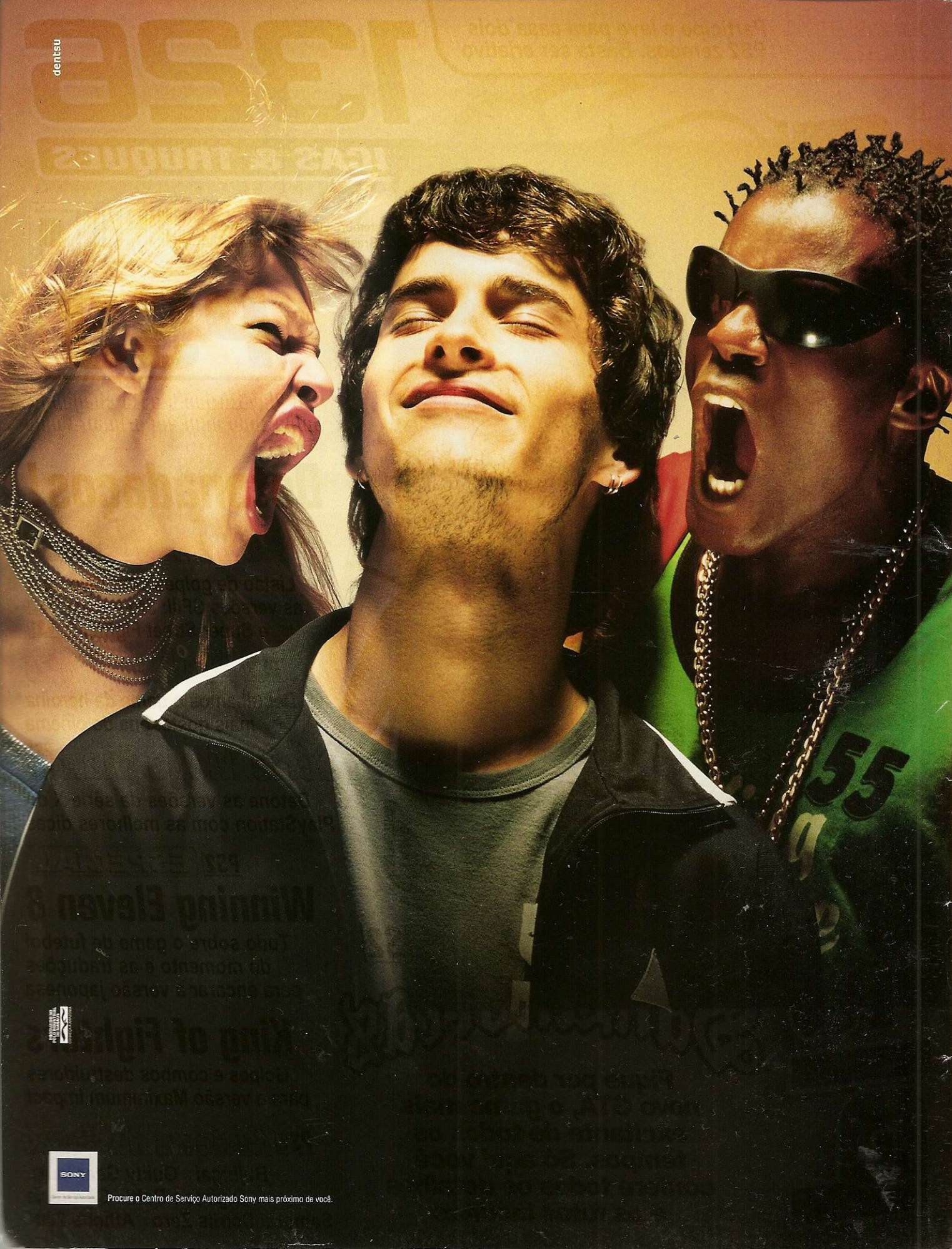
Tudo sobre o game de futebol do momento e as traduções para encarar a versão japonesa

King of Fighters

Golpes e combos destruidores para a versão Maximmum Impact

PS2 Reviews da Hora!

• Bujingai • Guilty Gear Isuka
• Digimon Battle Chronicle
• Samurai Spirits Zero • Athens 2004


dentsu
55
SONY
Procure o Centro de Serviço Autorizado Sony mais próximo de você.

SONY

NOVO SONY GENEZI COM **SUBWOOFER**.
PARECE ATÉ QUE TEM UMA BANDA DANDO
UM SHOW NO SEU OUVIDO.

MHC-RG444S

- Potência total
360 W RMS / 4.000 W PMPO,
sendo 120 W RMS do Subwoofer
- 3 CD changer

GENEZI

Tudo no máximo.

sonystyle.com.br

Promoção Mulher-Gato

PROMOÇÃO 1: FRASE

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase com até 11 palavras contando o que você diria à Mulher-Gato para convidá-la para sair. A frase mais original será a grande vencedora.

1º lugar Um console PlayStation 2 americano com um controle

PROMOÇÃO 2: DESENHO

Envie com o cupom da Promoção 2 um desenho que mostre a Chris, nossa editora-assistente, nos trajes da Mulher-Gato. O desenho mais divertido será o grande vencedor. Não há limite de idade para participar.

1º lugar Um console PlayStation 2 americano com um controle

PROMOÇÃO ANTERIOR

PROMOÇÃO TUNADA

A promoção da edição número 66 da Revista **Dicas & Truques para PlayStation** contou com a participação de 1.325 leitores. Na Promoção 1, uma leitora foi premiada por ter feito uma frase contando o que faria se tivesse uma máquina tunada do jogo NFS Underground 2. Outro leitor foi premiado na Promoção 2 por ter enviado um desenho com os carros tunados de NFS Underground 2. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Welby Dantas, Christiane Fenyö, Makotron, Humberto Martinez e Nelson Alves Jr.

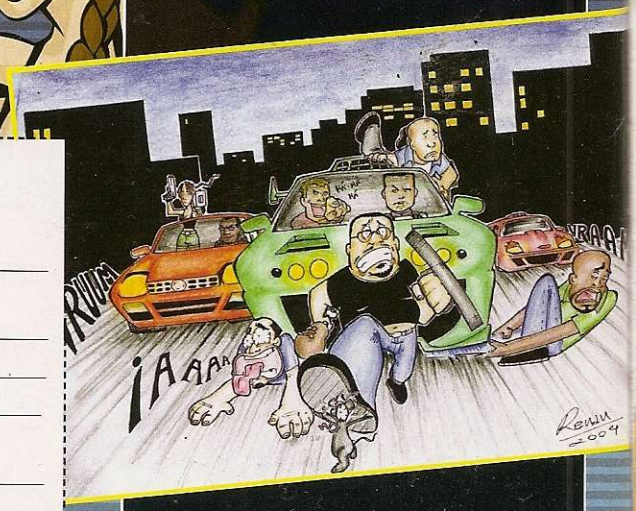
FRASE

O QUE VOCÊ FARIA SE TIVESSE UMA MÁQUINA TUNADA DE NFS UNDERGROUND 2?

1º - Amanda C. Silva
São Paulo/SP
Frase: "Enfrentaria o trânsito com o maior prazer".
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

DESENHO

1º - Renan Rodrigues Moura Nuche
Guarulhos/SP
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original



PROMOÇÃO 1☐ 2☐ Marque com um **X** a promoção desejada

Envie este cupom até 5 de outubro de 2004.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

O que você diria à Mulher-Gato para convidá-la para sair? (até 11 palavras)

_____

_____

LEIA O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP CEP: 05510-900.**
2 - **O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de outubro de 2004** (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem ser preenchidos corretamente e enviados junto com uma frase contando o que você diria à Mulher-Gato para convidá-la para sair.
4 - O cupom da Promoção 2 deve conter os dados pessoais e ser enviado junto com um desenho que mostre a Chris, nossa editora-assistente, nos trajes da Mulher-Gato.
5 - Cada cupom deve conter uma frase ou um desenho. Você pode enviar vários cupons com frases e desenhos no mesmo envelope.
6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
7 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.
8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou do desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
9 - Os cupons e desenhos que chegarem à redação da **Dicas & Truques** não serão devolvidos aos participantes e ganhadores.
10 - O resultado desta promoção será divulgado na revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 70, que estará nas bancas no dia 5 de novembro de 2004. **Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da revista Dicas & Truques para PlayStation até 28 de fevereiro de 2005 para receber o prêmio. Caso contrário, perderão o direito a ele.**
11 - Não é obrigatório comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
12 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.

Promoção de acordo com a LEI no 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

H-Iera

Assistência Técnica e Games

PlayStation.2

• Destravamentos • Consertos

• Transcodificação • GARANTIA TOTAL!!!

R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp

(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165

www.hleragames.cjb.net

temos convênio com estacionamento Multi-Park

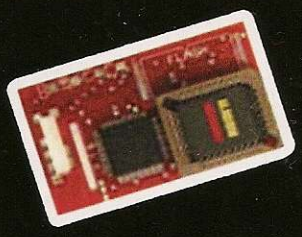
H-lera

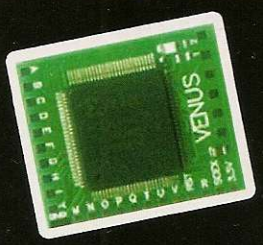
Games e Assistência Técnica

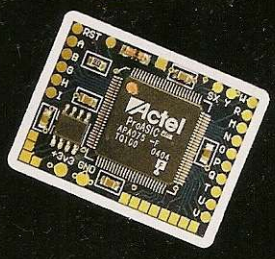
Acessórios, jogos e consertos

V-Thunder

Assistência técnica em games







R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp

(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165

www.hleragames.cjb.net

ÍNDICE

PlayStation® Dicas & Truques para
Agosto/2004

Diretores
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redação
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Editor-executivo: Julio Wecchi
Redator: Humberto Martinez
Chefe de Arte: Welby Dantas
Editor de Arte: Alexandre Dias (Nani)
Assistente de Arte: Giovanni Tabolacci
Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Aida Lima, Makotron e Nelson Alves Jr.
Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e Erick Melo (Conteúdo)

Diretor Operacional: Abilio P. Cunha
Propaganda: Leticia Nunes
Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerentes de Mercado: Mauricio Dias (r. 5093) e Rodrigo Cunha (r. 5097)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r. 5091), Alessandro Donadio (r. 5095) e Flávia Pinheiro (r. 5105)
Coordenador de Classificados: Nickolas Suzuki (r. 5090)
Contato: Vinicius Christe (r. 5094 e Gianpaolo Iarussi (r. 5103)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business
Paraná (0xx41) 3023-8238 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 2491-1350 Márcia Alvaredo
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros
Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630
Circulação e Promoção: João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz
Atendimento Pessoa Jurídica:
Joelma Dantas (r. 5104) joelma@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro
Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Fabiana Lopes (Coordenadora);
Anna Paula Sanchez, Carla Dantas, Elisangela Tokashiki, Julia Ianes, Paula Hanne e Tamar Biffi

Administração: Cecilia Tomazelli (Gerente); João Zanata, Luiz Eduardo Soares, Raphael Gherardi e Renata Kurosaki

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.
Números anteriores - No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP, CEP 05510-021, Fone 0800-557667, Fax (0xx11) 3819-0538 **Pela Internet** www.europanet.com.br **E-mail** atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

À GALERA

No começo ela quis ficar rebelde. Deu umas unhadas em uns e outros, mas finalmente acabou incorporando: a Chris é agora a Mulher-Gato da redação da Revista **Dicas & Truques para PlayStation**. Aliás, cuidado quando for escrever "Mulher-Gato": não se esqueça do hífen, ou ela, como guardiã da língua (no sentido do português castiço – xi, isso vai de mal a pior), vai achar ruim.

Mas vamos começar essa história desde o princípio. Mal o jogo da Mulher-Gato chegou à redação, a Chris cometeu o descuido de comentar que finalmente haviam lançado algo no qual era a mulher que sempre vencia. O Julio, que por princípio não é muito chegado nesse negócio de mulher vencer, foi do contra, fazendo uma careta. "O jogo deve ser a maior bagaça", já foi sentenciando.

O Makoto, que mesmo com seus muitos defeitos, pelo menos gosta de mulher, nada disse, como sempre, e já foi enfiando o game no PS2. Mal começou a jogar, empurrou sua cadeira e sentou-se sobre sua lata de lixo (pausa para nosso momento cultural: o Makoto leu que o jornalista e teatrólogo Nelson Rodrigues adorava escrever livros e crônicas sentado sobre uma lata de lixo e resolveu adotar o mesmo sistema sempre que não gosta de um jogo).

Pois bem, o Makoto, sentado sobre sua lata de lixo, decretou: "o jogo é uma #$@%". Mas a Chris, já incorporando a Mulher-Gato, resolveu que, como uma boa heroína, iria se safar e deu de ombros enquanto falava:

— Ciúmes e despeito. Isso é o que dá trabalhar numa redação machista.

Na hora, o Humberto, que sempre tem uma gracinha a fazer, rebateu:

— Se você fosse a Mulher-Gato, com certeza o jogo seria muito melhor.

Pronto. Pegou. Agora é um "veja se a Mulher-Gato já terminou de editar o texto", ou então "vai ter sardinha de almoço, Mulher-Gato?". Nem preciso dizer como ela arrepiava o pêlo no início. Mas agora apenas ronrona, entre conformada e divertida.

É por essa e por outras que acabamos usando uma mulher na brilhante capa desta edição, preparada num momento inspirado pelo nosso designer Welby Dantas. Arte que imediatamente foi classificada como machista pela nossa Mulher-Gato, errrr, desculpe, quero dizer, pela Chris.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Selos Dicas & Truques

Para identificar os games que são ou não recomendados pela redação, a **Dicas & Truques para PlayStation** criou uma série de selos com imagens da galera da redação. Todos eles indicam os jogos que você não pode perder. A única exceção é do Makotron, que mostra os games que devem ficar bem longe do seu console.

ÍNDICE

GERAL

• Acessórios	62
• Cartas	10
• GTA: San Andreas	18
• Hora do Reset	80
• News Station	12
• Previews	24
• Superteste	58
• Trash Zone	78

REVIEWS (PS2)

• Athens 2004	32
• Bujingai	36
• Digimon Battle Chronicles	32
• Guilty Gea Izuka	34
• KOF Maximmum Impact	46
• Samurai Spirits Zero	36
• SF Anniversary Collection	28
• Winning Eleven 8	38

DETONADOS & CIA

• Catwoman (PS2)	50
• Mega Man X Especial (PS1 e PS2)	44
• SFIII: 3rd Strike (PS2)	64
• Super SF2 (PS1 e PS2)	68

DICAS

• Air Force Delta Strike (PS2)	64
• All-Star Professional W2 (PS2)	64
• Front Mission 4 (PS2)	64
• Legend of Wrestling (PS2)	68
• Mega Man AC(PS2)	70
• MTX Mototrax (PS2)	70
• Twisted Metal: Small Brawl (PS1)	70

GAMESHARK

• Alias (PS2)	72
• Alien Versus Predator Extinction (PS2)	72
• Dragon Ball Z: Budokai (PS2)	74
• Dragon Ball Z: Budokai (PS2)	74
• Dynasty Warrior 2 (PS2)	72
• Lupin The 3rd (PS2)	76
• Mega Man X4 (PS1)	76
• Mega Man X5 (PS1)	76
• Mega Man X6 (PS1)	76
• Metal Gear Solid (PS1)	76
• Metal Gear Solid VR Mission (PS1)	76
• Van Helsing (PS2)	74

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-900 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo), 0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

VTEC
SOLUÇÕES DIGITAIS LTDA.

O DESBLOQUEIO DEFINITIVO PARA SEU PS2

THUNDER

COMPATÍVEL COM TODOS OS PS2 USA (V9-V10)

COM THUNDER VOCÊ VAI REPRODUZIR

ORIGINAIS IMPORTADOS PS2/PSONE E FILMES.

- ÚNICO COMPATÍVEL COM FILMES EM DVD PROTEGIDOS REGIÃO 4 BRASIL.
- DESBLOQUEIA TODAS AS REGIÕES PARA DVD DE FILME.

- SEM NECESSIDADE DE BOOT.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM DVD9(SEM FALHAS).
- BOOT PELO BROWSER.
- ACOMPANHA FIOS PARA INSTALAÇÃO.
- FUNCIONA NA TENSÃO(VOLTAGEM) CORRETA DO PS2: 3,3V.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM QUALQUER GAMESHARK, REGIONX OU CODEBREAKER.
- NÃO APRESENTA FALHAS NO BOOT.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM JOGOS PROTEGIDOS PS2.
- NÃO INTERFERE NO FUNCIONAMENTO DO MEMORY CARD.
- MAIOR COMPATIBILIDADE COM DIFERENTES MÍDIAS.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM REPRODUTORES DE MP3 E DIVX.
- NÃO CAUSA SUPERAQUECIMENTO.
- COMPATÍVEL COM SOFTWARE DE DESENVOLVIMENTO "OPEN SOURCE".
- DESENVOLVIMENTO, FABRICAÇÃO E SUPORTE NO BRASIL.
- GARANTIA DE 1 ANO.
- NÃO DANIFICA LA.

THUNDER chip

PLAYSTATION 2 MARCA REGISTRADA SONY COMPUTER ENTRETAINMENT INC.

VTEC - Home-Theater, desbloqueio de DVD players, Desbloqueio de PS2, Equipamentos de segurança sem fio. Soluções Digitais.

Av. dos Andradas 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel: (31) 3241-3060 - Fax: (31) 3241-4180
VTEC Soluções Digitais LTDA www.vtec.com.br / vtec@vtec.com.br

O Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas da VTEC© Soluções Digitais LTDA.
e o seu uso divulgação,venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC é marca registrada.
Copyright 2004 VTEC Soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.

CARTAS

FALA GALERA

Por Julio Wecchi

Existe uma canção secreta no Monster Rancher do PS1

Está travado no game? Quer uma mãozinha? Então mande a sua dúvida para nós

Yu-Gi-Oh! Clássico

Vocês poderiam publicar os códigos de Starships ilimitados para *Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories*, do PS1? Preciso fazer isso sem usar GameShark.

Leandro Luiz Boldrini – São Paulo/SP

■ Primeiro, separe três Memory Cards e chame-os de 1, 2 e 3, respectivamente. Seu Save Game principal deve estar gravado no Memory Card 1. Depois disso, faça uma cópia dele no 2. Agora, comece uma nova partida e crie um novo Save Game, batizando-o com um nome diferente do usado no 1. Grave este novo Save no 3. Coloque o 2 na primeira entrada do console e o 3 na segunda. Em seguida, carregue o jogo salvo no Memory Card 2. Compre as cartas desejadas e salve seu progresso. Volte ao menu principal do game e entre na opção *Trade*. Aperte ✖ para que o game leia as informações armazenadas nos dois Memory Cards. Na tela do lado esquerdo, selecione as cartas que você comprou e salvou no 2 e aperte ■ para transferi-las para o 3. Pressione ■ no controle 2 para finalizar a troca. Feito isso, volte ao menu principal do jogo, coloque o 1 na primeira entrada do videogame e deixe o 3 na segunda. Entre na opção *Trade* novamente e transfira as cartas que você enviou ao 3 para o Memory Card 1.

Syphon Filter Irritado

Estou ficando irritado e preciso de uma mãozinha. Como faço para passar da 12º fase do *Syphon Filter 3*, do PS1?

Thiago da Costa Ermida – Paquetá/RJ

■ O objetivo da fase The Beast é destruir o tanque de guerra. No comando de Gabe Logan, comece detonando todos os inimigos usando o rifle de visão noturna. Quando você chegar em um local aberto com umas ruínas, pegue os explosivos C4 que estão na caixa e acabe com mais soldados. Depois disso, o tanque aparecerá. Aproxime-se do veículo e plante alguns C4 nele. Seu agente não precisa colocar todos. Em seguida, saia de perto para não morrer na explosão e use o transponder. A fase termina aqui.

RPG Total

Olá!!! Eu gostaria que vocês publicassem os códigos de GameShark para *Vagrant Story*, do PS1. Isso é possível?

Housseman H. S. da Silva – Natal/RN

■ Confira os melhores códigos para o game (GameShark 3,3 ou superior):

Tempo congelado: D004267E 0062
80042682 ACA0

Todos os itens e chaves
50002004 0001
80060F68 0145
50002004 0000
80060F6A 0064
50002004 0001
80060FE8 01CA
50002004 0000
80060FEA 0001

Todas as habilidades
80060062 FFFF

Começa o jogo na última área:
800F1AB0 0419
800F1AB6 1C0C

Driver Desesperado

Socorro!!! Por favor, publiquem os códigos de GameShark para eu conseguir detonar *Driver 2*, do PS1.

João Silva – Fortaleza/CE

■ Acompanhe os truques mais quentes e não fique mais travadão na mesma fase (GameShark 3,3 ou superior):

Energia ilimitada
D001CDC00009
8001CDC21043

Energia ilimitada e jogo fácil
D001CDC00009
8001CDC21043
D001CDD40003
8001CDD61000

Todas as cidades liberadas
d01c1308f809
801c130c0000

Música do Monster Rancher

Existe algum segredo para o *Monster Rancher*, do PS1?

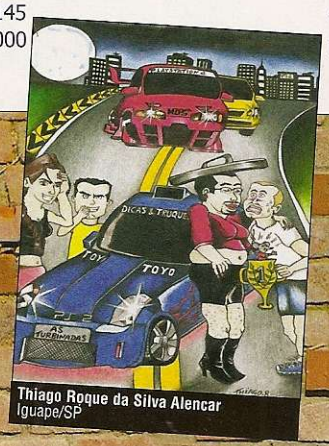
Aleximan Goking – Cariacica/ES

■ Sim, existe um segredo bastante curioso: uma canção secreta. Para escutá-la, coloque o CD do jogo em um CD player comum e toque a segunda faixa.

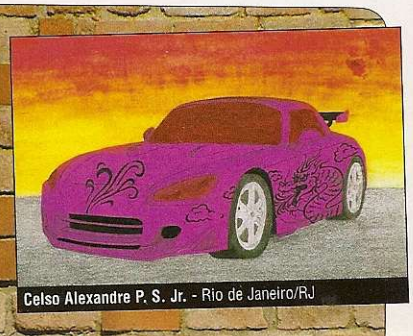
Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção.
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

MURAL Playstation



Thiago Roque da Silva Alencar
Iguape/SP



Celso Alexandre P. S. Jr. - Rio de Janeiro/RJ

PlayStation

Esta é a hora de ter seu PSONE com CONTROLE ADICIONAL e um destes super jogos:

Super Kit PSone

Chegou o momento que você estava esperando para comprar seu video-game. O **Super Kit PSone** contém um **PSone** com **controle adicional,** além de um dos **grandes games** que você confere nesta página. Agora é só escolher seu kit e se divertir com seus amigos.

Onde encontrar seu Super Kit PSone:

Hipermercados, magazines, lojas on-line, lojas de informática, brinquedos , eletrônicos e especializadas de video-game de todo o Brasil.

NC games

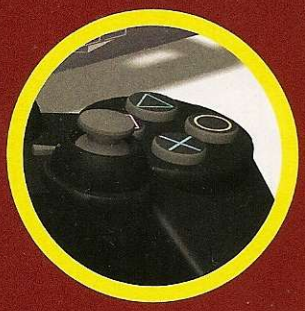
Toy Story 2 - Buzz Lightyear to the Rescue!

Dragon Ball Z Ultimate Battle 22

Lion King - Simba's Mighty Adventure

Walt Disney World Quest Magical Racing Tour

Disney Interactive, 500 S. Buena Vista St., Burbank, CA 91521. Disney's The Lion King Simba's Mighty Adventure © Disney Developed by Paradox Development. Disney/Pixar's Toy Story 2 Buzz Lightyear to the Rescue! © Disney/Pixar. Developed by Traveller's Tales. Walt Disney World Quest Magical Racing Tour © Disney Developed by Crystal Dynamics. Dragon Ball Z Ultimate Battle 22™ © 2003 BIRD STUDIO/SHUEISHA, TOEI ANIMATION. Licensed by FUNimation Productions, Ltd. All Rights Reserved. Dragon Ball Z and all logos, character names and distinctive likenesses thereof are trademarks of TOEI ANIMATION. All other trademarks are the property of their respective owners. Atari and the Atari logo are registered trademarks of Atari. All Rights Reserved. THIS PRODUCT IS SUBJECT TO END USER LICENSE AGREEMENT CONTAINED WITHIN EACH MANUAL. Individual games may have different peripheral compatibility. See individual game packages for details. Licensed by Sony Computer Entertainment America for use with the PlayStation and PS one game consoles. PlayStation and the PlayStation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The ratings icon is a trademark of the Entertainment Software Association. Manufactured and printed in the U.S.A. THIS SOFTWARE IS COMPATIBLE WITH PLAYSTATION AND PS ONE GAME CONSOLES WITH THE NTSC U/C DESIGNATION. U.S. AND FOREIGN PATENTS PENDING.



Por Julio Wecchi

NEWS STATION

O CONSOLE FUTU

O superconsole da Sony já tem estréia marcada e promete mudar a história dos videogames

Ilustração: Makotron

No embalo dos falsos protópipos que estão invadindo a grande rede, nosso ilustrador Makotron – o dono da seção TrashZone (página 78) – criou o seu próprio PS3 com uma EyeToy acoplada ao controle

OS FALSOS PROTÓTIPOS

Existem muitas fotos de PS3 criadas por designers e gamemaníacos circulando na Internet. Mas nenhuma delas é verdadeira. Confira a seguir algumas destas imagens. Tem até um controle lotado de botões.

Por Julio Wecchi

A Sony está trabalhando a todo vapor no desenvolvimento do superconsole PS3, cuja apresentação oficial está prevista para março do ano que vem. Os detalhes do videogame estão sendo mantidos em segredo, mas sabe-se que

A EGS VAI ROLAR NO BRASIL

Pela primeira vez na história dos jogos eletrônicos, o Brasil será palco da EGS (Electronic Game Show), uma das maiores feiras de videogames do mundo, que tradicionalmente acontece no mês de outubro, no México.

A EGS brasileira vai rolar entre os dias 19 e 21 de novembro no Expo Center Norte, em São Paulo e, além de centenas de expositores, contará com campeonatos de jogos do PC e Game Cube. Serão distribuídos R$ 100 mil reais em prêmios.

Infelizmente, a Sony não estará na feira, mas algumas produtoras, como Atari e EA, marcarão presença e é provável que exibam jogos do PS2. Para mais detalhes, consulte o site oficial da feira: **www.electronicgameshow.com**.

DO RO

mais de 50% do console já foi concluído. Aliás, é quase certo que o PS3 será exibido na E3 2005, a maior feira de videogames do mundo, que irá acontecer em maio, em Los Angeles, nos Estados Unidos.

Até o momento, as especificações técnicas do futuro videogame são uma incógnita. Nem mesmo o design do console foi mostrado ao público. Mas volta e meia a Sony deixa escapar algumas informações importantes sobre o protótipo. Confira todos eles e vá se preparando para a nova era dos videogames.

Processador Cell

O PS3 será equipado com um processador batizado de Cell. Criado pelas gigantes Sony, IBM e Toshiba, o superchip será, em teoria, milhares de vezes mais rápido que o atual processador do PS2. A principal vantagem do Cell em relação aos convencionais será sua grande capacidade de trabalhar com filmes, games e, principalmente, conexão em banda larga. Segundo Ken Kuratagi, o presidente da Sony Computer Entertainment, o Cell terá um enorme poder para trabalhar com dados transmitidos por broadband.

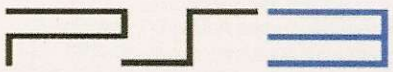
Blu Ray

Nem CD, nem DVD. Os jogos da futura geração serão gravados em Blu-Ray, um disco do mesmo tamanho dos tradicionais CDs e DVDs de 12 cm de diâmetro, mas capazes de armazenar 25 GB (camada simples) ou 50 GB (camada dupla). Isso significa que o Blu Ray de camada dupla será aproximadamente dez vezes maior que um DVD comum e 70 vezes maior que um CD de 80 minutos (700 MB). Este disco será o provável substituto do DVD, mas isso só deve acontecer em um futuro não muito próximo.

Além de rodar títulos em Blu Ray, o PS3 será capaz de carregar DVDs e CDs, pois os drives para este novo tipo de mídia serão compatíveis com as já existentes. Assim sendo, é bem provável que o superconsole também consiga executar os jogos das duas gerações anteriores (PS2 e PS1).

Logo

A Sony já definiu a logomarca do novo console, que será muito parecida com a do PS2. Apenas o número "2" será trocado pelo "3". Confira abaixo:



O logo do PS3 será praticamente igual ao do atual PS2

Mais Serviços

A Sony está investindo pesado principalmente nos recursos do PS3 relacionados à banda larga. Haverá mais jogos com modos online e os usuários poderão assistir a filmes de alta qualidade através de um serviço que, ao que tudo indica, será oferecido pela própria Sony.

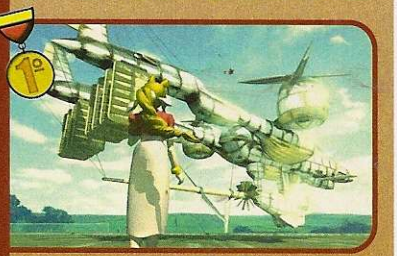
O que Esperar?

Com toda essa tecnologia, você já pode se preparar para encarar jogos com gráficos superiores aos do PS2, modos online que suportam dezenas de jogadores simultâneos e títulos bem mais complexos graças ao novo processador Cell e à grande capacidade do Blu Ray. Tudo isso sem contar com os recursos de entretenimento que estão sendo mantidos em segredo pela Sony.

O PS3 deve chegar às lojas no final de 2005 ou no máximo até o primeiro semestre de 2006.

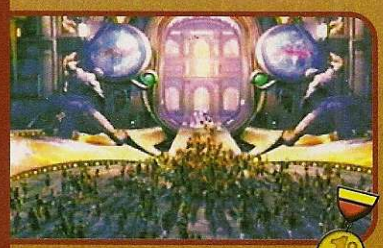
TOP 10

OS GAMES MAIS POPULARES DO MUNDO



PLAYSTATION 1

1	1	Final Fantasy VII	Square
2	2	Final Fantasy VIII	Square
3	3	Final Fantasy IX	Square
4	4	Final Fantasy Tactics	Square
5	5	Chrono Cross	Square
6	6	Legend of Dragoon	Sony
6	7	Xenogears	Square
8	8	Star Ocean: The 2nd Story	Square Enix
9	9	Castlevania: Symphony ot Night	Konami
10	10	Suikoden 2	Konami



PLAYSTATION 2

3	1	Final Fantasy X	Square
2	2	GTA: Vice City	Rockstar
4	3	Final Fantasy X-2	Square Enix
6	4	Kingdom Hearts	Square
1	5	Spider-Man 2	Activision
7	6	WWE SmackDown: HCTP	THQ
*	7	ESPN NFL 2K5	Sega
8	8	Samurai Warriors	Koei
10	9	Onimusha 3	Capcom
5	10	DRIV3R	Atari

Posição Anterior

Fonte: GameFaqs.com

OS MELHORES DO WINNING ELEVEN

Você se considera uma verdadeira fera no *Winning Eleven*? Então chegou a hora de jogar com outros viciados para testar suas habilidades. Homologada pela IDF² (International Digital Football Federation), a Digital Stadium é uma lan house de São Paulo que promove campeonatos e partidas amistosas de *Winning Eleven 7 International* e *FIFA 2004*, ambos do PS2.

Ao contrário das lan houses convencionais, que contam basicamente com PCs, a DS oferece apenas consoles PS2 equipados com títulos de futebol. Os gamemaníacos podem freqüentar o local para jogar uma pelada sozinho sem compromisso ou encarar campeonatos bem organizados, com dezenas de outros jogadores. O detalhe é que a casa tem um sistema bastante interessante para avaliar os gamemaníacos.

Todos os jogadores são cadastrados em um computador que armazena informações sobre o desempenho de cada participante, como vitórias, empates, derrotas e saldo de gols. Esses dados servem para criar um ranking geral com todos os usuários (confira o ranking da IDF² ao lado).

No dia 7 de agosto, aconteceu o maior campeonato de *WE* da capital paulistana.

Com o apoio da **Dicas & Truques**, Embratel e Adidas, o torneio contou com a participação de 80 inscritos. Veja abaixo quem foram os vencedores e seus respectivos prêmios. Para obter mais informações sobre a DS, acesse o site **www.digitalstadium.com.br.**

1º - Rodrigo Aguilar
Prêmios: Troféu, camisa oficial do Milan e 20 pontos no ranking da IDF²

2º - Rafael Barreiros
Prêmios: Camisa Adidas DS, medalha de prata e 12 pontos no ranking da IDF²

3º - Luiz Netto
Prêmios: Medalha de bronze e 8 pontos

4º - Crystian Cruz
Cinco pontos no ranking da IDF²

RANKING DA IDF²

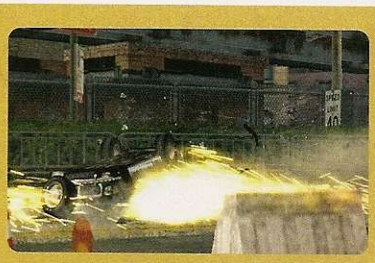
Todos os meses, a **Dicas & Truques** vai publicar a lista dos 20 primeiros gamemaníacos no ranking da IDF². O ranking desta edição foi feito com base na classificação do dia 13 de agosto:

Posição	Jogador	Pontos
1	Rodrigo Aguilar	4,8
2	Rafael T. S. Barreiros	3,8
3	Crystian Cruz	2,8
4	Guilherme Junqueira	2,6
5	Antonio Flavio	2,6
6	Victor Hugo B. Andrade	2,6
7	Nathan Nassar	2,5
8	Italo Hernandes	2,5
9	Augusto Santini Gameiro	2,4
10	Luiz Ghelmandi Netto	2,4
11	Rui Barcia	2,4
12	Jorge Petito Vieira	2,4
13	Alex Yeghiaian	2,3
14	Karan Novas	2,3
15	James Leandro	2,3
16	Bruno Kroger Catib	2,3
17	José Domingos Filho	2,2
18	João Flavio Cardoso	2,2
19	Everton Padovani	2,2
20	Antonio H. Monteiro	2,1

COMPRAS DO MÊS

Quer comprar novos jogos do PS2? Saiba quais são os títulos que acabaram de chegar aos Estados Unidos e aumente o seu acervo de games:

JOGO	TIPO
Asterix & Obelix	Ação
Blood Will Tell	Ação
Burnout 3: Takedown	Corrida
Crash Twinsanity	Aventura
Dance Dance Revolution Extreme	Dança
Def Jam: Fight for NY	Luta
Demon Stone	Ação
DreamWorks' Shark Tale	Ação
Dukes of Hazzard: RotGL	Corrida
Fairly Odd Parents: Shadow Showdown	Aventura
Final Fantasy XI: Chains of Promathia	RPG
Gradius V	Tiro
Growlanser Generations	RPG
Headhunter: Redemption	Ação
Jimmy Neutron: Attack of Twonkies	Ação
Juiced	Corrida
Monster Hunter	Ação
Red Star, The	Ação
Second Sight	Ação
Shaman King: Power of Spirit	Ação
Shadow Hearts: Covenant	RPG
ShellShock: Nam '67	Tiro
Sly 2: Band of Thieves	Aventura
Star Wars Battlefront	Tiro
Technic Beat	Musical
Terminator 3: The Redemption	Ação
Tiger Woods PGA Tour 2005	Tiro
Trigger Man	Tiro
Vietcong: Purple Haze	Tiro
Yu Yu Hakusho: Dark Tournament	Luta



TESTAMOS BURNOUT 3

A Dicas & Truques para PlayStation testou com exclusividade o jogo *Burnout 3*, do PS2, que será lançado até o final do mês. O demo tinha apenas um carro e uma pista, mas foi o suficiente para mostrar que o jogo tem tudo para arrebentar no seu console.

A velocidade é extremamente alta e o sistema de colisão insano. Quando você bate em outro veículo, seu carro perde o farol, parte da carenagem e, se o impacto for muito forte, fica sem rodas e com o eixo torto. *Burnout 3* será obrigatório na sua lista de compras.

OPS! ERRAMOS...

Na reportagem *Os Chips Venenosos*, publicada na edição 67, a **Dicas & Truques para PlayStation 67**, deixou de acrescentar a informação de que embora seja produzido na China, o mod-chip Venus foi desenvolvido no Brasil e, por isso, conta com garantia aqui no País. Para obter mais informações sobre este acessório, acesse o site oficial: **www.venus-chip.com**.

ENCONTRE O PS2 MAIS BARATO

Confira as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas no dia 10 de agosto, com o Dólar valendo aproximadamente R$ 3,05 (o console básico com um controle custa US$ 149 nos Estados Unidos). Por isso, vale a pena pechinchar nestas lojas para encontrar o preço do PS2 mais baixo, facilidades no pagamento ou brindes. Boas compras! Se você é lojista e sua loja não está nessa lista, entre em contato conosco pelo telefone **(0xx11) 3038-5086**.

Loja	Telefone	Preço (R$)
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	750,00
Big Games	(0xx11) 3681-3807	760,00
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	780,00
GameOne:	(0xx19) 3236-6059	790,00
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	795,00
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	799,00
World Games:	(0xx15) 234-1584	799,00
PlayHouse:	(0xx11) 3337-1960	845,00*
W2N Games:	(0xx11) 294-0222	850,00
TecGames:	(0xx11) 3362-0036	850,00*
Net Games:	(0xx11) 3331-4144	870,00*
Fratello Games	(0xx11) 3362-2206	890,00*
Viena Games:	(0xx11) 4674-5850	895,00*
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	897,00
Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	900,00*
Point Games (SP):	(0xx11) 3721-4045	910,00
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	910,00
Point Games:	(0xx19) 3232-5488	910,00*
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	940,00*
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	945,00*
Premiere Vídeo:	(0xx11) 3721-8541	950,00
Rock Laser Games:	(0xx11) 6631-9979	950,00*
Eletromíl:	(0xx11) 3362-2306	990,00*
Píer 88:	(0xx11) 6192-9624	999,00
Game Over:	(0xx11) 3992-2350	999,00*
Elite Games:	(0xx11) 3104-5026	999,00
Tilt's Games:	(0xx11) 6193-7163	1.000,00*
SS Games:	(0xx11) 3328-6802	1.000,00*
Vídeo System:	(0xx38) 3223-3110	1.080,00*
Wave Games:	(0xx11) 5541-8066	1.100,00*
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	1.100,00*
Vídeo Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.184,00

* Console modificado Fonte: as próprias lojas

PLAYLINKS

Por Nelson Alves Jr.

Navegue na grande rede e descubra o que há de mais legal sobre seus jogos favoritos

SÁTIRA DE JOGOS

Endereço: www.vgcats.com
Idioma: inglês

Vg Cats, ou Videogame Cats, satiriza sem pudor o universo dos games. Dois gatunos protagonizam as histórias, sempre envolvendo o tema central dos jogos mais populares. Cada piada é apresentada em forma de quadrinhos, com visual de mangá. De *Metal Gear Solid* a *Max Payne*, passando por *GTA* e *Final Fantasy VII*, nada escapa do humor escrachado do site.

ATARI ENGARRAFADO

Endereço: www.coca-cola.com.br
Idioma: português

A área de games deste site traz títulos inspirados em sucessos do Atari 2600. A diferença é que eles receberam a cara da Coca-Cola. *Adventure*, por exemplo, foi inspirado em *Pitfall*. No *Pacman* remodelado não há pílulas, mas latas do refrigerante. Ao todo são cinco joguinhos divertidos e todos exigem que você tenha o Flash (**www.macromedia.com**) no PC.

PARAÍSO DO CONSUMO

Site: www.animenation.com
Idioma: inglês

Loja online especializada em produtos japoneses. Além dos animes, o consumidor encontra DVDs, livros, brinquedos, pôsteres e CDs com trilhas sonoras de games. Entre os artigos vendidos há algumas pérolas, como o tributo a *Street Fighter*, com os temas de cada lutador remixados, e a coleção orquestrada de *Onimusha*.

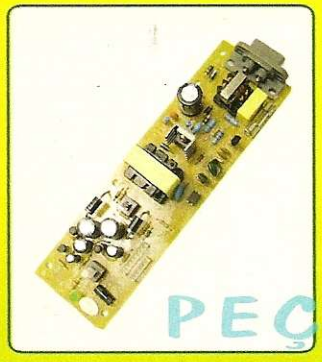
Vale lembrar que compras online exigem cartão de crédito e as mercadorias são sujeitas a impostos no Brasil.

Disk Games
Desde 1992
Video Games
Jogos - Acessórios
Assistência Técnica Especializada
Só quem é Líder, pode fazer isso por você !!
PlayStation 2
X-Box
Game Cube
Agora em até 20x
Sujeito a Aprovação de Crédito
GB Advance SP
PlayStation One
Não Compre sem nos Consultar !!!
www.diskgames.com.br
Ligue Já
(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - Campinas/SP - CEP 13070-011

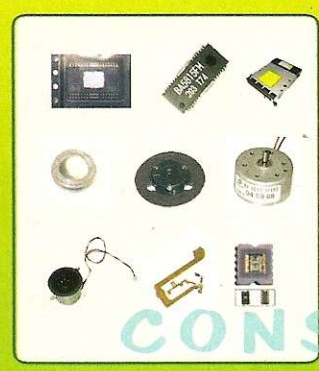
MODCHIP
.com.br

O MAIOR DISTRIBUIDOR DE PEÇAS, ACESSÓRIOS E MODCHIPS DO BRASIL

DISTRIBUIDOR OFICIAL



PEÇAS ORIGINAIS SONY



CONSOLES E ACESSÓRIOS

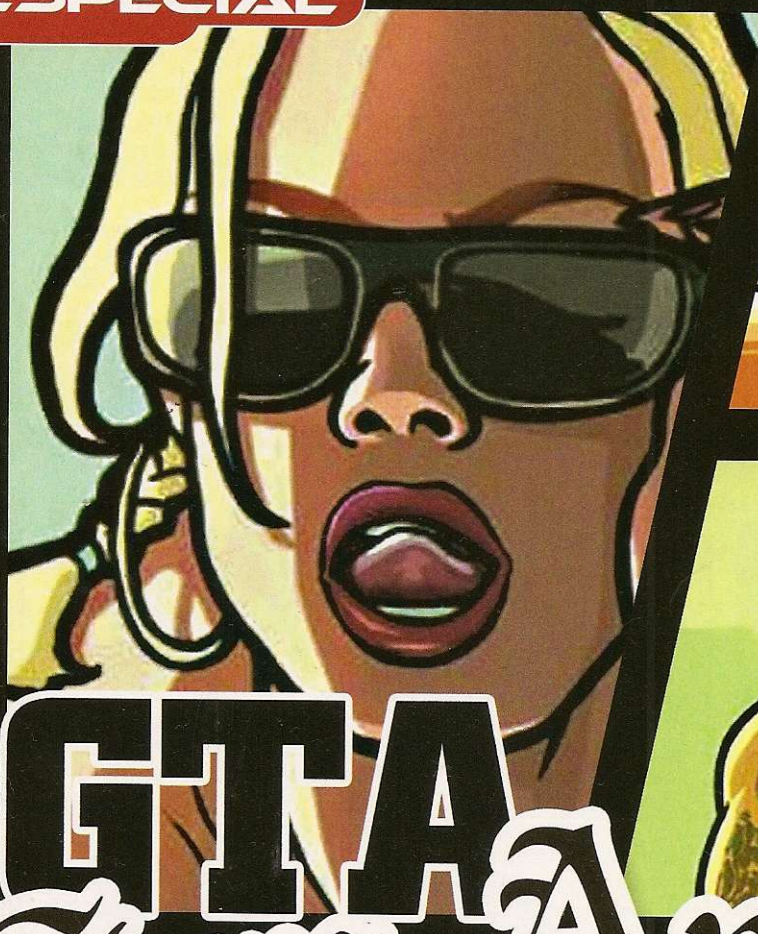
Preços imbatíveis para lojistas e assistências técnicas

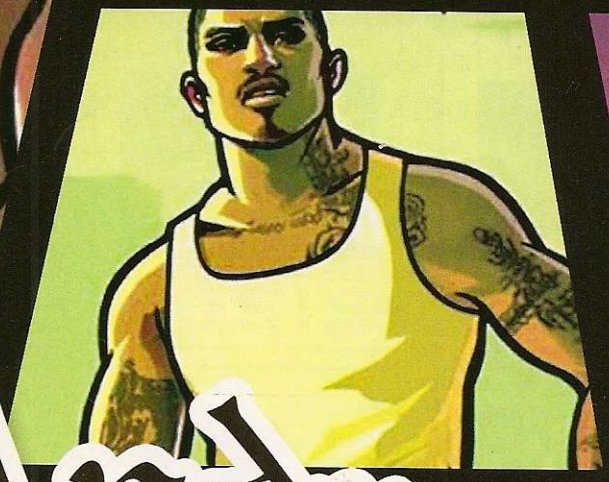
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

Confiabilidade, garantia e segurança você encontra aqui!

Televendas: (11) 5011-9529

Compre pela internet: www.ps2modchip.com.br





GTA San Andreas

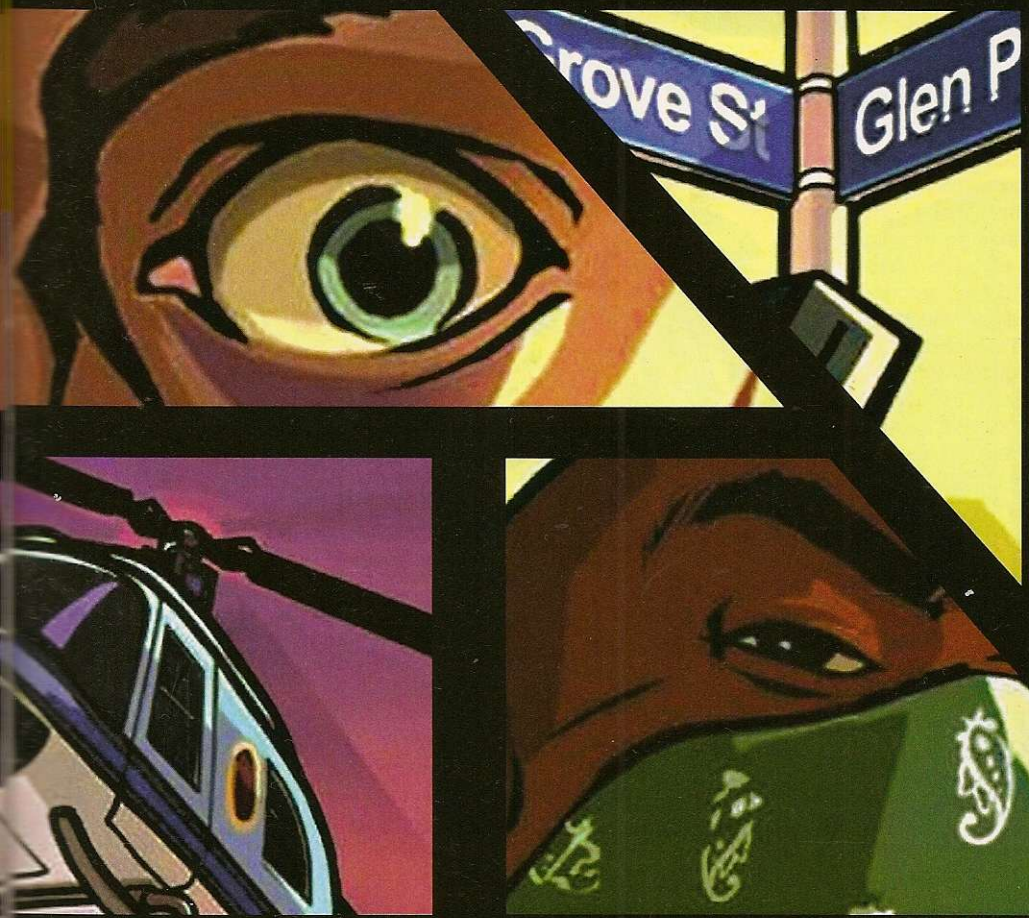
Muito maior, melhor, inovador, violento, sarcástico, divertido, desafiante e extenso. GTA San Andreas é incomparável

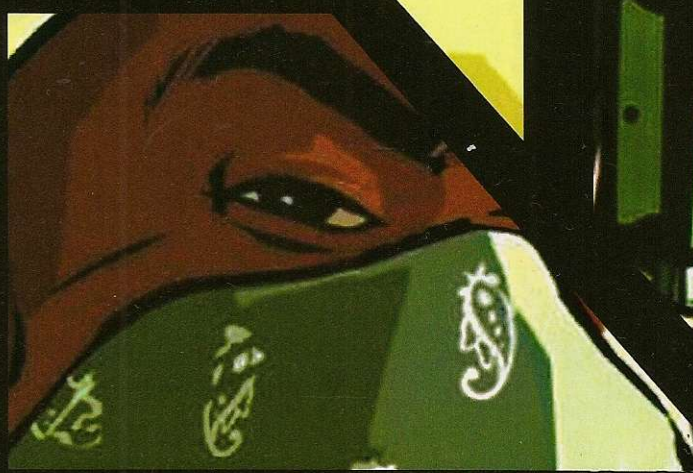
Por Humberto Martinez

A série *GTA* ampliou os horizontes do mercado de games com sua fórmula adulta e irresistível. E sem se acomodar com o sucesso, a insaciável Rockstar promete revolucionar sua própria marca com elementos inovadores e surpreendentes. *Grand Theft Auto: San Andreas*, que será lançado em outubro para PS2, terá dezenas de novidades imperdíveis que vão deixar até os fãs mais exigentes de queixo caído.

O game será cinco vezes maior do que a versão *Vice City*, proporcionará mais de 150 horas de desafios, contará com o quádruplo de habitantes (cada qual dotado de inteligência artificial dez vezes melhor que a de qualquer outro *GTA* já produzido) e com correções de pequenos defeitos das versões anteriores. Tudo isso aliado a novos ingredientes e a uma trama muito mais trabalhada e cativante, que conseguirá transmitir a seriedade do submundo das gangues norte-americanas sem perder o sarcasmo e humor característicos da série *Gran Theft Auto*.

Você está achando que as novidades param por aí? Então confira nesta reportagem absolutamente tudo sobre *GTA: San Andreas*, um forte candidato a melhor game de 2004. Você vai se surpreender.

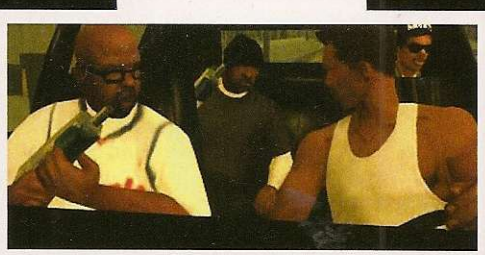




De volta às ruas

Posterior à versão *Vice City*, *GTA: San Andreas* terá sua história focada nas violentas guerras entre gangues nos subúrbios dos Estados Unidos na década de 90. O protagonista será Carl Johnson, um cidadão de Los Santos, cidade inspirada em Los Angeles. Após um trágico acidente que culmina com a morte de seu irmão Brian, Carl briga com Sweet Johnson, seu outro irmão, que o culpa o pelo triste incidente. Para evitar que a situação se complique, Carl deixa sua cidade natal e muda-se para Liberty City, palco de *GTA III*. Cinco anos depois, o mesmo motivo que causou a separação da família leva a uma nova união: a morte de um familiar.

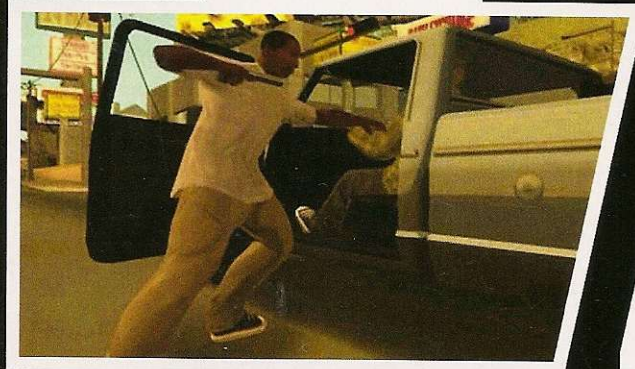
Desta vez, a vítima é a mãe dos Johnson, morta provavelmente pela polícia local. Para piorar a situação, ao voltar para casa, Carl percebe que muita coisa mudou desde que saiu de Los Santos. Sua família está ainda mais dividida e sua antiga gangue, a Orange Groove, composta por Sweet e alguns velhos amigos, está perdendo a força e a moral nas ruas. Uma das piores ameaças para a Orange Groove é Kendall, a irmã do "herói", que busca poder para uma outra gangue. Decidido a ajudar "seus amigos" e impedir que sua família se destrua, Carl resolve ficar em Los Santos, recuperar sua influência nas ruas e expandir seu controle pelo submundo. Mas a missão não será simples, pois além de entrar em conflitos com sua família e antigos amigos, o protagonista deverá encarar outros grupos perigosos e, principalmente, Frank Tenpenny e Eddie Polaski, uma dupla de policiais corruptos.



Vida bandida

Ser bandido em San Andreas não será nada fácil. A década de 90 (período em que se passará o game) registrou as mais violentas guerras entre gangues da Califórnia. E é exatamente isto que você vai encarar no jogo. Seus inimigos serão cruéis, inclusive os policiais. Você presenciará diversos assaltos e tiroteios e, no meio deste caos, terá que assaltar casas, lojas, carros e cuidar da sua gangue.

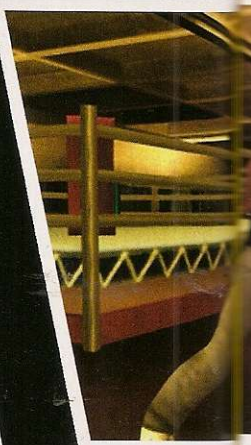
Como o game promete um alto grau de dificuldade, trabalhar sozinho será muito complicado. Por isso, para sobreviver, você vai precisar chamar alguns membros de sua gangue para acompanhar seu personagem em diversos serviços. Seus comparsas contarão com boa inteligência artificial e o ajudarão dando cobertura nas ruas, colaborando em invasões e fazendo uma "presença" dando um rolê básico em um carrão.



Povo tagarela

Visando aumentar a sensação de realismo na cidade, a Rockstar está multiplicando o número de pessoas nas ruas e investindo pesado na inteligência artificial de cada uma delas. Neste novo game, os pedestres comuns vão reagir melhor às ações do protagonista e até interagirão com ele. Se Carl estiver bem vestido e com o corpo em forma, por exemplo, poderá receber elogios das gatinhas.

Além disso, as pessoas contarão com muito mais frases e expressões que nas versões anteriores. Enquanto *Vice City* tinha apenas dez minutos de áudio, *San Andreas* terá mais de uma hora.



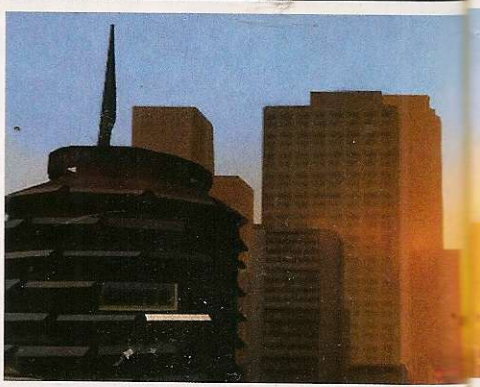
A colossal San Andreas

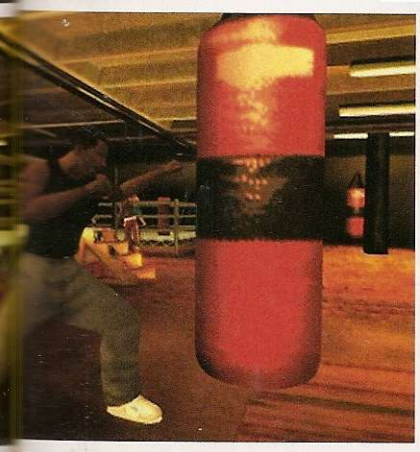
Baseada no Estado da Califórnia, San Andreas será a maior comunidade virtual já criada para um videogame. Vale lembrar que as antigas versões de *GTA* eram apenas cidades virtuais (Liberty City e Vice City), enquanto San Andreas será um Estado inteiro. O novo território digital será dividido em três cidades principais: Los Santos (Los Angeles), San Fierro (São Francisco) e Las Venturas (Las Vegas). E o mais impressionante é que, segundo Dan Houser, vice-presidente de criação da Rockstar, cada uma destas três cidades terá proporção equivalente à de Vice City.

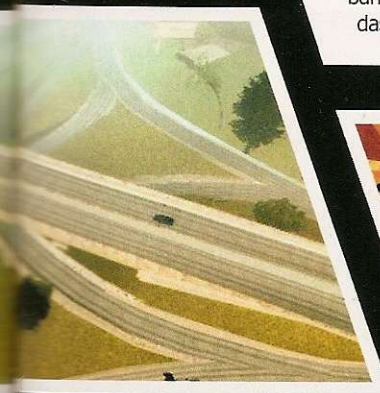
O detalhe é que além destas metrópoles, o título contará também com outros lugares para você explorar, como áreas rurais, pequenas vilas interioranas, estradas, desertos e regiões que interligarão as cidades. Segundo a Rockstar, a soma das três cidades com estes outros territórios totalizará uma área para você explorar cinco vezes maior que a de Vice City.

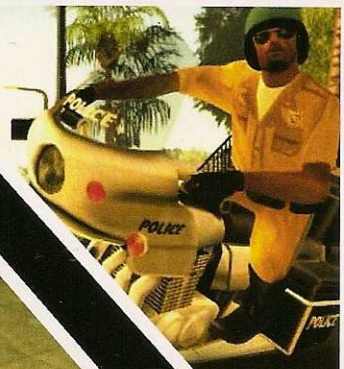
Mas não pense que a intenção da produtora é apenas impressionar pelo tamanho astronômico do território e criar cidades com ambientes repetitivos e pouco caprichados. Pelo contrário, *GTA: San Andreas* será muito mais realista que qualquer cidade da polêmica série. O pessoal da Rockstar reuniu milhares de fotos digitais dos principais pontos da Califórnia e as usou como referência na criação de cenários e texturas para o jogo. Além disso, a equipe de produção está dando uma atenção especial à reprodução de elementos geográficos, principalmente aos grandes relevos, como montanhas.

Segundo os desenvolvedores do título, em *GTA III* havia somente alguns grandes morros. Já em *Vice City*, tudo era plano demais. Porém, em *San Andreas* haverá montanhas realistas e diversos cenários que darão ao jogador uma sensação de amplitude 3D jamais vista na série. E para que o jogo mostre com realismo o clima das ruas americanas na década de 90, a Rockstar está contando com o suporte de diversos especialistas locais no assunto, entre os quais o fotógrafo e diretor de vídeo Estavan Oriol (ele já trabalhou com o grupo de rap Cypress Hill) e o diretor de cinema Dj Pooh, parceiro do raper Ice Cube em diversos trabalhos. É a garantia de que a malandragem estará no ar, como nos grandes filmes de gangues e clipes de rappers.









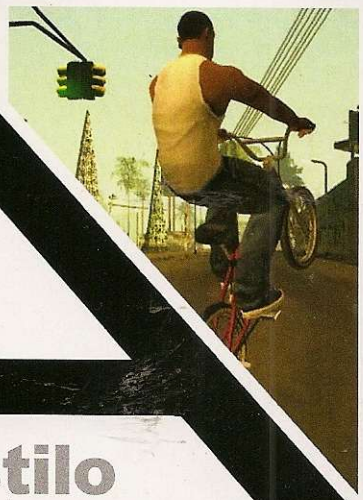
Rolê de Bike

Já que a extensão virtual de San Andreas é cabulosa, será necessário uma variedade muito maior de meios de transporte. Por enquanto estão garantidos trens, helicópteros, barcos e veículos característicos da década de 90. Porém, o veículo mais interessante e inédito será a bicicleta. Você poderá dar altos rolês em uma magrela e até arriscar alguns saltos e manobras. O mais legal é que o controle da bike vai exigir um certo sincronismo no joystick.

Finalmente

Após a agonia das duas versões anteriores, em *GTA San Andreas*, o protagonista finalmente ganhará uma habildade importantíssima: a capacidade de nadar. E Carl poderá não apenas nadar, mas também mergulhar, e assim aumentar sua área de exploração investigando as profundezas marítimas.

Aliás, a Rockstar promete vários estilos de nado, indo do cachorrinho ao nado de peito. Só não se empolgue muito, pois haverá um medidor para limitar seu fôlego e resistência.

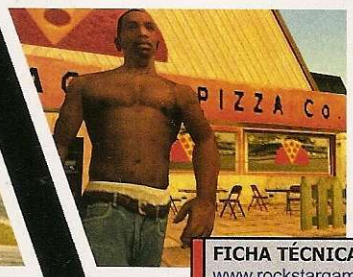


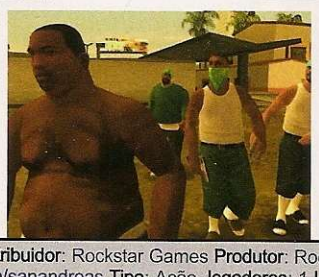
Um bandido com seu estilo

De todas as novidades de *GTA: San Andreas*, a mais criativa e divertida será a capacidade de mudar seu personagem de acordo com determinadas tarefas e comportamentos. Pra começar, Carl será como um ser humano qualquer: sentirá fome e precisará de comida para encarar os desafios. Por isso, você deverá comer um "bom" hamburguer gorduroso em um das diversas lanchonetes fast-food do game antes de encarar qualquer desafio, ou poderá acabar sem forças para correr em uma situação de alto risco.

Mas manter sua barriga sempre cheia não significa vida fácil. Se você comer muito e ficar apenas dando rolês no seu carrão pela cidade, prepare-se para ganhar um traseiro tão gordo que não vai caber no banco. É isso mesmo, seu personagem vai engordar. Para evitar isso, você precisará freqüentar academias de musculação, passar um bom tempo na esteira ou espancar um saco de areia. E se você se dedicar muito à musculação e pouco à alimentação, por exemplo, poderá acabar ficando magro demais e virar motivo de piada na sua gangue.

Por isso, será muito importante manter o equilíbrio e o corpo em forma, pois suas condições físicas influirão na movimentação do personagem e em suas habilidades físicas. O ideal será manter o estilo "saradão", para botar uma banca na malandragem, e ainda visitar um dos estúdios de tatuagem da cidade para incrementar o visual com uma das dezenas de figuras disponíveis para você escolher.





FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Rockstar Games **Produtor**: Rockstar Games **Na Internet**: www.rockstargames.com/sanandreas **Tipo**: Ação **Jogadores**: 1 **Lançamento**: Outubro – EUA

PS2

Netunia
.com.br

Playstation 2
R$ 897,00
ou em 3x sem juros
no cartão de crédito

Game Cube
R$ 650,00
ou em 3x sem juros
no cartão de crédito

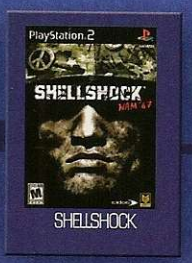
Xbox
R$ 1.020,00
ou em 3x sem juros
no cartão de crédito

Game Boy Advance SP
R$ 450,00
ou em 3x sem juros
no cartão de crédito

Game Boy Advance
R$ 299,00
ou em 3x sem juros
no cartão de crédito

HEADHUNTER REDEMPTION

JUICED



SHELLSHOCK

TERMINATOR 3 THE REDEMPTION

X-MEN LEGENDS

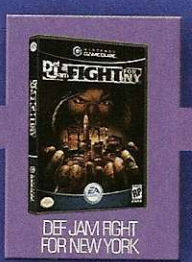
BURNOUT 3 TAKEDOWN

FABLE

DEF JAM FIGHT FOR NEW YORK

SVC CHAOS

GUILTY GEAR X2



DEF JAM FIGHT FOR NEW YORK

MEGAMAN X COMMAND MISSION

TERMINATOR 3 THE REDEMPTION

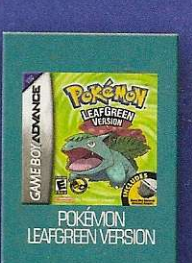
X-MEN LEGENDS

TALES OF SYMPHONIA

DRAGONBALL Z BUU'S FURY

MEGA MAN ANNIVERSARY COLLECTION

POKÉMON FIRERED VERSION



POKÉMON LEAFGREEN VERSION

SHAMAN KING MASTER SPIRITS

(11) 38257600

www.netunia.com.br

Entregamos em qualquer lugar do Brasil

FINANCIAMENTO promo Capital EM ATÉ 15X no cheque

TUDO EM 3X SEM JUROS no cartão de crédito

VISA AMERICAN EXPRESS

PREVIEW

Você vai encarar um inédito chefão final e não o "velho" Sigma

Por Julio Wecchi

MEGA MAN X8

A versão X8 contará com nova história e ataques com dois heróis ao mesmo tempo

Depois de lançar as versões *X7*, *Anniversary Collection* e *Command Mission*, a Capcom vai mais uma vez invadir o PS2 com uma aventura do robô azulado. *Mega Man X8* (*Rockman X8* no Japão) será o novo integrante da família X e chegará com uma série de recursos imperdíveis para os fanáticos.

A jogabilidade será muito parecida com a de *X7* e, dependendo da fase, o herói vai se movimentar em 2D ou em 3D. No início, você jogará com X, Zero ou Axl, mas depois poderá trocar o herói para encarar determinados desafios, pois cada personagem contará com movimentos e habilidades diferentes.

A maior novidade da versão *X8* são os ataques duplos. Desta vez, você poderá detonar os robôs inimigos com dois personagens simultâneos: o herói principal e um secundário. Este recurso será indispensável na hora de encarar os chefões e em situações de desespero.

Outra mudança será na história. Neste novo *Mega Man*, o vilão principal não será o tradicional Sigma. Você vai enfrentar um poderoso robô que ainda não foi revelado, mas provavelmente deverá dar tanto trabalho quanto Sigma. *Mega Man X8* está previsto para novembro na Terra do Sol Nascente. Ainda não há uma data definida para o lançamento da versão americana.

▲ *Você poderá escolher X, Zero ou Axl para detonar cada fase do game*

▲ *Dependendo do cenário, você vai se movimentar em 3D ou em 2D*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Capcom Produtor: Capcom Production Studio 3 Na Internet: www.capcom.com Tipo: Aventura Jogadores: 1 Lançamento: Novembro – Japão

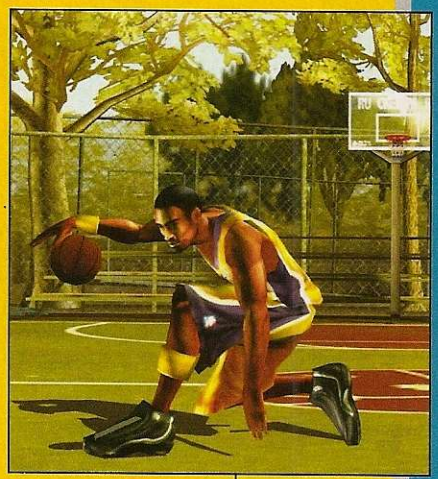
NBA STREET V3

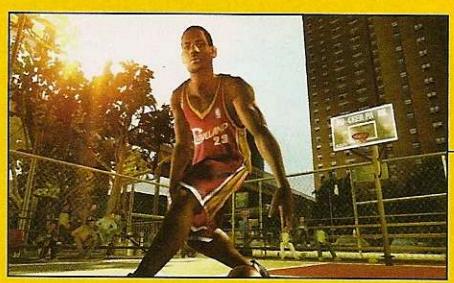
Prepare-se para fazer dribles "impossíveis" e jogar online nesta nova edição de NBA Street

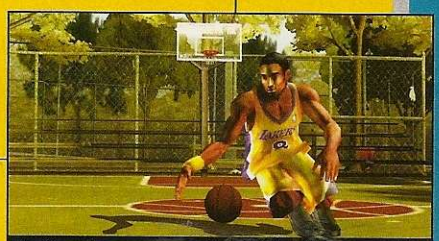
O melhor basquete de rua ganhará uma nova versão. O terceiro volume de *NBA Street* já foi para forno e será lançado em breve para PS2 e demais consoles da nova geração. O novo título terá centenas de estrelas conhecidas da NBA encarando partidas apelonas em quadras de rua.

Os jogadores poderão usar e abusar de saltos exagerados e movimentos cinematográficos para criar jogadas impossíveis de fazer no mundo real. E além de controlar as celebridades, você poderá criar personagens com as características que quiser. Outra novidade será a possibilidade de criar uma quadra com as medidas que você quiser.

NBA Street V3 contará com novos dribles, passes, enterradas e um inédito modo online para quatro jogadores ao mesmo tempo. O título deve estrear em abril do ano que vem nos Estados Unidos.







△ *Quadras personalizadas e modo online são as novidades de NBA Street V3*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Electronic Arts **Produtor**: EA Canada **Na Internet**: www.ea.com **Tipo**: Esporte **Jogadores**: 4 **Lançamento**: Abril de 2005 – Estados Unidos

PS2

CAPCOM FIGHTING JAM

Nesta próxima pancadaria em 2D, você vai encarar lutadores de vários jogos da Capcom

Atenção amantes das clássicas pancadarias bidimensionais. Vem aí um título inédito para o PS2. *Capcom Fighting Jam – Capcom Fighting Evolution* no Ocidente – vai misturar vários heróis de cinco títulos da produtora em um só jogo.

Você poderá escolher diversos lutadores dos games *Super SF2* (Ryu e Guile), *SF3* (Yun e Chun-Li), *SF Alpha* (Guy e Sakura), *Red Earth* (Leo e Hauser) e *Darkstalkers* (Demitri e Felicia). O detalhe é que cada personagem terá a barra especial e as características de seu game de origem.

E como manda a tradição dos títulos da Capcom, alguns heróis secretos surgirão para colocar mais lenha na fogueira. Será um show de brilhos e golpes absurdos varrendo a tela. *CFJ* estréia em novembro.

△ *Todos os lutadores terão as barras especiais dos jogos de origem*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Capcom **Produtor**: Capcom Production Studio 2 **Na Internet**: www.capcom.com **Tipo**: Luta **Jogadores**: 2 **Lançamento**: Novembro – Japão

PS2

X-MEN LEGENDS

Os mutantes estão chegando numa aventura com elementos de RPG e ação

Os X-Men voltarão com força total. Desta vez, a Activision está preparando um jogo diferente com os principais mutantes dos quadrinhos. *X-Men Legends* vai trazer os personagens mais conhecidos da saga em uma mistura de RPG e muita ação.

Você vai controlar um dos 15 heróis disponíveis e terá que encarar centenas de inimigos. O detalhe é que cada mutante contará com características distintas, como velocidade, inteligência e força, que poderão ser otimizadas durante o game.

O título terá suporte para quatro jogadores simultâneos que poderão juntar seus movimentos especiais para fazer poderosos ataques combinados. *X-Men Legends* sai em setembro.

▲ *O game terá um modo para quatro jogadores ao mesmo tempo*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Activision **Produtor**: Raven Software **Na Internet**: www.activision.com **Tipo**: Ação/RPG **Jogadores**: 4 **Lançamento**: Setembro – Estados Unidos PS2

JAK 3: OUTCAST

Jak terá armas mais poderosas e poderá usar veículos para detonar em um grande deserto

▲ *O herói Jak poderá fazer upgrades para turbinar suas armas*

A terceira aventura de Jak e seu inseparável Dexter já está a caminho. *Jak 3: Outcast* será exclusivo para o PS2, contará com recursos inéditos e com uma nova história. Desta vez, o protagonista foi expulso de Heaven City pelos perigosos Metalheads que invadiram a cidade.

Perdido em um imenso deserto que é cerca de cinco vezes maior que a cidade do game anterior, o herói terá que enfrentar

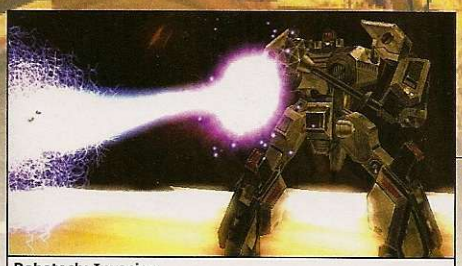
centenas de inimigos com a ajuda das suas tradicionais armas, todas em novas versões (elas poderão ser atualizadas ao longo da aventura).

Será possível também usar animais e veículos para se locomover mais rápido ou com mais segurança nos grandes cenários. *J3O* estréia em novembro.

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Sony **Produtor**: Naughty Dog Software **Na Internet**: www.playstation.com **Tipo**: Aventura **Jogadores**: 1 **Lançamento**: Novembro – Estados Unidos PS2

E TAMBÉM VEM POR AÍ...

Confira as telinhas dos jogos do PS2 que estarão disponíveis nos próximos meses nos Estados Unidos



Robotech: Invasion
Tiro, Global Star – Outubro

Ratchet and Clank: Up Your Arsenal
Aventura, Sony – Outubro

Under The Skin
Ação, Capcom – Outubro

Tak 2: The Staff of Dreams
Plataforma, THQ – Outubro

The Punisher
Ação, THQ – Outubro

WWE SmackDown! vs. RAW
Luta, THQ – Novembro

SPY GAMES & DMG CENTER

despachamos para todo Brasil

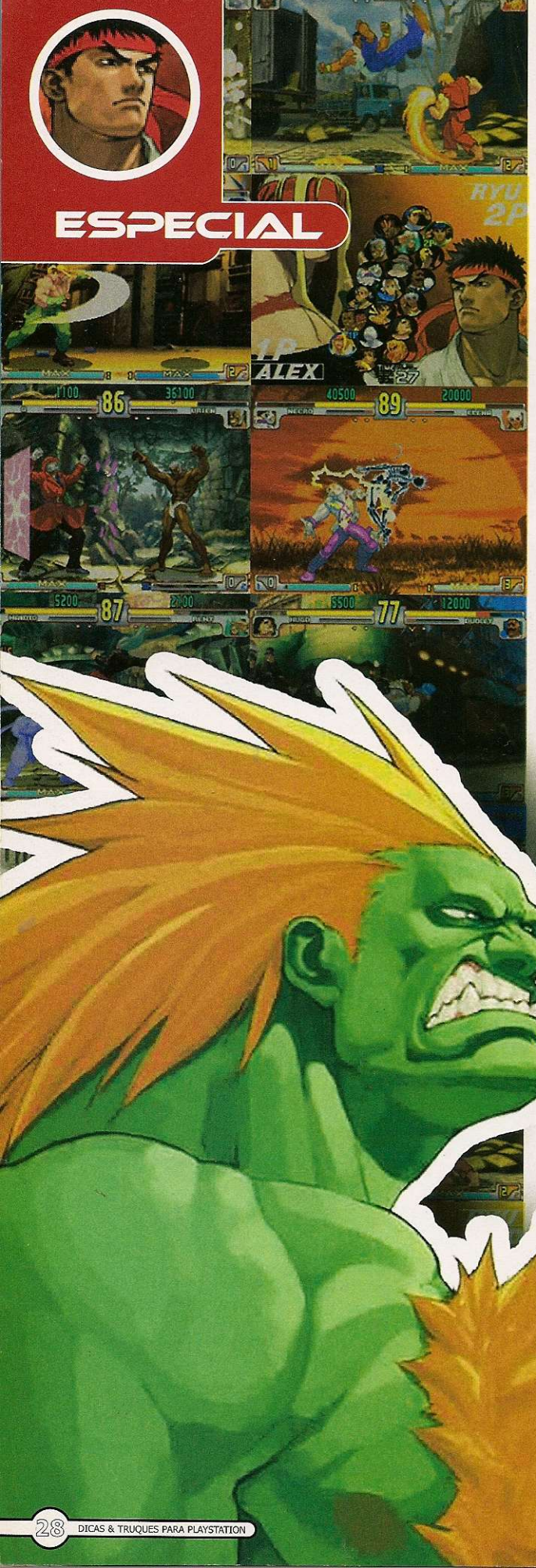
Tecnologia em manutenção de Video Games

Trazendo este anuncio, na manutenção do seu Vídeo Game ganhe 1 DVD /Game e na compra, ganhe 2 DVD's /Games

Vendas de Games e Peças

R. Santa Ifigênia 490 loja 34
TEL: 3337-5031

R. Santa Ifigênia 295 3º andar sala 305
TEL: 3337-6967



ESPECIAL

Street Fighter Anniversary Collection

O pacote vem com dois jogos: SFIII: 3rd Strike e Hyper Street Fighter 2

Por Julio Wecchi

Se você gosta de Street Fighter não pode deixar de experimentar o melhor pacote de pancadaria para o PS2

Dezessete anos depois do lançamento do primeiro *Street Fighter*, muitos gamemaníacos ainda jogam os clássicos títulos da série. Os jogadores "das antigas" matam a saudade dos velhos tempos e os da nova geração se divertem com games lançados antes mesmo de eles nascerem. E a jogabilidade contagiante destes jogos está voltando com força total ao PS2.

Para comemorar os 15 anos de *Street Fighter 2*, a Capcom acabou de lançar nos Estados Unidos *Street Fighter Anniversary Collection* para o PS2. Trata-se de um pacote com dois jogos: *Hyper Street Fighter 2* e *Street Fighter III: 3rd Strike*, ambos adaptados especialmente para o console, com recursos inéditos e extras imperdíveis.

Hyper Street Fighter 2

HSF2 foi lançado primeiro no Japão, em dezembro do ano passado, com o subtítulo *The Anniversary Edition*, e agora foi adaptado, dando origem à versão *Hyper Street Fighter 2* americana.

O título reúne em um só jogo todos os lutadores disponíveis nos cinco *Street Fighters* da primeira geração (*World Warrior*, *Champion Edition*, *Turbo*, *Super* e *Super Turbo*) e permite que os personagens se enfrentem na versão *Super Turbo*, com direito a movimentos, golpes especiais (se disponíveis) e sistemas de danos característicos da respectiva versão de cada lutador.

Isso quer dizer que você poderá escolher o Ryu da Champion Edition e lutar contra o Ryu da versão Super Turbo em um duelo jamais visto. É ideal para testar suas habilidades (principalmente se você é um viciado) ou para resolver aquelas diferenças com um amigo que vive teimando que o lutador de uma versão é mais forte que o de outra.

CONTINUA...

A SÉRIE

Confira os detalhes dos principais games da série Street Fighter e as melhores variações que estão presentes nos consoles da Sony:

Street Fighter Collection
Console: PS1
Lançamento: 1997
Pacote com dois CDs. O primeiro conta com as duas versões do *Super Street Fighter 2* (*Super* e *Super Turbo*). Já o segundo traz o exclusivo *SF Alpha 2 Gold*, uma versão especial com mais modos de jogo.

Street Fighter Alpha 2
Console: PS1
Lançamento: 1996
Esta versão não deve nada à dos arcades e ainda conta com mais modos de jogo.

Street Fighter Collection 2
Console: PS1
Lançamento: 1998
Os três primeiros jogos da série em um único disco. As clássicas versões *World Warrior*, *Champion Edition* e *Turbo Hyper Fighting* com todos os componentes dos arcades.

Street Fighter Alpha 3
Console: PS1
Lançamento: 1998
Sem dúvida, este *SF* é o mais popular do PS1. O jogo conta com o maior número de lutadores da série *Alpha*, muito mais modos de jogo e movimentos especiais mais bonitos.

Street Fighter Alpha
Console: PS1 • **Lançamento:** 1995
Também conhecido como *Street Fighter Zero* no Japão, a versão *Alpha* trouxe poucos lutadores, mas todos com um visual mais jovem.

Street Fighter EX Plus Alpha
Console: PS1
Lançamento: 1997
Neste jogo, a Capcom tentou cativar os fãs com cenários e gráficos 3D na tradicional jogabilidade 2D. O jogo ficou abaixo da média e trouxe gráficos bem inferiores aos dos arcades.

E para agradar ainda mais os streetmaníacos, a produtora incluiu no game o desenho *Street Fighter 2: The Movie* em versão integral, além dos créditos e músicas de cada versão. É um prato cheio!

Street Fighter III: 3rd Strike

Lançado em 1999 nos arcades e no ano seguinte para o falecido Dream Cast, *Street Fighter III: 3rd Strike* é outra versão inédita para o console da nova geração. Você pode escolher um dos 20 lutadores disponíveis, sendo que Akůma, Ryu, Ken e Chun-li são os únicos personagens conhecidos da série. Os demais foram criados especialmente para esse terceiro game.

O detalhe é que esse episódio traz dois lutadores brasileiros: Sean, um kickboxer que adora jogar basquete (poderia ser futebol), e Oro, um monstro deformado que tomou o lugar do "carismático" Blanka. Tem também Gill, o primeiro lutador e chefão extraterrestre da série, que é liberado para você usar após ser derrotado.

O sistema do jogo é muito simples. Você escolhe o personagem e depois um dos três movimentos especiais para usar durante os combates. No caso dos quatro lutadores conhecidos, esses movimentos são quase os mesmos dos respectivos guerreiros no jogo *Capcom vs. SNK 2*, do PS2.

No modo Arcade, surgem dois adversários e você luta contra apenas um para passar de "fase". A cada round detonado, aparece uma tela mostrando seu status (defesa, ataque, habilidade e outros). Esta tela também é exibida quando você entra no ranking.

O jogo não ficou devendo nada para o dos arcades, inclusive nos efeitos sonoros e gráficos. É um verdadeiro fliperama em sua casa. Agora, entre nessa mania e use o listão de golpes da página 64 para detonar os adversários.

Street Fighter EX 2 Plus

Console: PS1 • **Lançamento:** 1999

O segundo integrante da série EX chegou com alguns "probleminhas" corrigidos e trouxe movimentos especiais com efeitos bizarros.

Street Fighter EX3

Console: PS1 • **Lançamento:** 2000

Versão produzida especialmente para o PS2. Os gráficos, efeitos sonoros e jogabilidade estão melhores que nos outros títulos. É a única opção para quem quer jogar um EX de qualidade.

Street Fighter The Movie

Console: PS1 • **Lançamento:** 1995

Este *SF* é o patinho feio da série. Ele traz os personagens do filme *Street Fighter* com movimentação tosca e imprecisa. É um verdadeiro Trash Game.

Marvel vs. Capcom Ex Edition

Console: PS1 • **Lançamento:** 1999

Jogo que reúne os personagens dos quadrinhos da Marvel e da produtora Capcom. O ponto forte são os movimentos especiais exagerados.

Marvel vs. Capcom 2

Console: PS2 • **Lançamento:** 2002

O segundo episódio da série chegou ao PS2 com absolutamente todos os ingredientes dos arcades e alguns recursos inéditos.

Capcom vs. SNK Pro

Console: PS1 • **Lançamento:** 2002

Essa versão juntou os lutadores das produtoras Capcom e SNK. São dezenas de personagens que encaram combates com equipes de três lutadores. Pena que os Loadings são extremamente lentos.

Capcom vs. SNK 2: Mark of Millennium

Console: PS2 **Lançamento:** 2001

O melhor game de luta 2D com personagens da série *Street Fighter*. São mais de 40 lutadores, cada um com, no mínimo, três especiais e seis Grooves que permitem movimentos específicos.

SVC Chaos: SNK vs. Capcom

Console: PS2 **Lançamento:** 2003

Este SF é o único desta seção que foi produzido pela SNK. A produtora juntou seus lutadores com os da Capcom em um esquema parecido com o Capcom vs. SNK. Para quem gosta da jogabilidade de *The King of Fighters*, esse título é um prato cheio.

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Capcom **Produtor:** Capcom **Na Internet:** www.capcom.com **Tipo:** Luta **Ponto forte:** Pacote indispensável para os fãs. **Ponto fraco:** Não conta com modo online. **Gráfico:** 6,0 **Som:** 7,5 **Controles:** 9,5 **Desafio:** 9,5 **Diversão:** 10 **Jogadores:** 2 **NOTA GERAL: 8,5**

PS2

DRAGOON GAMES

- TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES -
- VENDA -
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA -
- DESTRAVAMENTO -
- TODOS OS ACESSÓRIOS -
- IMENSA VARIEDADES DE JOGOS -

- DVD's / CD's
EM PROMOÇÃO:
CONSULTE.

- PAGAMENTO EM ATÉ -

15X

Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375

www.dragoon.com.br

Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP - (trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

"não temos filiais"

ATHENS 2004

25 modalidades, 64 países e cerca de 800 atletas estão no game oficial das Olimpíadas. Pena que o jogo seja tosco

Se ao invés de "esporte", *Athens 2004*, do PS2, fizesse parte do gênero "masoquismo", a classificação seria bem mais justa. Não apenas pelo fato de ser chato, mas principalmente pelo sistema ultrapassado dos controles, que faz com que a única preocupação do jogador seja socar alucinadamente os botões até sentir o braço adormecer – chega inclusive a lembrar o antigo *Decathlon*, do Atari.

Pouco importa em qual das dezenas de categorias você decida se arriscar, a dor virá antes do que se imagina. Se você gosta de sofrer, vá em frente, quem somos nós para questionar...

Só queremos alertá-lo para mais um pequeno problema envolvendo os comandos deste game, antes que você saia para comprá-lo: com exceção de uma ou outra categoria – o arco e flecha e o tiro são bons exemplos –, todas as demais possuem configurações de botões confusas e nada intuitivas.

Para exemplificar a tosqueira: no arremesso de dardo, o jogador deve correr alternando os botões ✖ e ●, mudar o ângulo de arremesso com o analógico esquerdo e apertar L1 para arremessar. Dureza, não? Mas o martírio não termina aqui.

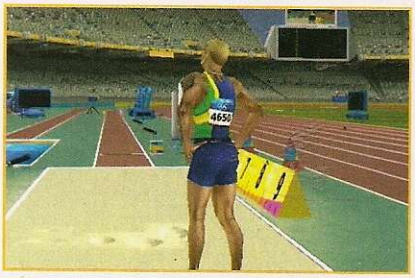
Quando você tiver decorado os comandos para executar cada uma das tarefas nas modalidades masculinas, surpreendentemente descobrirá que eles mudam quando se joga com as mulheres. Veja bem: a mesma categoria tem comandos distintos no masculino e no feminino. Além de um absurdo, isso é péssimo para um game oficial das Olimpíadas.

O título apresenta animações variadas dos atletas antes, durante e após as provas, mas peca por não permitir ao jogador personalizar seu esportista. Isso mostra que o potencial do PS2 não foi aproveitado como deveria. É uma pena!

O arremesso de peso é uma das modalidades disponíveis no título

Pisada de bola: o jogo deveria ter uma opção para personalizar os atletas

Uma das poucas modalidades com boa jogabilidade é o arco e flecha



Os exercícios de solo são tão lentos que você pode dormir durante o jogo

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Sony Computer Entertainment **Produtor:** Eurocom Entertainment Software **Na Internet:** www.olympicvideogames.com **Tipo:** Esporte **Jogadores:** 4 **Ponto forte:** Animações e variedade de modalidades. **Ponto fraco:** Apertos ilimitados de botões. **Gráfico:** 6,0 **Som:** 6,0 **Controles:** 2,0 **Desafio:** 4,5 **Diversão:** 4,0 **NOTA GERAL: 4,5**

PS2

DIGIMON BATTLE CHRONICLES

PS2 LUTA

O quebra-pau rola solto aqui. A mecânica é a seguinte: escolha seu Digimon e parta para a briga contra outros monstrinhos em inúmeras arenas. O bacana é que todos os cenários são destrutíveis, o que torna as partidas um festival de despedaçamento. No começo, você encara disputas um contra um, mas depois enfrenta fases com três adversários. Vence quem fica por último.

Nada aqui é complicado. Dos comandos às evoluções, tudo funciona intuitivamente, para agradar a um público mais amplo. Justamente pelo estilo de luta, o forte do jogo é a modalidade multijogador, que nesse caso comporta até quatro competidores simultâneos. Game despretensioso, mas muito divertido.

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor:** Bandai **Produtor:** Amaze Entertainment **Na Internet:** www.bandaigames.com **Jogadores:** 4 **Ponto forte:** O modo multijogador é muito divertido. **Ponto fraco:** Faltou originalidade. **Gráfico:** 7,0 **Som:** 7,0 **Controles:** 6,0 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 8,5 **NOTA GERAL: 7,4**

PS2

GM-603 Mars Pro

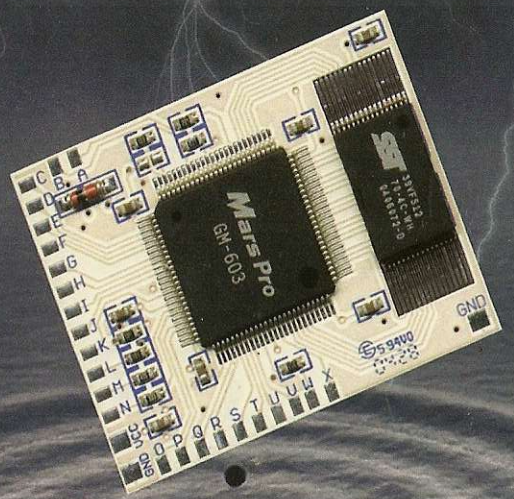
5000x, 5500x Detecta Automaticamente a Versão

Reproducão direta de DVD Filmes e Jogos para todas as regiões sem mais limite.

Suporta:

Jogos / DVD Filmes / Emulador / Reprodutores

PS2 / PSX / DVD Filmes / Multi-Disc / SFC / SEGA / MP3 / Div-X / MPEG-4/ AR2-MAX / HD-Caregador



Jogos:
- ❖ Suporta e reconhece diretamente PS e PS2.
- ❖ Hardware desenhado com alta compatibilidade sem mais questões.
- ❖ Funciona facilmente com somente o botao do interruptor.
- ❖ Não danifica o canhão de leitura do PS2, porque Mars Pro evita o envio de sinais ao Drive Controller

DVD Filmes:
- ❖ Reproduz diretamente todas as regiões de DVD Filmes sem mais limite.

Emulador:
- ❖ Suporta emulador dos jogos SEGA ou SFC.

Reprodutores:
- ❖ Suporta MP3, MPEG-4, Div-X, JPG Arquivos (PS2 Reality Media Player)

NASA

V9 / V10 TUDO EM UM

FUNCIONA COM QUALQUER DVD FILME, DE DIFERENTES REGIÕES.

DETECTA AUTOMÁTICA. 5000X.5500X PS2 (U/C, JAP, PAL V9~V10)

SUPORTA COMPLETAMENTE AS MÍDIAS DO PS2, PSX, DIRETAMENTE COM A FUNÇÃO BOOT.

É FÁCIL OPERAR COM UMA SÓ TECLA.

Fácil de operar / Modo suspendido / Multi-Disk / Consumo De Potência Baixo

http://www.goodchip.com

REVIEW

GUILTY GEAR ISUKA

Pancadaria entre quatro jogadores simultâneos garante partidas alucinantes

Tá aí um jogo de luta que vale a pena ser testado até os dedos esfolarem. A mediocridade de outros títulos em 2D fica ainda mais evidente quando eles são colocados lado a lado com *Guilty Gear Isuka*.

Além do visual arrasador, com cenários detalhados e movimentação insana, o jogo não apresenta nenhuma queda de velocidade, mesmo quando a tela está preenchida pelos quatro jogadores simultâneos. Sim, você leu direito: quatro jogadores simultâneos enfrentando-se em equipes de dois contra dois.

Se esse detalhe ainda não foi suficente para convencê-lo a sair correndo para comprar o game e se divertir com os amigos, vale dizer ainda que, além da opção arcade, há um modo de luta "a la Final Fight", no qual você escolhe um personagem e sai andando em fases *side scrolling*, o que adiciona um enorme fator replay ao título.

Estratégia em primeiro lugar

Se por um lado a presença de quatro jogadores ao mesmo tempo na tela garante disputas acirradas, por outro demanda muito treino para que os jogadores se acostumem com a confusão. Além disso, duplas bem entrosadas tornam-se quase imbatíveis.

A estratégia vai desde a escolha dos personagens até a sacada de qual o melhor momento para encaixar os contragolpes. Tudo isso junto faz de *GG Isuka* um jogo obrigatório para juntar a galera e se divertir.

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Sammy Studios **Produtor:** Arc System Works **Na Internet:** www.guiltygeargame.com **Tipo:** Luta **Jogadores:** 4 **Ponto forte:** Quatro jogadores simultâneos é muito divertido **Ponto fraco:** Apertar R1 para virar o lutador atrapalha **Gráfico:** 8,0 **Som:** 7,0 **Controles:** 7,5 **Desafio:** 8,0 **Diversão:** 8,5 **NOTA GERAL: 7,8** PS2

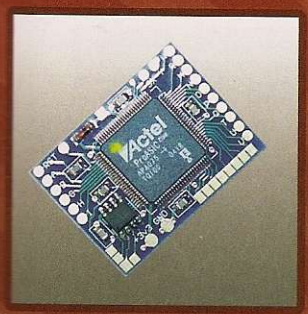
PLAYSTATION
Assistência Técnica Especializada
III NIDI
Desde 1992
▶ Conserto: 6 meses de garantia
▶ Destravamento: 1 ano de garantia
Limpeza da lente gratuita
PlayStation
PlayStation.2
Fone: 5533-6914/ 5094-0971
Peça Seu Orçamento Sem Compromisso
Al. Nhambiquaras, 2068 - Moema (na altura do nº 3400 da Av. dos Bandeirantes) - São Paulo/SP

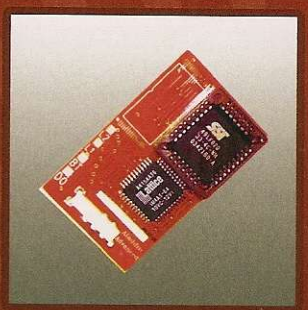
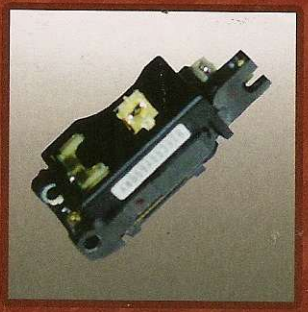
seu video-game precisa de mais liberdade?

HK IMPORTS

A primeira empresa do Brasil a importar ModChips.

Atendimento especializado para lojistas e assistências!



Único distribuidor autorizado DMS3 e Matrix Team na América do Sul.

Aqui você encontra qualidade com o menor preço do mercado!

compre através de nosso site:

www.hkimports.com.br

Televendas: (51) 3039-4444

DMS TECHNOLOGIES

MATRIX

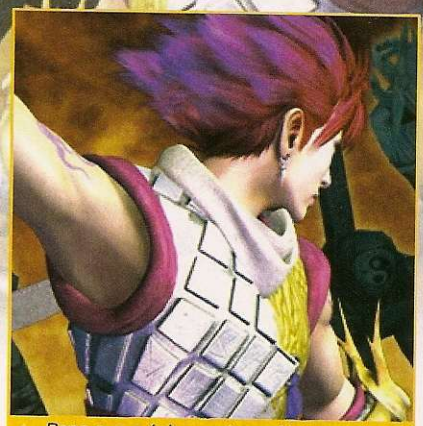
BUJINGAI
THE FORSAKEN CITY

As belas animações são os únicos pontos fortes deste sofrível jogo de ação

Gosta de ação? Pancadaria? Se respondeu sim, fuja de *Bujingai*, pois tudo nele é devagar. Falta de originalidade e ação repetitiva desestimula até a jogatina dos mais insistentes. Cenários vazios, inimigos lerdos e a mesma seqüência de golpes várias vezes são motivos mais que suficientes para enjoar em dez minutos de partida.

Nem mesmo a possibilidade de habilitar armas e incrementar magias salva a aventura do desastre. A tentativa frustrada de criar batalhas ágeis vai por água abaixo quando – caso tenha coragem de encarar este game – após uma hora de sofrimento, você percebe que, entre uma espadada e outra, é obrigado a enfrentar sempre as mesmas criaturas, com uma ou outra aparição sutil de novos seres. No entanto, todos eles são vagarosos, sem inteligência e não oferecem o menor desafio.

O game só não é totalmente desprezível graças às belas animações.



Pena que o único ponto positivo do game sejam as fantásticas animações em CG

O título conta com centenas de inimigos parecidos e poucos seres desafiantes

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Taito Corporation **Produtor:** Bam! Entertainment **Na Internet:** www.theforsakencity.com **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 **Ponto forte:** Animações impressionantes. **Ponto fraco:** Cenários vazios e ação desestimulante. **Gráfico:** 5,5 **Som:** 5,0 **Controles:** 6,0 **Desafio:** 4,0 **Diversão:** 2,5 **NOTA GERAL: 4,7**

PS2

SAMURAI SPIRITS ZERO

PS2 LUTA

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** SNK Playmore **Produtor:** Yuki Entreprise **Na Internet:** www.samurai-zero.jp **Tipo:** Luta **Jogadores:** 2 **Ponto forte:** Conversão perfeita do game de arcade. **Ponto fraco:** Pouca inovação em relação ao restante da série. **Gráfico:** 2,0 **Som:** 3,0 **Controles:** 6,5 **Desafio:** 6,5 **Diversão:** 4,5 **NOTA GERAL: 4,5**

PS2

Dizer que a versão para PS2 de *Samurai Spirits Zero* é uma conversão idêntica à do arcade não é um elogio, mas uma lamentação, já que a versão do fliperama não está entre as melhores da série. Ainda assim, ele deve agradar a alguns fãs fervorosos da saga.

Novidades mesmo, apenas os quatro lutadores inéditos. Muito pouco para tornar um título indispensável na coleção da maioria dos mortais.

O visual pobre e sem inspiração deixa a sensação de que os produtores não se preocuparam em renovar o título. Por isso, uma idéia fica clara: vender um produto envelhecido numa embalagem nova é, no mínimo, duvidar da inteligência dos jogadores.

DMS3 *Plus*

O DMS Team World traz através de seu distribuidor oficial no Brasil "PS2 Modchip" uma versão imensamente melhorada de sua série de Modchip revolucionária e inovadora DMS3.
A instalação do DMS3 *Plus* conta com menos pontos de solda e função de atualização melhorada.
A outra vantagem de DMS3 *Plus* é ser compatível com consoles de V1-V10 de JP/Asia, Europe/UK e USA/Canada.

DMS3 *Plus* características:

Compatível com Playstation 2 PAL V3, V4, V4R, V5, V6, V7, V8, V9, v10

Compatível com Playstation 2 E.U.A. V1, V2, V3, V4, V4R, V5, V6, V7, V9, V10

Compatível com Playstation 2 JAPAN/ASIAN V4, V4R, V5, V6, V7, V8, V9, V10

Instalação reduzida, só 19 pontos para V1-V7 e 20 pontos para V8,V9 e V10

Componentes de alta qualidade e tecnologia, DMS3 Plus baseado em Actel FPGA.

Atualização por CD

Região de DVD livre com apoio de RCE.

Modo 1 e 2 de DEV.olution

ATAD consertando

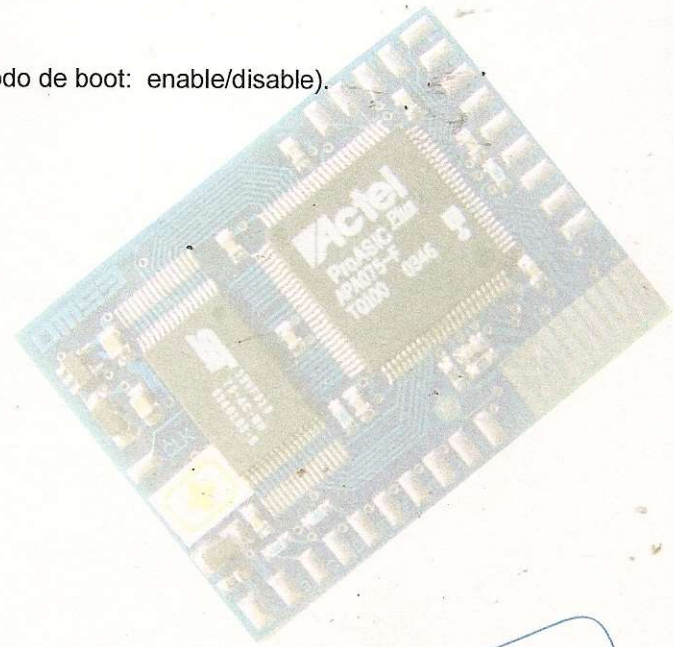
Modo de configuração (Segure L1+L2+R1+R2) (escolha o modo de boot: enable/disable).

PS2 apoio á HDD

Suporta todos os tipos de mídia + DVD-RW

Sleep modo para jogos on-line.

Boot direto sem necessidade de CD alternativo



DMS3 *Plus* modos de Boot:

Jogos de Ps2 - Segure X
Jogos de PS1 - Segure Círculo
Filmes de DVD - Segure Quadrado
Modo de DEV.olution - Segure Triângulo
Boot Rápido - Segure Select
DEV.olution 2 Modo - Segure Start
Config. modo - Segure L1 + L2 +R1 + R2

DISTRIBUIDOR OFICIAL DMS3 NO BRASIL

MODCHIP .com.br
Tel. (011) 5011-9529

Preço Especial de Lançamento R$ 99,00

OFICINAS CREDÊNCIADAS

Fratello Games
(011) 3362-2206

Neo Tecnologia
(011) 3312-0345

InfoGames & TecGames
(011) 3362-0036

Zico é o garoto-propaganda deste novo Winning Eleven

Por Humberto Martinez

WINNING

Novidades imperdíveis e retoques indispensáveis: Winning Eleven 8 arrasa e mantém a série com o troféu de melhor futebol de todos os tempos

À primeira vista, a impressão que se tem ao jogar esta nova versão de *Winning Eleven* é de que o jogo não traz nada de especial. Mas bastam alguns minutos diante do game para descobrir que *WE 8* deu mais um passo rumo à perfeição. O título traz pequenas mudanças em relação a seu antecessor (algumas são tão sutis que só podem ser sentidas após algumas partidas), mas todas importantíssimas e suficientes para tornar qualquer *WE* anterior obsoleto. O título é mais que obrigatório para quem gosta de futebol virtual ou é fã de carteirinha da série da Konami.

Rumo ao Empate

As licenças oficiais de clubes e seleções de futebol sempre foram um ponto crucial na eterna disputa entre *Winning Eleven* e *FIFA Soccer*. Enquanto os jogos *FIFA* contavam com as marcas de todos os clubes do planeta, os da série *Winning Eleven*, que sempre tiveram uma jogabildade melhor, eram obrigados a usar nomes de jogadores e uniformes fictícios. Mas isso está mudando.

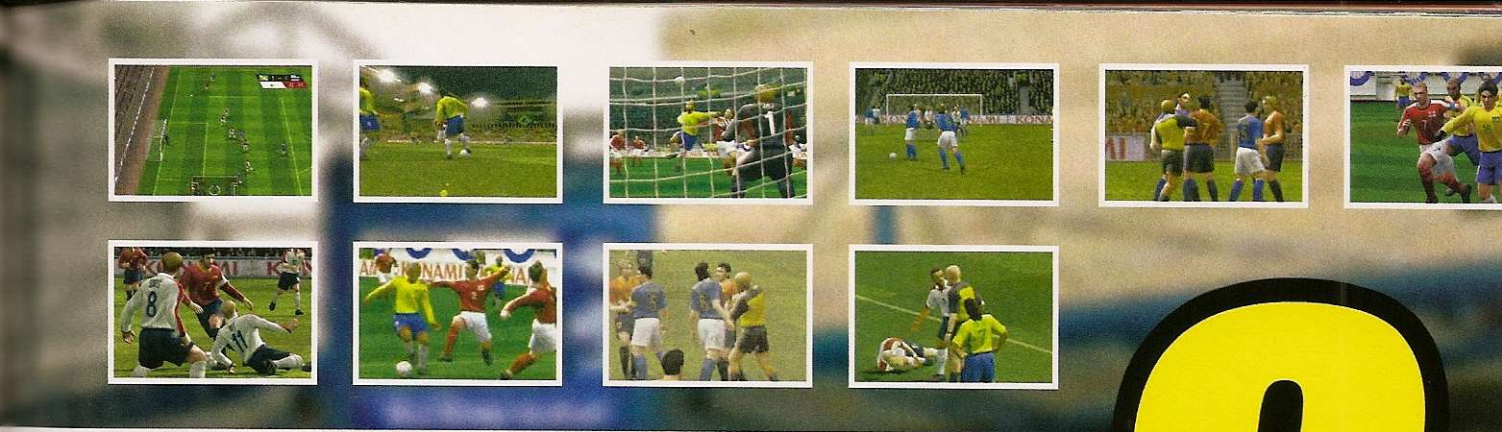
Para a alegria geral, *WE 8* conta com os uniformes oficiais, bandeiras e nomes corretos de três importantes ligas européias: holandesa (18 clubes), italiana (18 times) e espanhola (20 equipes). Isso garante a participação de gigantes, como Real Madrid, Barcelona, AC Milan, entre outros times importantes com suas devidas características nas temporadas 2003 e 2004. Além disso, há outros 57 clubes das ligas inglesa e alemã e 57 seleções mundiais com a maior parte dos jogadores com fisionomia e nomes corretos, embora com uniformes fictícios.

Com um pouco de paciência, você pode até consertar estes times usando o excelente modo de edição do game, que permite alterar bandeiras, uniformes e renomear jogadores e estádios.

Um Show de Bola

A movimentação dos jogadores, um dos pilares de *WE*, está ainda mais envolvente e realista nesta oitava edição. Os atletas estão mais rápidos nas respostas dos controles e se movem com suavidade, estando bem parecidos com jogadores reais. Isto pode ser sentido principalmente na corrida, pois ficou mais fácil parar o jogador ou desviá-lo de um adversário.

Além disso, os diversos novos quadros de movimentação dos personagens criaram um novo leque de possibilidades, permitindo que você domine e chute a bola de muitas formas, que variam conforme o ângulo, a velocidade e a força de cada craque. Há também vários novos tipos de



ELEVEN 8

queda, para tornar as faltas mais reais, e muito mais gestos para os jogadores reclamarem, pedirem bola ou expressarem sua raiva e frustração.

Para completar, os jogadores de *WE8* são capazes até de mover a cabeça para procurar um companheiro livre ou que esteja na direção em que a bola foi tocada.

POR QUE WE8 É O MELHOR

- Fisionomias realistas dos astros
- Movimentação incrementada
- Melhor comportamento do jogador, que varia conforme posição
- Craques de diferentes tamanhos
- Mais de 30 comemorações
- Comportamento realista da bola
- Uniformes sujam durante a partida
- Quadros inéditos de movimentação
- Menus mais intuitivos
- Modo de edição incrementado
- Diferentes juízes com vários comportamentos
- Indicação de acréscimos
- Anúncio de substituição e animação de entrada do jogador reserva
- Ícones informativos de infrações e condição física do jogador
- Animações de discussões
- Jogadas ensaiadas
- Juiz em campo
- Replay para qualquer lance
- Três ligas européias licenciadas
- Muito mais equipes

Privilégio para os Astros

Mesmo com as escalações totalmente em japonês, qualquer fã de futebol consegue reconhecer, no ato, mais da metade dos personagens do game, graças a uma grande melhoria na reprodução da fisionomia dos atletas. Os principais astros receberam atenção ainda maior e, além de uma reprodução física mais caprichada, contam com acessórios (luvas, brincos e laços de cabelo) personalizados, e até comemorações iguais às vistas nos jogos de verdade.

Porém, os jogadores com pouca fama internacional (cerca de 40% do total do game) não são nem um pouco parecidos com os reais. Um bom exemplo é o santista Diego, que não tem absolutamente nada a ver com o craque.

O QUE AINDA FALTA?

- Modo online
- Bandeirinhas para completar o trio de arbitragem
- Banco de reservas com jogadores
- Técnicos na beira do campo
- Licenças de mais clubes e seleções
- Corrigir a lentidão que ocorre em aglomerações na área
- Fisionomia mais fiel para os jogadores menos famosos
- Torcida mais realista
- Mostrar o tempo extra no contador
- Possibilitar partidas de 45 minutos
- Mais times brasileiros, pois *WE8* só conta com o Cruzeiro

Mais Novidades

No que se refere às partidas propriamente ditas, *WE 8* está recheado de novidades. Pra começar, há um juiz em campo. E o jogador pode escolher entre os vários árbitros disponíveis (cada um com um comportamento e rigor diferente) qual apitará sua partida, embora todos eles sejam meio perdidos e estejam sempre mal posicionados.

A atuação do juíz é mais marcante nas animações que surgem durante a partida. Ele adverte verbalmente os jogadores e até aparta brigas após lances violentos. Só faltou mesmo a presença dos bandeirinhas para completar o trio de arbitragem.

Outra novidade importante é a possibilidade de fazer jogadas ensaiadas nas cobranças de falta, embora haja pouquíssimas alternativas. Dentre os recursos inéditos também se destacam o acesso aos uniformes, que ficam sujos durante a partida, a presença da placa de sinalização para informar quantos minutos serão acrescentados ao tempo regulamentar e a liberdade de assistir a replays de qualquer lance da partida. Para isso, basta pausar o jogo e acessar uma opção.

Agora, confira a tradução dos principais menus desta versão japonesa e divirta-se ao máximo com este legítimo representante do futebol arte.

TRADUÇÕES

Como sempre, *Winning Eleven 8* foi lançado em primeira mão no Japão. Por isso, você só tem duas opções: esperar o lançamento da versão americana – o que só deve acontecer daqui a alguns meses – ou começar a curtir desde já o game com as traduções dos menus mais importantes preparadas pela **Dicas & Truques**. Se você escolher a segunda alternativa, confira os quadros a seguir:

MENU PRINCIPAL

A tela principal traz os modos e opções básicas, como edição e configurações de jogo. Todos eles estão representados por ícones e legendados em inglês. Veja quais são eles:

Match Master League League Cup Edit Option Training

MENU PRINCIPAL

LEAGUE

A. Duração da partida
B. Nível de dificuldade
C. Torneios: italiano, holandês, espanhol, internacional, inglês, francês e alemão
D. Duração da temporada: meia ou completa
E. Contusões: Sim / Não
F. Jogadores podem se cansar: Sim / Não
G. Escolher entre clubes ou seleções
H. Número de times
I. Número de jogadores
J. Torcida: Neutra / Jogador / Casa e Visitante
K. Seleção de uniformes: Sim / Não
L. Bolas secretas
M. Efeito especial secreto para bola
N. Auto Save: Não / Sim
O. Mudança de clima durante jogo: Sim / Não
P. Efeito de estádio: Não / Sim

MENU PRINCIPAL

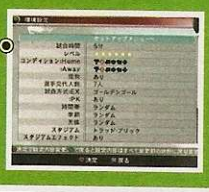
MATCH

Este modo é voltado para partidas rápidas entre diversos jogadores, amistosos contra o computador e treinos de cobrança de pênaltis.

SELEÇÃO DE COMPETIÇÃO

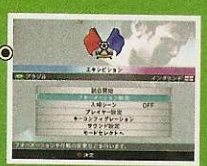
A. Amistoso contra o computador
B. Partida rápida (1 jogador)
C. Partida rápida (2 jogadores)
D. Cobrança de pênaltis

CONFIGURAÇÃO DA PARTIDA (1)



A. Iniciar a partida
B. Duração da partida: 5, 10, 15, 20, 25 ou 30 minutos
C. Nível de dificuldade: 1 a 6 estrelas (a sexta é secreta)
D. Condição física dos jogadores da casa
E. Condição física dos jogadores do time visitante
F. Contusões: Ativar / Desativar
G. Número de substituições permitidas: 3 a 7
H. Prorrogação: Gol de prata / Gol de ouro / Sem prorrogação / Dois tempos completos de 15 minutos
I. Cobrança de pênaltis após a prorrogação: Sim / Não
J. Período: Aleatório / Dia / Noite
K. Estação: Aleatória / Verão / Inverno
L. Condição climática: Aleatória / Dia limpo / Dia chuvoso
M. Escolha de estádio
N. Efeitos do estádio: Sim / Não
O. Juízes disponíveis
P. Bolas secretas: Pelias, Finale, SY1, SY2, Clássica, Plain, Aleatória e Roteiro
Q. Efeito especial para bola (secreto)
R. Torcida: Neutra / Jogador / Time da casa e visitante
S. Quantidade de torcedores para o time da casa: 1 a 3 estrelas
T. Quantidade de torcedores para o time visitante: 1 a 3 estrelas

CONFIGURAÇÃO DA PARTIDA (2)



A. Iniciar partida
B. Formação tática
C. Desfile de abertura: Ligar / Desligar
D. Definir local de jogo: Casa / Visitante
E. Configuração de controle
F. Configuração de som
G. Voltar ao menu inicial

FORMAÇÃO TÁTICA

A. Voltar
B. Substituições
C. Táticas
C.1. Escolher formação tática

WINNING ELEVEN 8

MENU PRINCIPAL

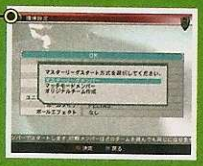
MASTER LEAGUE

Este modo é o mais desafiante e complexo do game. Você começa em uma divisão fraca e precisa desenvolver seu time para subir para o grupo das equipes mais fortes. É possível comprar o passe de jogadores ou ganhar pontos de experiência para fortalecer as características de seus próprios craques.

PRIMEIRA TELA

- **A.** Confirmar
- **B.** Quantidade de pontos inicial
- **C.** Duração das partidas
- **D.** Nível de dificuldade
- **E.** Organização dos grupos: Números / Letras
- **F.** Salvar automaticamente: Não / Sim
- **G.** Seleção de uniformes: Sim / Não
- **H.** Bolas secretas
- **I.** Efeito secreto para bola: Não / Sim

SEGUNDA TELA



- **A.** Jogar com times da Master League (iniciantes)
- **B.** Jogar com times com a escalação profissional
- **C.** Criar seu time

MENU PRINCIPAL

- **A.** Iniciar partida
- **B.** Info. dos adversários
- **C.** Info. da competição
- **D. Negociação de jogadores**
  - **D.1.** Procurar jogadores no mercado
    - **D.1.1.** Busca simples
    - **D.1.2.** Busca por talentos específicos
    - **D.1.3.** Pesquisa avançada
    - **D.1.4.** Escolher jogador de outro time
  - **D.2.** Lista geral de jogadores
  - **D.3.** Jogadores do seu time
  - **D.4.** Investir seus pontos
  - **D.5.** Informações sobre as negociações
- **E.** Treino
- **F.** Planilha de evolução do seu time
- **G.** Editor de times (disponível fora das temporadas)
- **H.** Configuração / **I.** Sair

- **C.2.** Posicionar o jogador em campo
- **C.3.** Mudar função do jogador
- **C.4.** Definir automaticamente

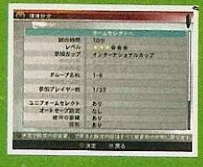
- **D. Configurar time**
  - **D.1.** Nível de ataque e defesa (manual, defesa automática, normal e ataque automático)
  - **D.2.** Sistema de defesa (normal, varredura e linha)
  - **D.3.** Tipos de jogada
  - **D.4.** Configuração geral
- **E. Definir Estratégias**
  - **E.1.** Manual
  - **E.2.** Semi-automática
  - **E.3.** Formação A
  - **E.4.** Formação B
  - **E.5.** Salvar formação A
  - **E.6.** Salvar formação B

- **F.** Configurar jogadores
- **G.** Escolher capitão e batedor
- **H.** Configuirações básicas (Quick Set-up)
- **I.** Salvar configurações
- **J.** Instruções

MENU PRINCIPAL

CUP

Escolha um dos diversos torneios mundiais ou encare a competição Konami Cup para faturar o troféu da produtora.



- **A.** Selecionar times
- **B.** Duração das partidas
- **C.** Nível de dificuldade
- **D.** Torneios (da esquerda para a direita): Copa Internacional, Copa Euro, Copa África, Copa Ásia, Copa Oceania e Copa Konami
- **E.** Competidores: Seleções / Clubes
- **F.** Organização do torneio: Eliminatória / Grupos
- **G.** Número de grupos: 1 a 8
- **H.** Número de times: 3 a 32
- **I.** Número de jogadores: 1 a 8
- **J.** Alternar entre jogar fora e em casa: Não / Sim
- **K.** Escolha de uniformes: Sim / Não
- **L.** Auto-save: Não / Sim
- **M.** Jogadores podem cansar: Sim / Não
- **N.** Contusões: Sim / Não
- **O.** Bolas secretas
- **P.** Efeito especial secreto para bola
- **Q.** Torcida: Casa e visitante / Neutra / Jogador
- **R.** Mudança de clima durante a partida: Sim / Não
- **S.** Efeito do estádio: Não / Sim

MENU PRINCIPAL

TRAINING

Opte entre treinar jogadas e passes com seu time em campo, assistir a dicas explicativas ou encarar desafios empolgantes.

- **A.** Treino livre
- **B.** Treino de lances
- **C. Desafios**
  - **C.1.** Escolher desafio

Nesta tela você escolhe qual desafio quer encarar. Use o direcional para mudar as provas. As categorias são as seguintes (da esquerda para direita): domínio de bola, ataque, defesa, drible, passe curto, passe manual, lançamento e cobrança de falta. Para aumentar ou diminuir o nível de dificuldade, aperte R1 ou L1. É necessário vencer os desafios nos diversos níveis de dificuldade para completar este dificílimo modo.

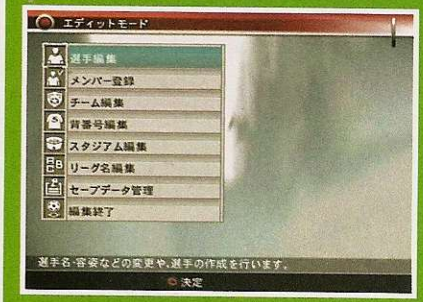
  - **C.2.** Salvar seu progesso
  - **C.3.** Configurações
  - **C.4.** Sair
- **D.** Regras
- **E.** Ajuda

WINNING ELEVEN 8

MENU PRINCIPAL

EDIT

Aqui você edita seus times e estádios. O mais importante é a possibilidade de traduzir a escalação das equipes. Para isso, entre em *Editar Jogador*, escolha *Renomear* e olhe o nome do craque na camiseta. Volte à janela anterior, selecione a primeira opção, clique na sexta alternativa para acessar o alfabeto ocidental e escreva o nome do personagem.



A. EDITAR JOGADOR
- A.1. Confirmar edição
- A.2. Renomear
- A.3. Alternar posicionamento
- A.4. Ficha técnica
- A.5. Características físicas
- A.6. Habilidades
  - A.6.1. Finalizar edição
  - A.6.2. Ataque
  - A.6.3. Defesa
  - A.6.4. Ginga
  - A.6.5. Fôlego
  - A.6.6 Velocidade máxima
  - A.6.7. Velocidade
  - A.6.8. Controle
  - A.6.9. Agilidade
  - A.6.10. Nível de drible
  - A.6.11. Velocidade de drible
  - A.6.12. Nível de toque curto
  - A.6.13. Velocidade de toque curto
  - A.6.14. Nível de passe longo
  - A.6.15. Velocidade de passe longo
  - A.6.16. Nível de chute
  - A.6.17. Força do chute
  - A.6.18. Técnica de chute
  - A.6.19. Nível de cobrança de faltas
  - A.6.20. Chutes com efeito
  - A.6.21. Cabeçadas
  - A.6.22. Pulo
  - A.6.23. Habilidade geral
  - A.6.24. Atitude ofensiva
  - A.6.25. Mentalidade
  - A.6.26. Estabilidade
  - A.6.27. Habilidade como goleiro
  - A.6.28. Assistência
  - A.6.29. Condicionamento físico
  - A.6.30. Domínio de bola com a perna trocada (destro)
  - A.6.31. Domínio de bola com a perna trocada (canhoto)
  - A.6.32. Cancelar todas as modificações
- A.7. Habilidades Especiais
  - A.7.1. Driblador
  - A.7.2. Domínio de bola nos dribles
  - A.73.. Visão de jogo e toque preciso
  - A.74.. Posicionamento oportuno
  - A.7.5. Arrancada
  - A.7.6. Posicionamento de linha
  - A.7.7. Finalizador preciso
  - A.7.8. Liderança
  - A.7.9. Passador
  - A.7.10. Finta com os dois pés
  - A.7.11. Batedor de pênaltis
  - A.7.12. Vantagem em disputas contra o goleiro
  - A.7.13. Cruzamentos
  - A.7.14. Toques rápidos
  - A.7.15. Vantagem como lateral
  - A.7.16. Vantagem como meio campo
  - A.7.17. Bater com o lado de fora do pé (trivela)
  - A.7.18. Marcação fechada
  - A.7.19. Facilidade em criar impedimento
  - A.7.20. Carrinho preciso
  - A.7.21. Reposição de bola (tiro de meta)
  - A.7.22. Habilidade em pênaltis (goleiro)
  - A.7.23. Melhor marcação (goleiro)
  - A.7.24. Cancelar todas as edições

B. CRIAR JOGADOR
C. MODIFICAR TIMES
D. MUDAR NÚMERO DOS UNIFORMES
E. ALTERAR NOME DOS ESTÁDIOS
F. RENOMEAR AS LIGAS
G. SALVAR SUAS ALTERAÇÕES
H. SAIR

▲ *Nas faltas mais dramáticas surgem cenas dos jogadores discutindo*

MENU PRINCIPAL/OPTIONS

LOJA DE SEGREDOS

Como na versão anterior de *WE*, você pode acumular pontos nas competições para gastar na WE Shop, loja virtual localizada dentro de s. Veja quais são os segredos a venda:

1. Modo de treino original
2. Habilitar estádio de treino
3. Habilitar estádio de exibição
4. Estádios secretos
5. Bolas especiais
6. Efeito arco-íris para bola nos replays
7. Sexta estrela de dificuldade
8. Velocidade extra para as partidas
9. Ângulo de câmera secreto 1
10. Ângulo de câmera secreto 2
11. Galeria de músicas
12. Modo de visualização dos estádios
13. Seleções secretas
14. Jogadores secretos
15. Exemplos de cabelos extras para o modo Edit
16. Comemorações secretas para o modo Edit
17. Opção secreta 1 de edição para o modo Master League
18. Opção secreta 2 de edição para o modo Master League

▲ *Uma das grandes novidades são as inéditas jogadas ensaiadas*

▲ *Neste WE você pode conferir o replay de qualquer lance da partida*

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Konami **Produtor:** Konami **Na Internet:** www.konami.com **Tipo:** Esporte **Jogadores:** 8 **Ponto forte:** Jogadas ensaiadas, mais equipes e times com escalações oficiais **Ponto fraco:** Não tem modo online e bandeirinhas em campo. **Gráfico:** 9,5 **Som:** 9,5 **Controles:** 9,5 **Desafio:** 10 **Diversão:** 10 **NOTA GERAL: 9,7**

PS2

ROCK LASER Games

Aparelhos e Acessórios Novos e Seminovos

- **Compra**
- **Venda**
- **Troca**
- **Financia**

PlayStation · PS2 PlayStation 2 · Nintendo 64 · GameCube · Xbox · Dreamcast

Pagamentos em cheque em até 13 vezes

Aceitamos todos os cartões de crédito

Atacado e Varejo

Sedex para todo o Brasil

Assistência Técnica Especializada

Conserto • Destravamento • Transcodificação

Av. Guilherme Cotching, 1808

Tel.: (11) 6631-9979 ou (11) 6954-4332

ESPECIAL

Mega Man X

Chegou a hora de detonar a série X. Acompanhe nossas dicas e descubra as armas certas para enfrentar todos os capangas do vilão Sigma

Por Humberto Martinez

Na edição 67, a **Dicas & Truques** mostrou as armas perfeitas para derrotar todos os chefes das oito versões da série clássica de Mega Man. Agora você vai ver como encarar os vilões do cientista psicopata Sigma nas versões da série X para os consoles da Sony. Só foram deixadas de lado as versões X e X2, pois elas só foram lançadas para Super Nintendo e PC.

Confira na tabela abaixo a relação de chefes e seus respectivos pontos fracos para terminar os games que restam da sua coleção *Mega Man* enquanto a versão X8, prevista para pintar no PS2 no começo de 2005, não é lançada. As dicas valem para jogar com Mega Man, Zero e o novato AXL.

MEGA MAN X3

Consoles: Sega Saturn, PC e Playstation

Chefes Iniciais	Ponto Fraco	Arma Adquirida	Chefão	Ponto Fraco
Blizzard Buffalo	Parasitic Bomb	Frost Shield	Bit	Frost Shield
Toxic Seahorse	Frost Shield	Acid Burst	Byte	Spinning Blade
Tunnel Rhino	Acid Burst	Tornado Fang	Vile	Spinning Blade
Volt Catfish	Tornado Fang	Triad Thunder	Vile MK-2	Ray Splasher
Crush Crawfish	Triad Thunder	Spinning Blade	Junk Robot	Ray Splasher
Neon Tiger	Spinning Blade	Ray Splasher	Goldkar Machine	Ray Splasher
Gravity Beetle	Ray Splasher	Gravity Well	Doppler Octopus	Triad Thunder
Blast Hornet	Gravity Well	Parasitic Bomb	Vile Goliath	Parasitic Bomb
			Vile	Ray Splasher
			Dr. Doppler	Acid Burst
			Sigma	Spinning Blade
			Kaiser Sigma	Arma Normal

MEGA MAN X4

Consoles: Sega Saturn, PC e PlayStation

Chefes Iniciais	Ponto Fraco x	Arma Adquirida x	P.F. - Zero	A. A Zero	Chefão	Ponto Fraco x	P.F Zero
Frost Walrus	Rising Fire	Frost Tower	Ryuenjin	Hyouretsuzan	Colonel	Arma Normal	Kuuenbu
Jet Stingray	Frost Tower	Ground Hunter	Hyuoretsuzan	Hienkyaku	Iris	—	Kuuenbu
Slash Beast	Ground Hunter	Twin Slasher	Kuuenbu	Shippuga	Double	Double Cyclone	—
Web Spider	Twin Slasher	Lightning Web	Kuuenbu	Rainjingeki	General	Twin Slasher	Kuuenbu
Split Mushroom	Lightning Web	Soul Body	Rainjingeki	Kuuenbu	Sigma	Rising Fire	Ryuenjin
Cyber Peacock	Soul Body	Aiming Laser	Ryuenjin	Rakuhouha	Sigma 2	Lightning Web	Kuuenbu
Storm Owl	Aiming Laser	Double Cyclone	Rakuhouha	Tenkuuha	Sigma 3	Arma Normal	Kuuenbu e
Magma Dragoon	Double Cyclone	Rising Fire	Shippuga	Ryuenjin			Shippuga

MEGA MAN X5

Consoles: Sega Saturn, PC e PlayStation

Chefes Iniciais	Ponto Fraco x	Arma Adquirida x	P.F. - Zero	A. A Zero	Chefão	Ponto Fraco x	P.F Zero
Grizzly Slash	Spike Ball	C-Shot	Twin Dream	C-Sword	Shadow Devil	Tri-Thunder	Arma Normal
Duff McWhalen	C-Shot	Gel Shaver	C-Sword	F-Splasher	Rangda	Ground Fire, C-	E-Blade, F-Splasher,
Squid Adler	Gel Shaver	Tri-Thunder	F-Splasher	E-Blade	Bangda	Shot, Tri-Thunder	Quake Blazer e C-
Izzy Glow	Tri-Thunder	F-Laser	E-Blade	C-Flasher	Zero	e Gel Shaver	Sword
Dark Dizzy	F-Laser	Dark Hold	C-Flasher	Dark Hold	Maverick	Arma Normal	—
The Skiver	Dark Hold	Wing Spiral	Dark Hold	W-Shredder	Zero	Arma Normal	—
Mattrex	Wing Spiral	Ground Fire	W-Shredder	Quake Blazer	Mega Man X	—	Quake Blazer
Axle the Red	Ground Fire	Spike Ball	Quake Blazer	Twin Dream	Sigma	Tri-Thunder	E-Blade
					Sigma 2	Spike Ball	Twin Dream

MEGA MAN X6

Consoles: Sega Saturn, PC e PlayStation

Chefes Iniciais	Ponto Fraco x	Arma Adquirida x	P.F. - Zero	A. A Zero	Chefão	Ponto Fraco x	P.F Zero
C.Yammark	Ray Arrow	Yammar Option	Rekkoha	Yammar Option	Zero	X-Buster	—
Ground Scaravish	Yammar Option	Ground Dash	Yammar Option	Sentsuizan	High Max	Yammar Option	Ensuizan
Blaze Heatnix	Ground Dash	Magma Blade	Sentsuizan	Shoenzan	Dynamo	Meteor Rain	Ensuizan
Blizzard Wolfang	Magma Blade	Ice Burst	Shoenzan	Hyoroga	Nightmare King	Giga Attack	Rakukojin
Rainy Turtloid	Ice Burst	Meteor Rain	Hyoroga	Ensuizan	High Max	Yammar Option	Ensuizan
Metal Shark	Meteor Rain	Metal Anchor	Ensuizan	Rakukojin	Gate	X-Buster	Ensuizan
Shield Sheldon	Metal Anchor	Guard Shell	Rakukojin	Guard Shell	Sigma	Metal Anchor	Rakukojin
Infinity Mijinion	Guard Shell	Ray Arrow	Guard Shell	Rekkoha	Sigma 2	Ground Dash	Ensuizan

MEGA MAN X7

Consoles: Sega Saturn, PC e PlayStation

Chefes Iniciais	Ponto Fraco x	Arma Adquirida x	P.F. - Zero	A. A Zero	Chefão	Ponto Fraco x	P.F Zero
Tornado Tonion	X-Buster	Volt Tornado	Z-Saber	Raijinshou	Steamroller	Circle Blaze	—
Splash Warfly	Volt Tornado	Splash Laser	Raijinshou	Suiretsusen	K. Red	Sniper Missile	Hieijin
Flame Hyenard	Splash Laser	Circle Blaze	Suiretsusen	Bakuenjin	Sigma	X-Buster	Z-Saber
Ride Boarski	Circle Blze	Moving Whell	Bakuenjin	Zankourin	Sigma 2	Sniper Missile	Hieijin
Snipe Anteater	Moving Whell	Sniper Missile	Zankourin	Hieijin			
Wind Crowrang	Sniper Missile	Wind Cutter	Hieijin	Souenbou			
VanishingGungaroo	Wind Cutter	Explosion	Souenbou	Hadangeki			
Soldier Stonekong	Explosion	Gaia Shield	Hadangeki	Gokumonken			

Todo o charme e adrenalina da série The King of Fighters em um game de luta totalmente 3D. É a evolução da saga

KOF MAXIMUM IMPACT

Diferente das frustrantes versões 3D de *Street Fighter* e *Samurai Shodown*, *Maximum Impact* é uma conversão do mundo 2D para o 3D que funcionou perfeitamente. O sistema de lutas da série *King of Fighters* foi mantido nesta versão e é possível fazer magias, golpes especiais e barbarizar com combos como em qualquer outro game da saga.

Até os pulos, que geralmente são o calcanhar-de-aquiles dos jogos de luta 3D, estão ágeis, simples e eficientes como nas versões 2D. Tudo isso com recursos inéditos que aumentam sua liberdade na batalha, como a capacidade de se mover pelo cenário tridimensional, esquivar e cercar o adversário nas extremidades das arenas. O único recurso que – infelizmente – não apareceu foi a opção para montar equipes para lutar (há apenas combates solo).

Sangue novo na série

A escalação de *KoF: MI* conta com 14 lutadores clássicos, entre eles Terry Bogard, Kyo Kusanagi e Iori Yagami. Porém, o destaque fica para os estreantes: os irmãos Soiree e Alba, a gata Lien Neville, Rock Howard e Chae Lim. O objetivo desta galera é acabar com a guerra entre gangues que está agitando o submundo e pode comprometer o início de mais um *The King of Fighters*, o maior torneio de artes marciais do mundo. É pancadaria do começo ao fim!

Por Humberto Martinez

TM

LEGENDA

S.....Qualquer soco
C.....Qualquer chute
SR.....Soco rápido
SF.....Soco forte
CR.....Chute rápido
CF.....Chute forte
(s).....Segure por dois segundos
x2....Faça o comando duas vezes
(1), (2) e (3).....Nível da barra para movimentos especiais

TERRY BOGARD

GOLPES
→, → + CF
↓, ↘, → + SR
↓, ↘, → + SF
↓, ↙, ← + S
→, ↓, ↘ + C
↓ (s) + ↑ + S
↓, ↙, ← + C

ESPECIAIS
↓, ↙, ←, ↙, → + SR (1)
↓, ↙, ←, ↙, → + SF (2)
↓, ↘, → x2 + CF (3)

COMBOS
SR, SF, SF, → + CF
↘ + SR, → + SF
↘ + SR, ↘ + SF
↘ + SR, SF, → + SF
↘ + SR, SF, ← + CF
CR, CR, → + CR
CR, CF, → + CF
→ + CR, ↓ + CR, ↓ + CF
→ + CR, SF, CF
SF, ↘ + SF
SF, SF, → + SF
→ + SF, → +SF
↘ + SF, SF
← + SF, ← + SF
← + CF, CF, CF
← + CF, CF, ↓ + CF

ATHENA ASAMIYA

GOLPES
↓, ↙, ← + S
↓, ↘, → + S
→, ↘, ↓, ↙, ← + C
↓, ↘, → + C
↓, ↙, ← + C

ESPECIAIS
→, ↘, ↓, ↙, ← x2 + S (1)
Durante o especial anterior, aperte: ↓, ↙, ← + S (0)
↓, ↘, → x2 (1) (no ar)

COMBOS
SR, SR, SR, SF, CR, CF
→ + SR, → + SR, SF, CF
→ + SR, ↘ + CR, CF, ↑ + CF
CR, CR, SF, → + SF
→ + CR, CR, CF, CF
→ + CR, CR, ↓ + CF, ↓ + CF
→, → + CR, CF
SF, ↘ + SF
SF, SF, SF
→→ + SF, ↓ + SR, CF
→→ + CF, CF, CF
↙ + CF, ↑ + CF
↓ + CF + SF, ↓ + CF + SF
CR, CF (sentada)
CF, CF (sentada)
← + SF (sentada)

MAXIMA

GOLPES
↓, ↙, ← + SF
↓, ↙, ← + SF (s)
↓, ↙, ← + SR
↓, ↙, ← + SR (s)
↓, ↘, → + S
↓, ↘, → + S (faça este comando no final do golpe anterior)
←, ↙, ↓, ↘, → + C
↓, ↘, → + C (no final do golpe anterior)
→, ↓, ↘ + C

ESPECIAIS
↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ← + S (1)
↑ + S (após o especial anterior)
↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ← + S (s) (1)
→, ↘, ↓, ↙, ← x2 + C (2)

COMBOS
SR, SR, → + SF
SR, SR, SF, → + SF
SR, SR, SF, ↓ + SF
→→ + SR, SR
CR, → + CF
CR, ↓ + CF, CF
↓ + CR, ↓ + CR, ↓ + CR
↓ + CR, ↓ + CR, ↓ + CF
← + SF (s)
↙ + SF, SF + CF
↙ + SF, SF, → + CF

MINGNON BEAT

GOLPES
→, → + CF
↓, ↘, → + S
→, ↓, ↘ + S
→, ↘, ↓, ↙, ← + CF
→, ↘, ↓, ↙, ← + S

ESPECIAIS
↓, ↘, → x2 + SF (1)
↓, ↙, ← + SF (no final do especial anterior)
↓, ↙, ← x2 + CF

COMBOS
SR, → + SR, → + SF, CF
SR, → + SR, → + SF, CR, CF
CR, CR, CR
CR, CR, CF
→ + CR, → + CF
→ + CR, ↓ + CF, CF
SF, SF, SF
SF, SF, ↑ + CF
SF, ← + SF, SF
SF, → + SF, ↓ + CF
↘ + SF, CF, CF

Combos na posição de gato
→ + CR, ↓ + CF, ↓ + CF + SF
SF, SF, ↓ + CF+ SF
↘ + SF, CF, ↓ + CF, ↓ + CF + CF

YURI SAKAZAKI

GOLPES
↓, ↘, → + S
→, ↓, ↘ + S
↓, ↘, → + S (s),
→, ↘, ↓, ↙, ← → + C
→, ↓, ↘ + S, → + SF

ESPECIAIS
↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ← + C (1)
↓, ↘, → x2 + C (3)

COMBOS
SR, SR, SR, SF, ← + SF
→ + SR, → + SR, CR, CF
→ + SR, ↘ + CF, ↑ + CF, ↑ + CF
CR, CR, SF, → + SF
CR, CF, CF, ↓ + CF
→ + CR, ↓ + CF
→ + CR, → + CR, CF
→ + CR, → + CR, ↓ + CF
↘ + CR, → + CR
↘ + CR, → + SR, →, SF
↘ + CR, → + SR, ←, CF
↘ + CR, → + SR, ↑ + CF, ↑ + CF, ↑ + CF
→ + SF, ↘ SF
→ + SF, SF, SF
→ + SF, CR, SF, CF
→ + SF, CR, ↓ + CF, ↓ + CF
→, ← + SF (s), SF, → + SF
→ + CF, CF
← + CF, CF

SETH

GOLPES
↓, ↘, → + CR (ar)
↓, ↘, → + SF (ar)
↓, ↘, → + CF (ar)
CR ou CF ou CF + CR (no final dos três golpes anteriores)
↓, ↘, → + S
←, ↙, ↓, ↘, → + CR x2
←, ↙, ↓, ↘, → + CFx2
→, ↘, ↓, ↙, ← + CF
→, ↘, ↓, ↙, ← + CF, → + C
→, ↘, ↓, ↙, ← + CF, ↓ + C
→, ↘, ↓, ↙, ← + CF, SR + CR

ESPECIAIS
↓, ↘, → x2 + S (1)
↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ← + C (1)
↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ← + S (2)

COMBOS
SR, SR, SF
CR, CR, CF
CR, CR, ↓ + CF, ↓ + CF
→ + CR, → + SR
↘ + CR, CF
← + CR, CF
↘ + SF, ↘ + SF, ↘ + SF, ↘ + SF, → + SF
CF, CF, CF
CF, CF, SF + CF
→, → + CF, CF

LEONA

GOLPES
↓ (s) + ↑ + S
← (s) + → + S
← (s) + → + C
↓ + C ou SF (ar)
←← + S (no ar)
←← + C
←← + C, C

ESPECIAIS
↓↘, →, ↘, ↓, ↙, ← + S (1)
↓, ↘, → x2 + S (1)
↓, ↙, ←, ↙, ↓, ↘, → + C (2)

COMBOS
↘ + SR, SF, SF, SF
↘ + SR, SR, SR, SF, → + CF
↘ + SR, SR, SR, SF, ↓ + CF
↘ + SR, SR, SR, SF, SF + CF
→ + CR, CR, ↓ + CF
→ + CR, CR, → + CF, CF
↓ + CR, ↓ + CR, → + CF
↓ + CR, ↓ + CR, ↓ + CF
SF, SF + CF
SF, ↓ + CR, → + CR
SF, ↓ + CR, ↓ + CR
↓ + SF, SF, SF + CF
CF, CF
↘ + CF, ↓ + CF
↘ + CF, → + CF, CF
CF, CF (no ar)

MAI SHIRANUI

GOLPES
↓, ↙, ← + S
↓, ↙, ← + S (no ar)
↓, ↙, ← + C
↓, ↘, → + S
←, ↙, ↓, ↘, → + C

ESPECIAIS
↓, ↘, → x2 + S (1)
↓, ↙, ← x2 + S (1)
↓, ↙, ←, ↙, ↓, ↘, → + C (2)

COMBOS
↘ + SR, SF, CF
CR, CR, ↓ + CR, ↓ + CR
CR, CR, ↓ + CR, → + CF
CR, CR, CR, CF + SF
↓ + CR, SF
↓ + CR, CR, SF, ↓ + CF
↓ + CR, CR, SF, SF, SF
→ + SF, SF, SF, CF
→ + SF, SF, SF, ↓ + CF
← + SF, SF, CF, ↘ + CR
← + SF, SF, CF, → + CF
CF, CF, CF, SF, SF
↓ + CF, SF, SF
CR, CF (no ar)

CHAE LIM

GOLPES
↓, ↘, → + C (no ar)
↓, ↓ + C
↓, ↙, ← + C
↓ (s) + ↑ + C

ESPECIAIS
↓, ↙, ←, ↙, → + C (1)
↓, ↘, → x2 + C (1)
↓, ↙, ←, ↙, → + CF + SF (3)

COMBOS
SR, SR, ↓ + SF, ↑ + SF, SF
CR, CR, → + CR
CR, CF, ↘ + CF, CF
↘ + CR, CR, ← + CF
← + CR, SF
← + CR, ↓ + CR, ↓ + CF
→ + SF, ↘ + SF, CF
→ + SF, SF, SF, CF
→→ + CF, CF, SF
← + SF, ← + SF
CF, ↘ + SF
CF, CF, CF
CF. CF, → + CF
→ + CF, → + CF, → + CF
← + SF + CF, → + CF
← + SF + CF, SF
← + SF + CF, CF

LIEN NEVILLE

GOLPES
↓, ↘, → + S
↓, ↙, ← + S ou C
→, ↓, ↘ + S
↓, ↙, ← + C
← (s) + → + SR
← (s) + → + SF
→, ↘, ↓, ↙, ← + S

ESPECIAIS
↓, ↙, ←, ↙, → + CF (1)
↓, ↙, ←, ↙, → + SF (2)

COMBOS
SR, SR, SR, SF
SR, SR, SR, ↓ + CF
SR, SR, SR, CF, CF
→ + SR, CF
→ + SR, ↓ + CF
↓ + SR, ↓ + SF, SF, → + SF
→ + CR, CR, CF, CF
↓ + CR, CR, SF, → + SF
SF, SF, CF, CF
SF, SF, CF, ↓ + CF
→ + SF, SF, SF
→ + SF, SF, SF, SF
↘ + SF, → + SF, ← + SF
← + SF, ← + SF,
→ + SF, → + SF
→ + CF, SF
→ + CF, ↓ + CF
→ + CF, CF, CF
SR, SF (no ar)

ROCK HOWARD

GOLPES
↓, ↘, → + SR
↓, ↘, → + SF
↓ (s) + ↑ + S
↓, ↙, ← + S
↓, ↙, ← + CR
↓, ↙, ← + CF
↓, ↘, → + CR
↓, ↘, → + CF
SF, ↓, ↘, → + SF (com o adversário no ar)

ESPECIAIS
↓, ↘, → x2 + SF (1)
↓, ↘, → x2 + CR (1)
↓, ↘, → x2 + CF (2)
→, ↘, ↓, ↙, ←, → + SR (3). Complete este especial com o seguinte combo: SR, SR, CR, CR, SF, SF, CF, CF, ↓, ↙, ← + SF

COMBOS
SR, SR, SF, SF, → + SF,
← + CF
CR, ↘ + SF
CR, CF, SF
CR, CF, CF
CR, CF, ↓ + CF
→ + CR, SF, CF
→ + CR, ↓ + CR, ↓ + CF
↘ + CR, ↑ + CR
↘ + CR, CR, CF
↘ + CR, CR, ↓ + CF
SF, CR, CF
→ + SF, → + SF
→ + CF, CF, → + Cf
↘ + SF, SF, CF
↘ + SF, ↘ + SF, SF

RYO SAKAZAKI

GOLPES
↓, ↘, → + S
→, ↓, ↘ + S
↓, ↙, ← + C
→, ←, → + S
↓, ↙, ← + S

ESPECIAIS
→, ←, ↙, ↓, ↘, → + SR (1)
↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ← + SF (2)
↓, ↘, → x2 + SF

COMBOS
SR, SR, SR, SF,
→ + SF, ← + SF
↘ + CR, SF, SF
↘ + CR, CR, CF
← + CR, ← + CR, ← + CR
← + CR, ← + CR, → + SF
← + Cr, CF, CF, ↓ + CF
SF, → + SF
SF, SF, SF
→ + SF, SF, → + SF
→, ← + SF, SF
← + SF, SF, SF, SF
→ + CF, ↓ + CF
→ + CF, ↓ + CR, ↓ + CF

KYO KUSANAGI

GOLPES
→, ↓, ↘ + S
→, ↘, ↓, ↙, ← + C
←, ↓, ↙ + C
↓, ↘, → + C
↓, ↘, → + SR
↓, ↘, → + S x3
↓, ↘, → + S x3, →, ↘, ↓, ↙, ← + S
↓↘→ + S x3, →, ↘, ↓, ↙, ← + C
→ + SF (depois da seqüência anteior)
↓, ↘, → + SF
→, ↓, ↘ + SF

ESPECIAIS
←, ↙, ←, ↙, ↓, ↘, → + SR (1)
←, ↙, ←, ↙, ↓, ↘, → + SF (2)

COMBOS
→ + SR, SR, SR, → + CR
→ + SR, SR, SR, ↘ + CF
↘ + SR, SF, SF
↓ + SR, ↓ + CR, ↘ + CF
↓ + SR, ↓ + SF, SF + CF
↓ + CR, ↓ + SR
→ + CR, CF, SF, SF
SF, SF, → + CR
SF, SF, ↘ + CF
↓ + CF, → + CR
↓ + CF, ↓ + CR
↓ + CF, ↓ + SF, SF + CF
CR + ↓ + SF (no ar)
←, →SF, SF + CF

RALF JONES

GOLPES
← (s) + → + S
→, ↓, ↘ + S
←, ↙, ↓, ↘, → + C
↓ (s) + ↑ + S
→, → + CR
→, → + CF
→, → + CF, CF

ESPECIAIS
↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ← + S (1)
↓, ↙, ←, ↙, ↓, ↘, → + C (1)
↓, ↘, → x2 + S (2)

COMBOS
→ + SR, → + SR, ↓ + CR
→ + SR, → + SR, SF
→ + SR, → + SR, → + SF
→ + SF, → + SF
→ + SF, → + CF, → + CF
← + SF, ↓ + SF + CF
← + SF, ← + SF, ← + CF
↙ + SF, ↙ + CF
→ + CF, → + CF
→ + CF, SF + CF
↘ + CF, ↘ + CF, ↘ + CF
SF + CF, SF + CF
SF + CF, ↓ + CF + SF

SOIRE MEIRA

GOLPES
↓ + CR + CF
↓, ↘, → + C
→, ↓, ↘ + C
SR + SF
→, ↘, ↓, ↙, ← + C

ESPECIAIS
↓, ↘, → x2 + C (1)
↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ← + C (2)

COMBOS
SR, SR, ↓ + CF
SR, SR, CF, CF
SR, SR, CF, ↓ + CF
SR, SR, CF, ← + CF
CR, CF
CR, ↓ + CF
CR, CR, CF
→ + CR, CF
→ + CR, ↓ + CF
→ + CR, CR, CF
↓ + CR, ↓ + CR, ↓ + CR
↓ + CR, ↓ + CR
↓ + CR, ↓ + CR, → + CF
↘ + CR, ↘ + CR, → + CF
↘ + CR, ↘ + CR, ↘ + CF
↓ + CF, → + CF
↓ + CF, ↓ + CF, → + CF
↓ + CF, ↓ + CF, ↓ + CF
← + CF, → + CF
← + CF, ↓ + CF
CR, CR (no ar)
CF, CF (no ar)

COMBOS na posição "bananeira"
↘ + CR, ↘ + CR, CR + CF
→ + CF, CR + CF
→ + CF
CR + CF

IORI YAGAMI

GOLPES
→, ↓, ↘ + S
↓, ↘, → + S
↓, ↙, ← + S x3
↓, ↙, ← + C
→, ↘, ↓, ↙, ←, → + S

ESPECIAIS
↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ← + S (1)
↓, ↘, → + SF x4 (durante o golpe anterior)

COMBOS
SR, SR, SR, SF, → + SF, CF
SR, SR, SR, SF, → + SF, → + SF
CR, CR, → + CR
→ + CR, → + CF
→ + CR, ↓ + CF
↘ + CR, CR, CF
↘ + CR, CR, ↓ + CF
SF, ↘ + SF
SF, SF, → + SF
SF, SF, ← + CF
SF, → + SF, ↓ + SF
SF, ↘ + CR, ↙ + CF
←, → + SF, SF, → + SF
CF, SF, CF
CF, ↓ + CR, ↓ + CF

ALBA MEIRA

GOLPES
↓,↙,← + S
↓,↙,→ + S
↓,↙,→ + C
→,↘,↓,↙, ← + C
→,↓,↘ + S

ESPECIAIS
↓,↘,→ x2 + SR (1)
↓,↘,→ x2 + SF (2)

COMBOS
SR, SR, SF, → + SF, → + SF
SR, SR, SF, → + SF, → + CF
CR, CR, CR
CF, CR, CF
→ + CR, → + CF
→ + CR, ↓ + CF
↘ + CR, CR, CF
↘ + CR, CR, ↓ + CF
↘ + CR, ↓ + CR, CF
↘ + CR, SF, SF
SF, SF, SF
SF, SF, ← + SR, → + SF
SF, SF, ← + CR, → + CF
SF, SF, ← + CF
SF, ↘ + CF
SF, ↘ + CR, ↘ CF
SF, → + SF, → + SF
→ + SF, SF, → + SF

K´

GOLPES
↓,↘,→ + S
↓,↘,→ + K
→,↓,↘ + S
↓,↙,← + C
↓,↘,→ + S,
← + C
↓,↘,→ + S, → + CR
↓,↘,→ + S, → + CF
→,↓,↘ + S, → + CF

ESPECIAIS
↓,↘,→ x2 + S (1)
↓,↘,→,↘,↓,↙,← + S (2)

COMBOS
SR, SF, → + SR
SR, SF, ↓ + CF
→ + SR, → + SF, → + CF
CR, CF, SR, SF
↓ + CR, ↓ SR
↓ + SF, SF
↘ + SF, SF, SF
CF, SF, SF + CF
↓ + CF, → + CR
→, → + CF, CF
SR, SF (no ar)
CR, CF (no ar)
SR, SF + CF (no ar)

CLARK STILL

GOLPES
→,←,→ ←,→ + S
←,→ + S, S
←(s) + → + S
←,↙,↓,↘, → + S
→,↓,↘ + C
←,↙,↓,↘,→ + S,↓, ↓ + S ou C
→,↓,↘ + S
↓,↘,→ + S

ESPECIAIS
←,↙,↓,↘,→ x2 + C (1)
→,↘,↓,↙,← x2 + SR (1)
→,↘,↓,↙,← x2 + SF (2)

COMBOS
↓ + CR, ↓ + CF
→ + CR, → + CR, → + CR
↘ + SF, ↘ + SF, SF
CF, → + CR
CF, ↓ + CF
CF, SF + CF

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** SNK Playmore **Produtor:** SNK Playmore **Na Internet:** www.snkplaymore.co.jp **Tipo.** Luta **Jogadores:** 2 **Ponto forte:** Luta ágil e totalmente fiel à série. **Ponto fraco:** Cenários vazios e pouco detalhados. **Gráfico:** 8,0 **Som:** 8,0 **Controles:** 9,5 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 8,0 **NOTA GERAL: 8,4**

PS2

Play House

Assitência Técnica Especializada

PlayStation & PlayStation 2

Destravamos seu Console

(11)222-3608

(11)3337-1960

playhouse@terra.com.br

Rua Vitória, 247 - Loja 15 - Santa Ifigenia - 01210-000 - SP

DETONADO

CAT

A sexy Halle Berry, protagonista do filme, também mostra suas garras no jogo

Por Nelson Alves Jr.

A aventura dos cinemas continua no PS2 com movimentação realista e visual estonteante

CAT WOMAN

Com roteiro igual ao do filme de mesmo nome, o jogo *Cat Woman* (*Mulher-Gato*, em português), para PS2, é diversão garantida. Quem já foi ao cinema sabe o que o espera: movimentação ágil e muita pancadaria. É ação do começo ao fim.

A história é sobre a pacata vida da designer Patience Phillips, que foi assassinada após descobrir uma trama macabra na indústria de cosméticos Hedare Beauty. Ressuscitada por um gato egípcio, ela se transforma na Mulher-Gato, uma poderosa heroína com sede de vingança.

Dois aspectos do game chamam muito a atenção. O primeiro é o visual, com um festival de luzes e reflexos, cenários detalhados e objetos destrutíveis, além da modelagem fotorrealista da atriz Halle Berry. O outro é a movimentação perfeita da personagem. Correndo ou andando, rastejando ou saltando, as reações corporais minuciosas da felina saltam aos olhos, deixando clara a influência do jogo *Prince of Persia: Sands of Time*, do PS2.

Há ainda inúmeros golpes especiais, entre os quais chicotadas que permitem desarmar os inimigos, golpear à distância ou mesmo acertar inúmeros capangas simultaneamente.

OS MOVIMENTOS

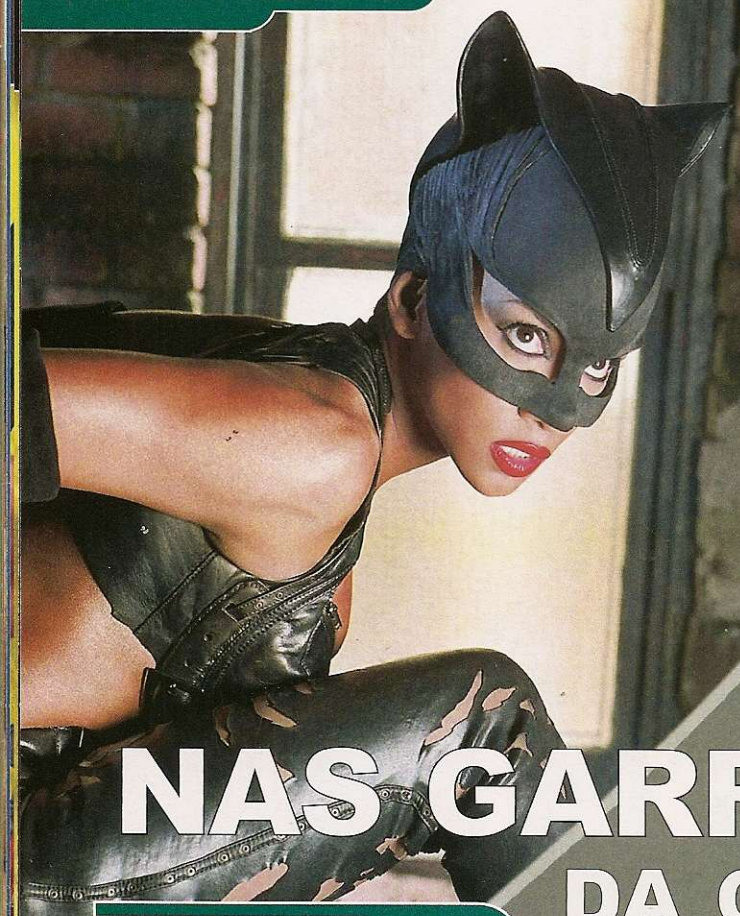
Cada fase requer um número de objetivos (movimentos especiais). Saiba como conseguir todos esses movimentos:

Wild cat move: acerte objetos nos inimigos, arremesse os adversários em buracos, empurre um oponente contra outro, desarme-os usando o chicote, destrua o cenário com o auxílio dos bandidos ou empurre inimigos de escadas e janelas.

Scaredy cat move: bata no inimigo até ele ficar amarelo e depois acerte-o novamente.

Alley cat move: seqüência de saltos.

Pussycat moves: os movimentos Pose e Taunt paralisam os inimigos. Ambos devem ser comprados durante o game.



Mulher-Gato ganhou seus poderes quando foi ressuscitada por um gato egípcio

NAS GARRAS DA GATA

CONTROLES

Analógico esquerdo .....Movimentação
Analógico direito.....Chicote
R1.....Saltar
R2.....Visão de gato
L1.....Agachar/Subir paredes
✖.....Pose/Taunt
L1 + analógico esquerdo.....Chutar

GATA DANÇARINA

Para ver a Mulher-Gato dançar, solte o controle por alguns minutos e espere a animação da felina surgir.

1.1. Jewelry Store

Derrube o primeiro capanga pela vidraça e detone os outros dois que surgem. Após a animação, pegue a moeda e dê meia-volta. Vire à esquerda e arrombe a porta com a ajuda do covarde que está agachado. Em uma mistura de tutorial e jogo, nas primeiras fases, você aprenderá os movimentos que precisará usar no decorrer da partida. Quando o tutorial começar, tente correr em direção à parede com o botão L1 apertado. Isso fará a heroína escalar o muro e se dependurar na tela. Vá para a esquerda até encarar os policiais. Chute-os em direção às latas de lixo para vencê-los. Repare que a lixeira se transformou em um apoio para sua escalada prédio acima. Escape dos tiros correndo sem parar. **Você terá que aprender um novo movimento.** Segure L1 e aperte R1 para saltar de uma parede a outra, até chegar ao topo. Vá à esquerda e continue escalando. Assista à animação sobre o nascimento da heroína.

1.2. Scrap Yard

Esta seqüência é fácil, basta prestar atenção. Apertando R2, a visão especial da heroína é acionada. Esse recurso mostra pegadas do gato Midnight e, conseqüentemente, o percurso a ser seguido. Suba nas caixas e passe agachado pela grade. Avance pelo muro e depois à esquerda pelo portão de ferro. Agarre-se nas grades e desça pelo lado direito. Avance de um prédio a outro, lembrando que para isso você precisa segurar o L1 e apertar o R1 para saltar. Em seguida, desça e grude na parede da esquerda até alcançar a pequena grade. Aperte R1 para voar para o outro lado. Desça no telhado e pise na plataforma que está piscando para desativá-la. Volte por onde a plataforma foi aberta.

Vire à direita e salte para o prédio ao lado. Com o analógico direito, dê uma chicotada para desativar a segunda plataforma. Agora você tem caminho livre para subir. Para isso, caia no chão logo abaixo da plataforma e use as paredes como apoio para alcançar a grade. No alto, grude na tela que está presa no seu lado esquerdo e posicione-se bem na pontinha, quase caindo. Dê uma chicotada em direção ao fio para agarrá-lo. O analógico esquerdo controla o seu balançar. Deste modo, vire tudo para a direita e mais uma vez use o chicote para trocar de fio. Repita o movimento até alcançar a próxima grade. Para descer sem perder energia, aponte o direcional para baixo e aperte R1. Lembre-se sempre de se orientar pela visão de gato para não perder o rumo correto.

Desça as escadas e escale a parede. Agarrada ao concreto, use o chicote para se prender ao fio e vá para a direita. Use R1 e grude na tela em frente. Quando estiver na pontinha, salte de volta para a parede e, rapidamente, chicoteie para se prender ao fio. Desça na plataforma e chute a lata para fechar a porta de ferro. Repare que você está exatamente no início da fase, mas no andar de cima. Se acontecer de você cair, não se preocupe. O portão, agora fechado, tornou-se um ponto de escalada para o ponto da fase em que você está.

Salte pelas plataformas até alcançar uma nova seqüência de grades e fios. Quando chegar ao parapeito, pule para alcançar a barra de ferro. Por padrão, a Mulher-Gato fica pendurada pelas mãos. Mas você pode comandá-la para ficar em pé na barra. Basta apertar o botão ↑. Para descer em segurança, aperte o direcional ↓ duas vezes.

Siga pelas madeiras e pendure-se em outra barra. Segure L1 para balançar e R1 para saltar. Desça e em seguida escale as paredes para chegar a um corredor. Neste ponto, corra para subir o muro e pule pressionando →. Deste modo é possível passar sobre a tela que bloqueia o caminho. Prossiga até as

barras de ferro. Desça sobre a carcaça do carro e caminhe até os caixotes de madeira. Agarre-se na barra de ferro com um novo movimento. Primeiro fique pendurado e aperte o botão para cima para a personagem ficar em pé. Parado, aperte R1 para ela pular e, na seqüência, coloque o analógico direito para o alto para se agarrar com o chicote na próxima barra. Agora vá de uma barra a outra até chegar aos contêineres. No chão, chicoteie o botão para derrubar as caixas da esteira rolante, criando outro ponto de escalada.

Suba na esteira e avance até o telhado com as caixas. Use o poste de luz como apoio. A explosão habilita uma barra de ferro no final da esteira rolante. Agarre-se nesta barra e salte até a plataforma no alto. Encare a seqüência de pulos com auxílio do chicote. Lembre-se: pule e, no ar, chicoteie na direção em que pretende se pendurar. Segure L1 para balançar e R1 para saltar novamente, repetindo a operação até o final dos saltos. Vá para o chão e chute os barris para abrir o portão. Para detonar os inimigos, ative a alavanca com o chicote e empurre-os para dentro dos buracos. Feito isso, corra para a saída.

Vire à direita e desça pelo lado direito da parede. Dê uma chicotada na caixa de força para derrubar o guindaste. Voe pela janela. Para se livrar do guarda, gire o analógico direito. Passe pela porta e jogue os dois homens na lata de lixo. Escape dos tiros indo em direção ao final da fase.

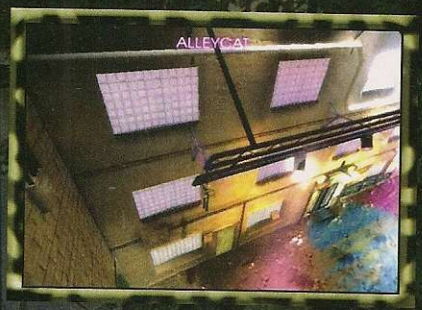
2.1. Parking Lot

Chute as vigas para derrubar o obstáculo em cima do casebre. Nocauteie os guardas e escale até o telhado da casa. Vá de barra em barra até o topo da construção, avançando pelo lado esquerdo, onde há uma plataforma de madeira. Após a animação, caminhe na direção oposta ao início da fase até avistar a barra de ferro. Agarre-se usando a parede como apoio. Prossiga pelo beco entre os prédios. No final, suba na parede da direita e execute os saltos até atravessar a vidraça. Você verá que o chão mudou de cor. Caminhe por ele e caia. Agache-se para sair e veja a animação. No estacionamento, use a visão especial para localizar a próxima escalada. Grude no concreto e salte colocando o direcional para a direita. Assim você alcança o próximo ponto da escalada.

Agora, posicione-se ao lado direito da ventilação e, no alto, aperte R1 para alcançar a barra. Do outro lado, grude na grade e use o chicote para alcançar o fio do lado esquerdo. Corra pela parede, aperte R1 para soltar o chicote e R1 novamente para alcançar a próxima seqüência de barras. No final, escale a parede da direita e, após a animação, encare mais alguns pulos. Para escapar dos tiros não há segredos, basta prosseguir pelo topo. Caminhe pela porta e enfrente uns capangas. Chute um deles contra a madeira para abrir caminho.

O próximo deve ser jogado dentro do elevador para destruir o obstáculo. Caia na plataforma e engatinhe por três passagens no chão até sair do prédio. Vá para o chão e enfrente mais alguns perseguidores. Note que há uma câmera de vigilância na parede oposta à lixeira. Arranque-a com o chicote para não ser visto. Siga em frente e destrua a segunda câmera. Você se lembra da porta por onde saiu do prédio? Retorne até lá e pendure-se na grade. Prossiga para o lado esquerdo, salte pelas barras e, no final, pule para o lado direito.

Pendurado na barra, salte para a grade. Prossiga pela esquerda. Solte-se pressionando ↓ e apertando R1. Siga pela esquerda na viela. Passe pela grade e nocauteie os bandidos. Lembre-se de chutar um deles contra a lixeira e outro contra os painéis luminosos para abrir caminho. Depois de vencê-los, suba na parede onde está a lata de lixo e salte para alcançar a barra até o final da fase.



2.2. Scene 83

Detone os homens e entre no bar. Depois da luta, suba na barra localizada ao lado do balcão. Chegue até a caixa acústica, pule para a próxima barra e, dali, para área superior da discoteca. Na próxima sala, destrua o painel de controle. A segurança será ativada.

Faça o caminho de volta ao bar, enfrente o capanga e siga pela porta destravada. Após a animação, já do lado de fora, escale a madeira e agarre-se na barra de ferro para chegar ao alto. Alcançando o topo, prepare os punhos para uma onda de bandidos. O modo mais fácil de se livrar deles é empurrá-los para dentro dos armários. Depois lance os que sobrarem na saída de ar. **Dica:** para facilitar a tarefa, desarme um bandido por vez com o chicote. A próxima tarefa é moleza: enfrentar Armando. Desvie dos golpes e contra-ataque. Se preferir, jogue-o nos fios de alta tensão, para que ele tombe mais rápido.

3.1. Factory Perimeter

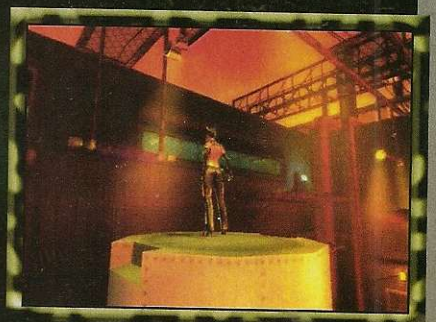
Siga reto até a parede no final da tela, onde há uma tubulação. Escale-a e salte para alcançar a plataforma do outro lado. Derrote o vigia e agarre-se na barra. Grude na tela, jogue o chicote no gancho e corra para a grade da esquerda. Chegando nela, aperte R1 e caia sobre os contêineres. Fique no lado esquerdo e pule para a terceira e última grade.

Vá para o chão. Há uma câmera de vigilância entre os dois contêineres. Nessa posição, use-os como apoio para subir e alcançar a grade. Depois de alcançá-la, jogue o chicote no gancho e salte perto das tubulações à esquerda. Posicione-se entre as duas primeiras e suba alternando os saltos entre elas. No alto, vá para a esquerda e use a parede como apoio para alcançar a grade do primeiro plano da tela. Antes de agarrar a segunda tela, espere o gás sumir.

Desça e ande para a direita, grudando na outra grade. Um guarda surgirá na janela. Desarme-o com o chicote e prossiga para a esquerda. Detone outro vigilante. Avance e suba pela grade vertical, tomando o caminho da direita. Dê mais um salto para chegar na plataforma. Prossiga pelas barras até outras grades do lado esquerdo. Suba. Na tela em "U" e jogue o chicote no gancho. Mantenha-se no caminho da esquerda e siga pelas grades. Cuidado com os guardas nas janelas. Desgrude para alcançar a barra. Da próxima tela, pule para a tubulação.

Agarre-se na parede e lance o chicote no gancho, alcançando mais uma grade. Ainda subindo, atenção para não ser derrubado pelo gás e ter de repetir todo o percurso. Detone a câmera de vigilância e suba pela parede ao lado da porta. No alto, salte para a tubulação. Agora há uma seqüência de tubos a serem transpostos. Prossiga até o topo e entre pela porta para chegar ao próximo checkpoint. Após derrotar os guardas, procure e destrua dois painéis. Suba na plataforma de metal localizada no canto direito de onde você entrou. Pule para a plataforma redonda e prossiga pelas barras. Você cairá em uma grade. Saia, chute o barril e outra plataforma se abrirá. Pule por duas barras até cair na nova plataforma, indo em direção à grade em frente. Nela, use o gancho como apoio e alcance a próxima tela. Pule duas barras e desça na plataforma. Vire à esquerda e salte novamente. Da barra, prossiga grudado na tela.

Agora, na última plataforma, destrua o computador. Saia pela porta. Detone os inimigos e destrua as câmeras de vigilância. Acione o



Tome cuidado para não se perder nas curvas da heroína e levar um Game Over

botão para habilitar a plataforma. Escale a parede ao lado do mecanismo e prossiga até o outro lado pelas plataformas. Mantendo-se à direita, suba pela parede e, desta vez, prossiga para a esquerda, apoiando-se nas barras. Passe abaixado para escapar do gás e suba na próxima plataforma. Mais pulos e outra tubulação de gás surgirá. Chegando à ponte, a Mulher-Gato cairá perto de uma válvula. Destrua-a para acessar as barras laterais da parede. Você encontrará a segunda válvula. Uma única barra surgirá na parte de baixo. Use-a para achar a terceira. Novas barras aparecerão abrindo caminho para a última válvula do estágio.

3.2. Hedare Factory

Arranque a placa de ferro e avance. Após a pancadaria, entre na sala dos painéis. Chicoteie os botões na seguinte ordem: o grande do lado direito da sala, o pequeno à esquerda do painel central, o pequeno à direita e, por último, o grande localizado na extrema esquerda da sala.

No lado de fora da sala, atravesse até o lado oposto do local passando por cima das caixas móveis. Acione o painel e corra, pois a porta se fecha rapidamente. Repita o processo na segunda porta. Primeiramente, atravesse cuidadosamente para não encostar nos raios laser. No outro lado, vire à direita e agarre o cilindro azul para atirá-lo contra o painel. Isso desabilita a segurança e abre a porta no meio do salão. Siga por ela e destrua o painel à esquerda. Suba pelas barras e acione o mecanismo das máquinas. Volte ao salão. Caminhe até o final e vire à esquerda. Suba até chegar ao painel. Acione a plataforma e escale a parede até o segundo andar. Grude no concreto e use o chicote para alcançar as ganchos e, assim, o outro lado. Depois tire proveito das plataformas móveis para chegar a uma sala com raios verdes. Evite ser atingido avançando pelas telas, longe do chão. Vá até a sala do lado esquerdo.

Agora é necessário usar os comandos na parede para movimentar o braço mecânico de forma que a heroína alcance as duas plataformas travadas. Não há segredo: basta olhar a localização delas e usar os comandos para posicionar os braços no local correto. Eles servem de apoio para alcançar os objetivos. Salte e use o analógico direito para ficar pendurado pelo chicote. Aperte L1 para balançar e R1 para pular. Depois de abrir as duas plataformas, avance até a próxima sala. Escape dos raios subindo a parede do lado esquerdo da porta e usando o chicote no gancho.

4.1. Mansion Grounds

No início da fase, suba na parede logo em frente à primeira porta à direita. Salte e jogue o chicote para alcançar o poste de iluminação. Pule até chegar à área onde está o segurança. Derrote-o e quebre o painel de força. Outros dois sentinelas aparecerão. Mais um painel deve ser desativado (ele está em frente ao carro parado). Retorne ao início da fase e siga pela esquerda, avançando pela porta destravada. Uma enxurrada de capangas surgirá. Para derrotá-los

facilmente, desligue o interruptor da luz.

Mais vigias o esperam no segundo andar. Derrube um deles para quebrar a vidraça. Chute o painel até as três lâmpadas estourarem. Isso fará uma plataforma descer no meio do ginásio. Saia virando à esquerda e suba na caixa para alcançar as barras. Salte até a grade e avance pela abertura. Vire-se e agarre a barra, prosseguindo até se dependurar na faixa azul. Vá para a direita e desça no corredor, indo em direção a outras barras de ferro. Chegando ao final, entre pela porta vermelha.

Aqui você está na varanda da mansão. Salte para alcançar o poste e chegar a uma sala no meio do jardim. Jogue as ferramentas na máquina. Com o portão aberto, suba pela primeira parede à esquerda e caia pelo buraco. Prossiga pelas caixas. Acabe com os três seguranças. Outro portão é destravado.

Vença os guardas para abrir o terceiro portão. Desça as escadas e jogue os vigias na lixeira. Siga reto. Escale a parede e pule colocando o direcional para a esquerda para cair em outro jardim. Mais guardas surgirão. Vencendo-os, siga em frente e use o muro para alcançar o telhado vermelho. Detone mais um e avance pelas barras de ferro para o fim da fase.

4.2. Mansion Interior

Abra o globo e atire no objeto na câmera. Derrote o guarda e avance. Arrebente a segunda câmera. Na sala da lareira, use o chicote na última estante de livros para derrubá-la e engatinhe pela fenda. Lá dentro, puxe o livro da estante para abrir uma passagem na sala anterior. Há um temporizador. Por isso você deve acionar o livro novamente após vencer os guardas.

Chute a mesa com o vaso para passar pelo laser. Destrua as duas câmeras e depois o painel de controle. Isso desestabilizará o laser, que ficará piscando. Corra para não ser ferido. Desça a escada e destrua o painel de controle. Agora, atenção: você deve chicotear o botão para abrir a porta do lado oposto. O problema é que, após apertá-lo, você não pode colocar os pés no chão, caso contrário a passagem se fechará. Resolva a questão pulando primeiramente na tela presa à parede. Dê a chicotada desta posição e depois salte para passar pela porta.

Detone a câmara para liberar o gás. Para escapar, atire os objetos disponíveis para quebrar as vidraças e saia pela varanda. Avance pelo jardim alagado e jogue a mão da estátua na caixa de força (cuidado para não ser eletrocutado). Retorne pelas pedras e salte na parede da esquerda para alcançar uma seqüência de barras. Abra caminho arrancando os vasos pendurados. Escale até encontrar uma grade redonda no centro da tela. Pendure-se nela e vire à direita. Salte e agarre-se na última barra. Na sala seguinte, destrua rapidamente a caixa de força. O laser cuidará do resto. Três ondas de guardas surgirão. Vença-os e suba o lance de escadas. Avance para encarar sua primeira luta contra Laurel Hedare. Fique agachado e role quando ela atacar com o taco. Golpeie-a até ela cair. Repita isso para vencê-la.

5.1. Derelic Buiding

Suba a escadaria. Aqui você encontrará quatro barras, mas usará apenas três. Salte até chegar na mais alta. Nela, coloque o direcional para cima e salte até a entrada da sala. Prossiga para encontrar a franco-atiradora. Fuja pela direita até sair do prédio.

Escale a grade e prepare-se para correr sem parar. Pule quando o laser da atiradora estiver fixo no seu corpo. Suba até encontrar um buraco na parede. Em mais uma corrida, mantenha-se sempre à direita, até chegar em outra porta. Escale a parede e prossiga. Quando chegar à rampa de metal, caminhe até o segundo lance e salte na grade em frente. Continue correndo em direção à saída.

5.2. Performance Center

Logo na porta, dê uma chicotada na saída de ar. No centro do salão há outra idêntica. Acerte-a. Após o embate, uma porta se abrirá. Destrua a caixa de força para abaixar a plataforma. Execute os saltos com apoio das barras até o lado oposto da sala. Derrube o guarda e continue à esquerda. Use o chicote para abrir uma passagem e avance pelas barras de ferro. Quando você chegar à plataforma, destrua outra caixa de força para habilitar a plataforma no centro do salão. Volte para o ponto onde você abriu a passagem no chão. Pule para a esquerda e suba na barra para chegar à plataforma central.

Vire à direita e agarre-se na tela. Movimente-se para o canto esquerdo e salte para a grade do lado oposto. Indo à direita, use o chicote para agarrar o gancho. Pule até o final dessa plataforma. Chegando lá, vire à esquerda e chicoteie o painel para descer o elevador. Caminhe até ele e acione novamente o botão.

No andar superior, vá para a direita e suba entre as duas paredes para destruir outra caixa de força. Desça. Continue pela nova plataforma até o outro lado para encarar o chefe. O detetive não oferece perigo. Mantenha-se agachado e desvie dos ataques, contra-atacando em seguida.

6. Hedare HQ

Detone as garotas. Escale o pilar e salte para o lado oposto. Siga e use as barras para chegar à grade. Derrube as duas mulheres e mantenha-se no corredor. Escale a parede e agarre-se na barra. Continue subindo até a seqüência de grades. Derrube a mulher e entre pela porta. Prepare-se para os momentos finais. Na sala do tiroteio, suba pela viga do lado oposto ao que se encontra o pôster do modelo. Use o gancho para abrir um buraco neste ponto.

Use as duas turbinas como apoio para transpor o obstáculo. Destrua a caixa que está próxima da parede em frente e use o interruptor para apagar as luzes. Isso atrapalha a bandida. Escale o painel que surge e vá para o topo. Perto do ventilador, atire o objeto no chão para travar as hélices e prossiga. Desça e use as grades das turbinas para chegar à outra sala.

Use os objetos soltos no chão para acertar Laurel. Quando você tirar a metade da energia dela, a luta continuará do lado de fora da sala. Há um helicóptero atirando em você. Escape dos tiros e contra-ataque a loira até vencê-la.

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** EA **Produtor:** EA **Na Internet:** www.eagames.com/official/catwoman/catwoman
Ponto forte: Excelente movimentação da protagonista. **Ponto fraco:** A câmera desengonçada atrapalha muito.
Gráfico: 7,0 **Som:** 8,0 **Controles:** 8,0 **Desafio:** 5,5 **Diversão:** 8,5 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 7,1**

PS2

SONY
PS2
PlayStation 2
MEMORY CARD
MEMORY CARD

NaçãoDesign

Sim, nós também trazemos boas notícias.

Depois de alertarmos sobre os riscos e danos que um produto pirata pode causar em sua diversão, estamos aqui para mostrar que levamos video-game a sério e desejamos sempre oferecer o melhor a você. Sempre que adquirir um console, acessório ou game, procure o selo da NC Games. Ele é a garantia de um produto original com qualidade e procedência, importado diretamente do fabricante, com nota fiscal, garantia e manual em português, tudo para estar sempre de acordo com a lei. Não se deixe enganar, exija sempre o melhor.

Game legal é NC Games

NC games

Trident

Esta pistola conta com mira laser, baixo custo e funciona nos dois consoles PlayStation

Por Julio Wecchi

Se você acha que as pistolas são acessórios caros, recomendados apenas para os fanáticos por jogos de tiro, comece a mudar de idéia. Já é possível encontrar em importadoras e lojas especializadas em videogames a Trident, uma pistola de fabricação chinesa que chama a atenção principalmente por duas características: mira laser e preço muito abaixo da média. É a pistola que oferece a melhor relação custo-benefício.

Além de ter design "inspirado" na GunCon 2, da Namco, o acessório vem equipado com recarregamento automático, turbo no gatilho e ainda conta com os modos GunCon, GunCon 2 e Norcon, que são compatíveis com todos os games de tiro.

Mas o grande diferencial da Trident em relação às outras pistolas testadas é a presença da mira laser que é alimentada pelo console. Ela não requer pilhas e é uma mão na roda para os atiradores iniciantes.

Na Prática

A instalação da Trident é igual à das pistolas convencionais. Primeiro você encaixa o conector de vídeo no extensor, que deve ser ligado no mesmo plugue de vídeo que vai no televisor. Depois é só conectar o plugue USB no PS2 ou o comum no PS1 e começar a se divertir.

Os jogos escolhidos para testar a pistola foram: *Gunfighter: The Legend of Jesse James* (PS1), *Time Crisis 3* (PS2) e *Ninja Assault* (PS2). A Trident funcionou normalmente em todos eles, mas não apresentou 100% de precisão, mesmo depois de calibrada em cada jogo.

Já a mira laser, que pode ser ligada ou desligada a qualquer momento, é ineficiente em curtas distâncias, pois os disparos ficam bem afastados do ponto vermelho (mesmo depois de ajustar a posição do laser). Para obter um bom resultado, é preciso jogar a uma distância de pelo menos dois metros do televisor.

Mas o maior problema do laser é o risco que ele representa à sua saúde. É que ele pode refletir na tela do televisor e atingir seus olhos, provocando danos à visão. Se a sua TV não tiver tela anti-reflexiva, deixe este recurso desligado.

CARACTERÍSTICAS DA CÂMERA

- Acabamento em plástico
- Botões: A, B, C, Select e Start
- Direcional de quatro posições
- Mira laser com posição ajustável
- Seletor de modos: GunCon, GunCon 2 e NorCon
- Seletor de facilidades: Normal, Autofire + Auto Load, Autofire + Manual Load, Normal + Auto Load
- Recarregamento automático
- Tiros turbinados
- Dois metros de fio
- Conectores: USB (PS2), porta comum (PS1) e vídeo
- Não é licenciado pela Sony
- Fabricado na China

CONTEÚDO DA EMBALAGEM

- Uma pistola Trident
- Um cabo extensor de vídeo
- Instruções básicas em português

FICHA TÉCNICA – **Fabricante**: ATC2/PMCE **Onde encontrar:** SS Games (0xx11) 3328-6802
Ponto Forte: Mira laser e baixo custo. **Ponto Fraco**: Não é tão precisa quanto a GunCon 2, da Namco.
Preço médio: R$ 80,00 **Diversão:** 8,5 **NOTA GERAL: 7,0**

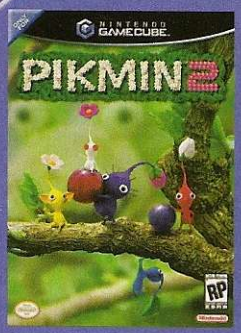
PS1 PS2

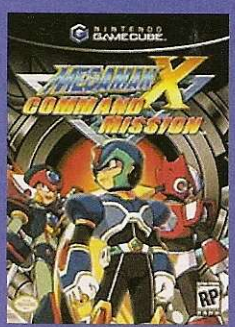
Fotos: Valerio Romahn – **Produção:** Aida Lima
Maquiagem: Alexandre Corbanezi (BLZ)

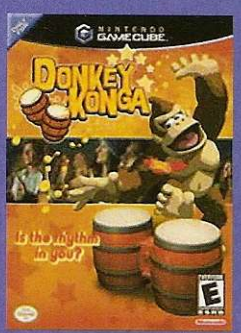
FICHA DA GATA
Nome completo: Jaqueline Youssef Antoun
Idade: 24 anos **Onde mora:** São Paulo/SP
O que faz: trabalha e cursa teatro
Hobby: dançar, cantar e cinema
Jogo preferido: The Sims e NFSU

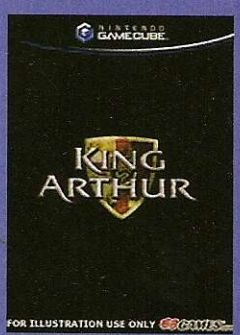
GOSTOU DA GAROTA?
Não vamos dar o telefone dela, mas se você quiser conferir mais fotos da linda Jaqueline, visite o site da Editora Europa: **www.europanet.com.br**.

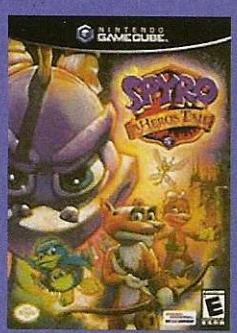
PROCURANDO

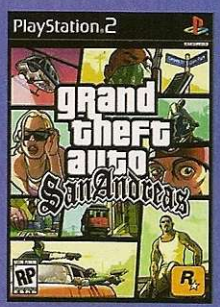


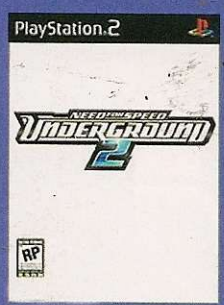


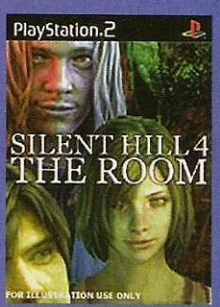












Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70
Tels.: (11) 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803
Site: www.ssgames.com.br • E-mail: ssgames@ssgames.com.br

UM GAME...

PROMOÇÃO

Modem para PS2 ➡	R$ 150,00
Megaman Anniversary ➡	R$ 150,00
Yu Gi Oh para Game Cube ➡	R$ 80,00
Game Cube com jogo Yu Gi Oh ➡	R$ 550,00
N-GAGE com 01 jogo por apenas ➡	R$ 750,00
Hulk ou Tartaruga Ninja para Game Cube ➡	R$ 140,00

SS GAMES

Conheça este PS2 de colecionador e os acessórios que acabaram de chegar às lojas no exterior

ACESSÓRIOS

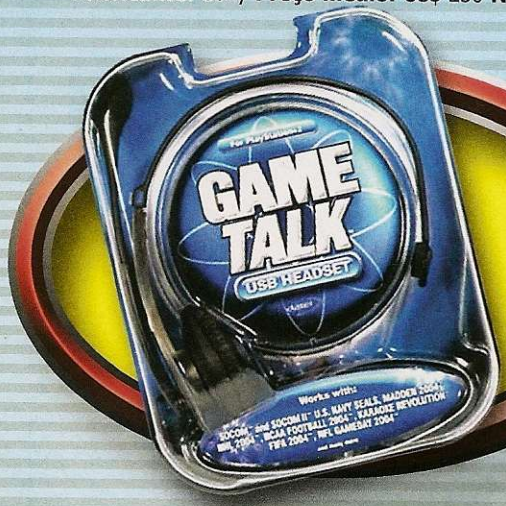
Esta versão do PS2 conta com uma base vertical, um jogo e cores exclusivas

PS2 WINTER RACING PACK

A Sony lançou o Winter Racing Pack, uma versão limitada do PS2. Além do console, o pacote inclui um controle Dual Shock 2, uma base vertical e o jogo *Gran Turismo 4: Prologue*, tudo "pintado" de branco gelo. O detalhe é que o videogame é asiático, funciona em 220 V e só roda jogos japoneses e chineses.

• Um Dual Shock 2 • Uma base vertical • Jogo GT4: Prologue • Modelo SCPH-55006GT

Fabricante: Sony **Preço médio:** US$ 250 **Na Internet:** www.scei.co.jp



GAMETALK

A Datel lançou uma versão de headset do Action Replay. Batizado de GameTalk, o acessório traz um fone de ouvido e um microfone. O equipamento é essencial para rodar vários jogos online, como *FIFA 2004*, *SOCOM*, *SOCOM 2* e *Syphon Filter: OS*.

- Tamanho ajustável
- Conexão USB
- Essencial para games online
- Funciona no PS2

Fabricante: Datel **Preço médio:** US$ 30
Na Internet: www.datel.co.uk

FIBRE OPTICAL CABLE

Este cabo de fibra óptica liga o PS2 a um receiver para você jogar com um verdadeiro som de cinema, no formato 5.1 canais (Dolby Digital). É uma boa pedida para quem quer incrementar a qualidade sonora de vários games e filmes em DVD.

- Conexão Digital Out
- Um metro de comprimento
- Cabo de fibra óptica
- Compatível com PS2

Fabricante: Third Party **Preço médio:** US$ 5
Na Internet: www.lik-sang.com

Procurando melhores PREÇOS com total GARANTIA ??

Fratello Games

SEU GAME COM TUDO!

SEU PAGAMENTO ??
em AtÉ 12x !!

Troca do leitor original PS II à vista R$ 320,00 Promoção

Troca do leitor original PS One à vista R$ 139,00 Promoção

Game Cube

PSII

Fotos Ilustrativas

KIT PS II
Controle Remoto Original
e
Memory Card Original
Por R$ 139,00

PS One Promoção 6 x R$ 63,00

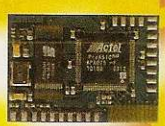
GAME BOY SP

X-BOX

Venus

Thunder Chip

Matrix Infinity



DMS 3

ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

CONFIRA O QUE A FRATELLO FAZ POR VOCÊ:
- Orçamentos sem compromisso e na hora;
- Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos ModChips mais confiáveis do mundo;

ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDER!!!

Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil.
Preços especiais para técnicos.
Visite nosso site e conheça nosso Catálogo Eletrônico

Aceitamos Cartões

MasterCard

VISA

www.FRATELLOGAMES.com.br

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216
Fone: (011) 3362-2206/3333-2092 Fone/Fax: (011) 3224-9418

Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01
Fone: (011) 3361-2783

Promoções válidas até o final do estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação.

DICAS

A

AIRFORCE DELTA STRIKE PS2

Suicídio Covarde

Enquanto você estiver voando com Vic Viper, pause o game e pressione ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●

ALL-STAR PROFESSIONAL W2 PS2

Lutadores Secretos:

Kazuo Yamazaki

Consiga o cinturão IWGP com o lutador Yuji Nagata.

Kotetsu Yamamoto

Entre numa batalha, selecione Tiger Hattori como oponente e detone-o (K.O.)

Shinjiro Ohtani (versão Junior)

Detone o peso pesado Shinjiro Ohtani com um lutador Junior

Yuusaku Yuri e Kenichiro Jinnai

Complete o modo Rising

F

FRONT MISSION 4 PS2

Segredos para Durandal Missions/Simulations:

Durandal Simulation 1

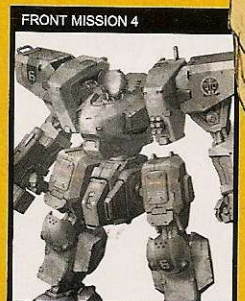
Vença o Stage 1: Jutland, Denmark.

Durandal Simulation 10 (Vampire Arms)

Detone os dois Zeder H2 do Stage 16: Port Nikolaev. Uma outra opção é vencer o Durandal Simulation 6 em 25 turnos ou menos.

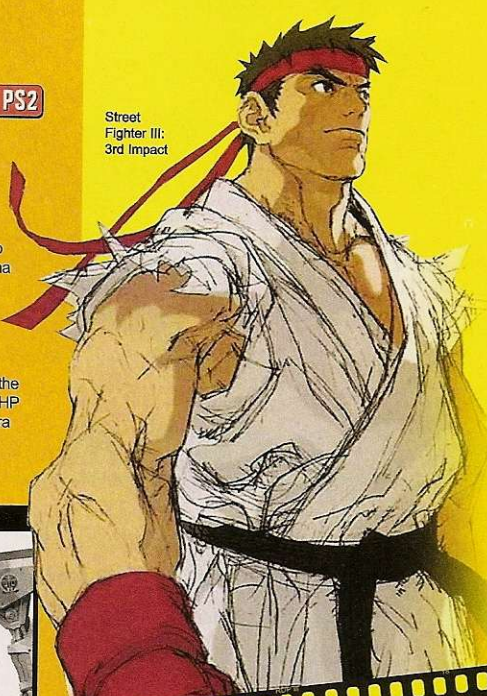
Durandal Simulation 11 (Zhelanie IV Wanzer)

Finalize o Stage 22 Defend the Carrier sem o The Carrier's HP (40% ou superior). Uma outra opção é vencer o Durandal Simulation 7 em 30 turnos ou menos.



Continua...

STREET FIGHTER III 3RD STRIKE FIGHT FOR THE FUTURE



STREET FIGHTER 3: 3RD STRIKE FIGHT FOR THE FUTURE PS2

Controles:

■ – soco fraco, ▲ – soco médio, R1 – soco forte

✖ – chute fraco, ● – chute médio, R2 – chute forte

L1 – Três botões de soco,

L2 – Três botões de chute

Select – provocar, Start – pausar/opções

Importante:

1 – Todos os comandos abaixo servem somente para o lutador na posição do primeiro jogador (Player 1). Se você estiver jogando com o segundo controle (Player 2), inverta os seguintes comandos direcionais: ←, →, ↙, ↘, ↖, ↗.

2 – Os Superataques (I, II e III) consomem pelo menos um nível da barra especial do lutador. Confira os níveis que eles precisam antes de fazer os movimentos.

LISTÃO DE GOLPES

1. RYU (Japão)

Movimentos Especiais

Hadou-Ken: ↓, ↘, → + soco

Shoryu-Ken: →, ↓, ↘ + soco

Tatsumaki-Senpuu-Kyaku: ↓, ↙, ← + chute (no chão ou no alto)

Joudan-Sokutou-Geri: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute

Superataques

I. Shinkuu-Hado-Ken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

II. Shin-Syouryu-Ken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

III. Denjin-Hado-Ken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + segure soco

2. ALEX (Estados Unidos)

Movimentos Especiais

Flash Chop: ↓, ↘, → + soco

Power Bomb: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco (perto)

Air Stampede: segure ↓, ↑ + chute

Elbow Slash: segure ←, → + chute

Rising Knee Smash: →, ↓, ↘ + chute

Spiral DDT: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute

Flying Cross Chop: ↓ + R1 (no alto)

Superataques

I. Hyper Bomb: giro de 360° + soco (perto)

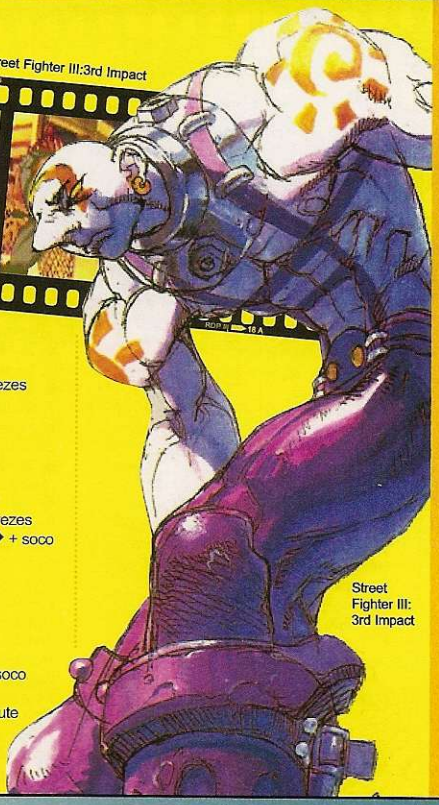
II. Boomerang

Street Fighter 3: 3rd Impact

Street Fighter III:3rd Impact

Raid: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
III. Stun Gun Headbutt:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
3. SEAN (Brasil)
Movimentos Especiais
Sean Tackle:
←, ↙, ↓, ↘, → + segure soco
Tornado Kick: ↓, ↙, ← + chute
Ryubi-Kyaku: ↓, ↘, → + chute
Dragon Smash: →, ↓, ↘ + soco
Zenten: ↓, ↙, ← + soco
Superataques
I. Hado-Burst: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
II. Shoryu-Cannon:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco várias vezes
III. Hyper Tornado:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
4. IBUKI (Japão)
Movimentos Especiais
Kunai Dagger: ↓, ↘, → + soco (no alto)
Raida:
→, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Kubiori:
←, ↙, ↓, ↘, → + soco

Hien: ←, ↓, ↙ + chute
Kazekiri: →, ↓, ↘ + chute
Tsumuji: ↓, ↙, ← + chute várias vezes
Tsukiji-Goe:
→, ↓, ↘ + soco
Kasumi-Gake:
↓, ↘, → + chute
Superataques
I. Kasumi-Suzaku:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco várias vezes
II. Yoroi-Doushi: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
III. Yami-Shigure:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
5. NECRO (Rússia)
Movimentos Especiais
Electric Blaster:
→, ↓, ↘ + soco várias vezes
Tornado Hook: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Flying Viper: ↓, ↙, ← + soco
Snake Fang: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Rising Cobra: ↓, ↙, ← + chute
Winding Horn: ↓ + chute (no alto)



Street Fighter III: 3rd Impact

Continuação:
FRONT MISSION 4

Durandal Simulation 12 (Artdeux Machinegun)
Finalize o Stage 24: Zaftran Terminal com mais da metade do British Army Wanzers. Uma outra opção é vencer o Durandal Simulation 8 em 30 turnos ou menos.
Durandal Simulation 2
Detone o Stage 2: German Base.
Durandal Simulation 3
Vença o Stage 6: German Border.
Durandal Simulation 4
Detone o Stage 7: Blauer Nebel Castle.
Durandal Simulation 5
Vença o Stage 12: Zaftran Border.
Durandal Simulation 6
Detone o Stage 18: Megafloat Base.
Durandal Simulation 7
Detone o Stage 23: Zaftran Border Fortress.
Durandal Simulation 8
Vença o Stage 24: Zaftran Terminal.
Durandal Simulation 9 (Galbados Rocket Launcher)
Finalize o Stage 6: German

Continua...

Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br

A NÚMERO 1 EM PLAYSTATION!

A melhor e mais completa loja brasileira
Especializada em PlayStation.

Desbloqueios top de linha originais com 2 anos de garantia.
Autorizada das marcas: VTEC Thunder, Messiah 2 PRO, DMS3 e Magic V.

Assitência técnica especilizada.

O site mais completo com informações técnicas, fórum, suporte on-line e
a maior variedade de produtos para PlayStation.

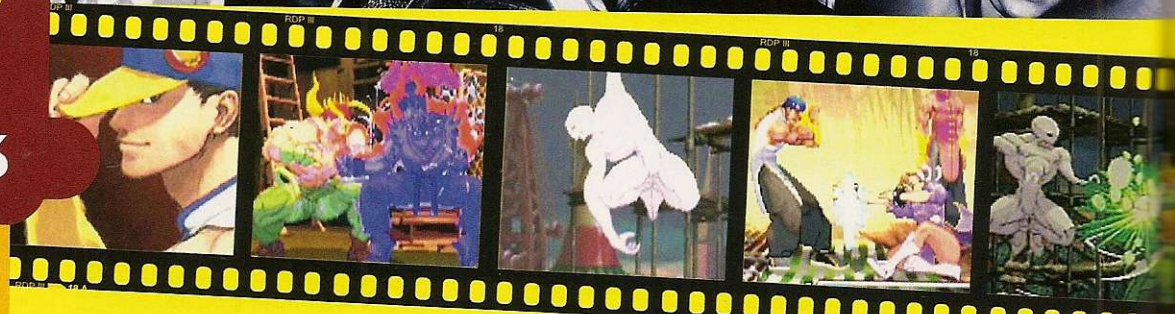
PlayStation2

Parcelamento em até 16 vezes.
(sujeito a análise de crédito)

Enviamos para todo o Brasil.

sac@gameone.com.br - www.gameone.com.br
Av. Barão de Itapura, 1647, Guanabara, Campinas/SP CEP 13020-433
(19) 3236-6059

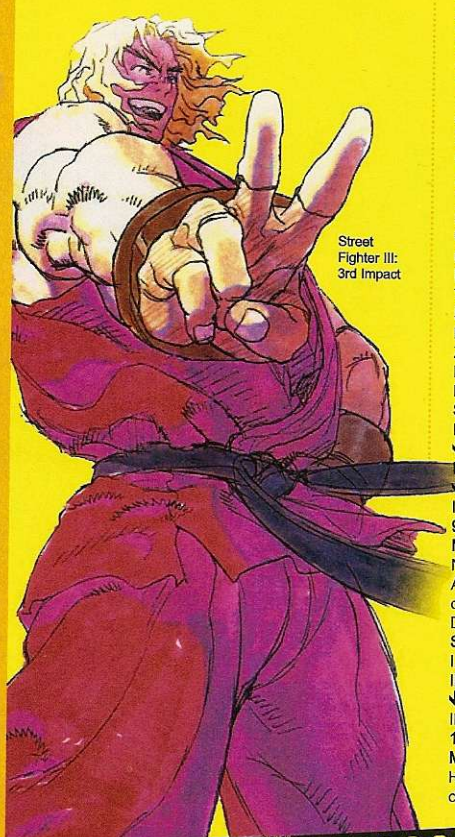
DICAS



Continuação:
FRONT MISSION 4

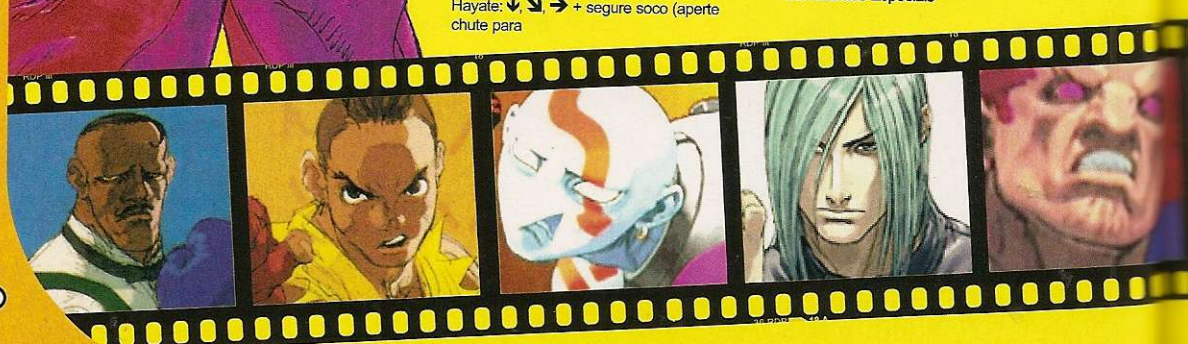
Border em 15 turnos ou menos.
U.C.S. Simulations:
U.C.S. Simulation 10 (Minotaur Weapon Arms)
Detone todos os inimigos do Stage 14: Governor's Manor. Uma outra opção é vencer o U.C.S. Simulation 5 em 30 turnos ou menos.
U.C.S. Simulation 11 (Zenith RV Wanzer)
No Stage 21: Base Elevator Shaft, mova uma unidade para o botão da plataforma em 10 turnos ou menos. Uma outra opção é vencer o U.C.S. Simulation 7 em 25 turnos ou menos.
U.C.S. Simulation 12 (Oborona II Wanzer)
Vença o Stage 26: Central Caracas destruindo Ivanovna's Zhuk II antes de detonar os dois Zhuk I-B. Uma outra alternativa é vencer o U.C.S. Simulaton 11 em 20 turnos ou menos.
U.C.S. Simulation 2
Vença o Stage 8: Port Cumana.
U.C.S. Simulation 3
Detone o Stage 10: Refugee Village
U.C.S. Simulation 4
Finalize o Stage 13: Caracas Hideout.
U.C.S. Simulation 5
Vença o Stage 15: Caracas Escape.
U.C.S. Simulation 6
Detone o Stage 20: Secret Zaftran Base.
U.C.S. Simulation 7
Vença o Stage 26: Central Caracas.
U.C.S. Simulation 8 (22s Leosocial Machinegun)
Finalize o Stage 4: Guinerama Base em 15 turnos ou menos. Uma outra alternativa é vencer o U.C.S. Simulation 2 em 20 turnos ou menos.
U.C.S. Simulation 9 (BOA 36 Bazooka)
Detone o Stage 13: Caracas Hideout sem perder nenhuma unidade Alianza. Uma outra alternativa é vencer o U.C.S. Simulation 4 em 30 turnos ou menos.

Superataques
I. Magnetic Storm:
↓,↘,→,↓,↘,→ + soco várias vezes
II. Slam Dance:
↓,↘,→,↓,↘,→ + soco (perto)
III. Electric Snake:
↓,↘,→,↓,↘,→ + soco
6. URIEN (México)
Movimentos Especiais
Chariot Attack: segure ←, → + chute
Vicious Knee Drop: segure ↓, ↑ + chute
Vicious Head Butt: segure ↓, ↑ + soco
Metallic Sphere: ↓, ↘, → + segure soco
Superataques
I. Tyrant Slaughter:
↓,↘,→,↓,↘,→ + soco



Street Fighter III: 3rd Impact

II. Temporal Thunder:
↓,↘,→,↓,↘,→ + soco
III. Aegis Reflector:
↓,↘,→,↓,↘,→ + soco/L1
7. AKUMA/GOUKI (Japão)
Movimentos Especiais
Gou-Hadou-Ken:
↓,↘,→ + soco (no chão ou no alto)
Shakunetsu-Hadou-Ken:
→,↘,↓,↙,← + soco
Gou-Shouryu-Ken: →,↓,↘ + soco
Tatsumaki-Zankuu-Kyaku: ↓,↙,← + chute (no chão ou no alto)
Ashura-Senkuu:
(→,↓,↘)/(←,↓,↙) + L1/L2
Tenma-Kujin-Kyaku: ↓ + ● (no alto)
Zenpou-Tenshin: ←,↙,↓,↘,→ + chute
Hyakki-Shuu: →,↓,↘ + chute, soco/chute
Superataques
I. Messatsu-Gou-Hadou: ↓,↘,→,↓,↘,→ + soco (no chão ou no alto)
II. Messatsu-Gou-Shoryu:
↓,↘,→,↓,↘,→ + soco
III. Messatsu-Gou-Rasen: ↓,↘,→,↓,↘,→ + chute (no chão ou no alto)
I. II. III. Shun-Goku-Satsu:
■,■,→,✖,R1 (nível máximo)
I. II. III. Kongou-Koku-Retsuzan:
↓↓↓ + L1 (nível máximo)
8. YANG (Hong Kong)
Movimentos Especiais
Tourou-Zan: ↓,↘,→ + soco (três vezes)
Senkyu-Tai: ↓,↘,→ + chute
Byakko-Soushouda: ↓,↙,← + soco
Zenpou-Tenshin: ↓,↙,← + chute (perto)
Kaibou: →,↓,↘ + chute
Raigeki-Shuu: ↘ + chute (no alto)
Superataques
I. Raishin-Mahhaken:
↓,↘,→,↓,↘,→ + soco
II. Tenshin-Senkyutai:
↓,↘,→,↓,↘,→ + chute
III. Seiei-Enbu: ↓,↘,→,↓,↘,→ + soco
9. TWELVE (Rússia)
Movimentos Especiais
N.D.L.: ↓,↘,→ + soco
A.X.E.: ↓,↙,← + soco várias vezes (no chão ou no alto)
D.R.A.: ↓,↙,← + chute (no alto)
Superataques
I. X.N.D.L.: ↓,↘,→,↓,↘,→ + soco
II. X.F.L.A.T.:
↓,↘,→,↓,↘,→ + chute (no alto)
III. X.C.O.P.Y.: ↓,↘,→,↓,↘,→ + soco
10. MAKOTO (Japão)
Movimentos Especiais
Hayate: ↓,↘,→ + segure soco (aperte chute para cancelar)
Fukiage: →,↓,↘ + soco
Oroshi: ↓,↙,← + soco
Karakusa: →,↘,↓,↙,← + chute (perto)
Tsurugi: ↓,↙,← + chute (no alto)
Superataques
I. Seichusen-Godanzuki:
↓,↘,→,↓,↘,→ + soco
II. Abare-Tosanami:
↓,↘,→,↓,↘,→ + chute
III. Tanden-Renki:
↓,↘,→,↓,↘,→ + soco
11. CHUN-LI (China)
Movimentos Especiais
Kikou-Ken: ←,↙,↓,↘,→ + soco
Hazan-Shu: →,↘,↓,↙,← + chute
Hyakuretsu-Kyaku: chute várias vezes
Spinning Bird Kick: segure ↓, ↑ + chute
Yousou-Kyaku: ↓ + ● (no alto)
Tenshin-Shuu-Kyaku: ↘ + R2
Superataques
I. Kikou-Shou: ↓,↘,→,↓,↘,→ + soco
II. Houyoku-Sen:
↓,↘,→,↓,↘,→ + chute
III. (nível 3) Tensei-Ranka:
↓,↘,→,↓,↘,→ + chute
12. Q (país desconhecido)
Movimentos Especiais
Dashing Head Attack:
segure ←, → + segure soco
Dashing Leg Attack: segure ←, → + chute
High Speed Barrage: ↓,↙,← + soco
Capture & Deadly Blow:
→,↘,↓,↙,← + chute (perto)
Superataques
I. Critical Combo Attack:
↓,↘,→,↓,↘,→ + soco
II. Deadly Double Combination:
↓,↘,→,↓,↘,→ + soco
III. Total Destruction: ↓,↘,→,↓,↘,→ + soco, ↓,↘,→ + soco/chute
13. REMY (França)
Movimentos Especiais
Light of Virtue (High): segure ←, → + soco
Light of Virtue (Low): segure ←, → + chute
Rising Rage Flash: segure ↓, ↑ + chute
Cold Blue Kick: ↓,↙,← + chute
Superataques
I. Light of Justice:
↓,↘,→,↓,↘,→ + soco
II. Supreme Rising Rage Flash:
↓,↘,→,↓,↘,→ + chute
III. Blue Nocturne:
↓,↘,→,↓,↘,→ + chute
14. YUN (Hong Kong)
Movimentos Especiais



Street Fighter 3: 3rd Impact

Tetuzankou: →, ↓, ↘ + soco
Zesshou-Hohou: ↓, ↘, → + soco
Nishou-Kyaku: →, ↓, ↘ + chute
Kobokushi: ↓, ↙, ← + soco
Zenpou-Tenshin: ↓, ↙, ← + chute (perto)
Raigeki-Shuu: ↘ + chute (no alto)
Superataques
I. You-Hou: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
II. (nível 3) Sourai-Rengeki: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
III. Genei-Jin: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

15. KEN (Estados Unidos)
Movimentos Especiais
Hadou-Ken: ↓, ↘, → + soco
Shoryu-Ken: →, ↓, ↘ + soco
Tatsumaki-Senpuu-Kyaku: ↓, ↙, ← + chute (no chão ou no alto)
Superataques
I. Shoryu-Reppa: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
II. Shinryu-Ken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute várias vezes
III. (nível 3) Shippu-Jinrai-Kyaku: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

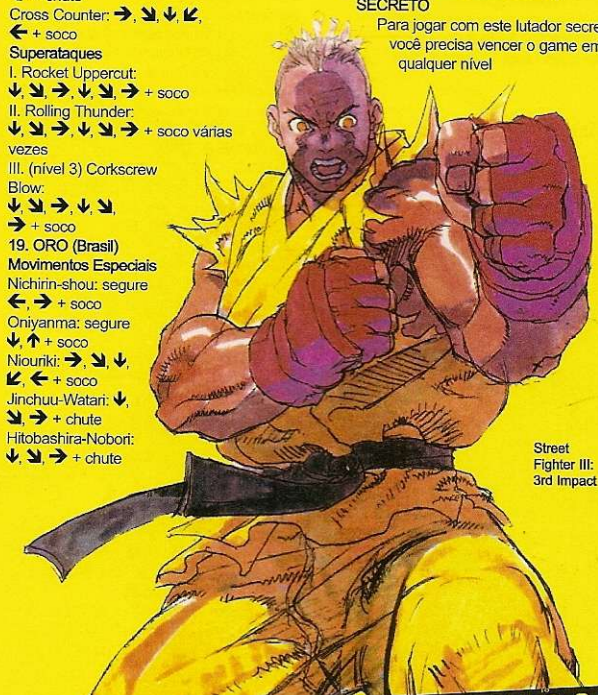
16. HUGO (Alemanha)
Movimentos Especiais
Shock Wave: ↓, ↙, ← + soco
Earthquake Bomb: giro de 360° + soco (perto)
Devastator: →, ↓, ↘+ chute
Monster Lariat: ↓, ↘, → + chute
Ultra Throw: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute (perto)
Meat Squasher: giro de 360° + chute
Poison Taunt: segure Select, R1 + R2
Superataques
I. Gigas Breaker: giro de 720° + soco (perto)
II. Megaton Press: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
III. Hammer Frenzy: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + segure soco

17. ELENA (Quênia)
Movimentos Especiais
Scratch Wheel: →, ↓, ↘ + chute
Rhino Horn: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Mallet Smash: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Spinning Scythe: ↓, ↙, ← + chute (duas vezes)
Lynx Tail: ←, ↓, ↙ + chute
Superataques
I. (nível 3) Spinning Beat: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
II. Brave Dance: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
III. Healing: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + segure soco

18. DUDLEY (Inglaterra)
Movimentos Especiais
Jet Uppercut: →, ↓, ↘ + soco
Machine Gun Blow: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Ducking Straight: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute, soco
Ducking Uppercut: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute, chute
Short Swing Blow: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Cross Counter: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Superataques
I. Rocket Uppercut: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
II. Rolling Thunder: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco várias vezes
III. (nível 3) Corkscrew Blow: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

19. ORO (Brasil)
Movimentos Especiais
Nichirin-shou: segure ←, → + soco
Oniyanma: segure ↓, ↑ + soco
Niouriki: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Jinchuu-Watari: ↓, ↘, → + chute
Hitobashira-Nobori: ↓, ↘, → + chute
várias vezes (no alto)
Superataques
I. Kishin-Riki: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco, soco (perto)
I. Kishin-Tsuki: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + L1 (nível máximo)
II. (nível 3) Yagyou-Dama: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
II. Yagyou-Daikon: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + L1 (nível máximo)
III. Tengu-Stone: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
III. Tengu-Ranseki: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + L1 (nível máximo)

20. GILL (planeta desconhecido)
SECRETO
Para jogar com este lutador secreto, você precisa vencer o game em qualquer nível



Street Fighter III: 3rd Impact

Street Fighter III: 3rd Impact

AlphaGames
Alpha Games

Assistência Técnica Especializada

Destrava de Ps2 na hora

Matrix Thunder DMS 3

Sedex para todo Brasil

Pagto Facilitado até em 6 x
Somente Belo Horizonte

VISA MasterCard VISA Electron

0**31 3274 2988

Av Amazonas 885 loja 236
Belo Horizonte -Minas Gerais

DICAS

Super Street Fighter 2

L

PS2

LEGENDS OF WRESTLING: SHOWDOWN

Segredos

Saiba como liberar alguns duelos inéditos no modo Classic:

Duelo Dusty Rhodes vs Abdullah The Butcher

Vença o Hulk Hogan vs Iron Shiek e o Randy Savage Ultimate Warrior

Duelo Hulk Hogan vs The Ultimate Warrior

Vença o Ricky "The Dragon" Steamboat vs Randy Savage e o Owen Hart vs Bret Hart

Duelo The Road Warriors vs The Koloffs

Vença o Dusty Rhodes vs Abdullah The Butcher e o Hulk Hogan vs The Ultimate Warrior

Duelo Jake "The Snake" Roberts vs "Ravishing" Rick Rude

Vença o Sting vs DDP e o Bret Hart vs "Rowdy" Roddy Piper

Duelo Hulk Hogan vs King Kong Bundy

Vença o Terry Funk vs Sabu e o Randy Savage vs Hulk Hogan

Duelo Andy Kaufman vs Jerry Lawler

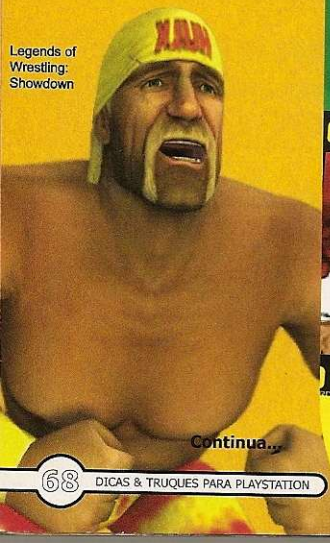
Vença o Jake "The Snake" Roberts vs "Ravishing" Rick Rude e o Hulk Hogan vs King Kong Bundy

Duelo Hulk Hogan vs Andre The Giant

Vença o The Road Warriors vs The Koloffs e o Andy Kaufman vs Jerry Lawler

Diddly-Squat (congratulações)

Vença o Hulk Hogan vs Andre The Giant



Legends of Wrestling: Showdown

Continua...

de dificuldade e com qualquer lutador. Faça isso com a opção System Direction no "normal". Não use nenhum continue.

Movimentos Especiais

Pyro/Cryo Kenesis: ↓, ↘, → + soco

Saber Lariat: →, ↓, ↘ + soco

Psycho Head Butt: ↓, ↙, ← + soco

Moonsault Knee Drop: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute

Superataques

Resurrection: automaticamente ativado quando derrotado

Meteor Shower: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

Seraphic Wing: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

Segredos

System Direction Page 8

Vença o game com cinco lutadores

System Direction Page 9

Finalize o jogo com 10 personagens

Super Street Fighter 2

System Direction Page 10

Detone o título com 15 lutadores

SUPER STREET FIGHTER 2

PS1 PS2

Jogo presente no pacote Street Fighter Collection, do PS1, e no Hyper Street Fighter 2 (somente os personagens), do PS2. Este último também está incluso no pacote Street Fighter Anniversary Collection, do PS2.

Controles:

■ – soco fraco, ▲ – soco médio, R1 – soco forte

✖ – chute fraco, ● – chute médio, R2 – chute forte

Start – pausar/opções

Importante:

Todos os comandos abaixo servem somente para o lutador na posição do primeiro jogador (Player 1). Se você estiver jogando com o segundo controle (Player 2), inverta os seguintes comandos direcionais: ←, →, ↙, ↘, ↖, ↗.

LISTÃO DE GOLPES

BALROG

Dashing Punch: segure ←, → + soco

Dashing Uppercut: segure ←, → + chute

Shoulder Butt: ↓, ↑ + chute

Turn Punch: todos os socos ou chutes (segure por dois segundos e depois solte)

Final Punch: todos os socos ou chutes (segure por três segundos e depois solte)

Head Butt: → + R1/■

BLANKA

Electricity: aperte soco várias vezes

Rolling Attack: segure ←, → + soco

Vertical Rolling Attack: ↓, ↑ + chute

Beast Leap: segure ←, → + chute

Head Bite: → + ■

Head Butt: → + dois botões de soco (perto)

Double Hit chutenee: → + ✖

CAMMY

Cannon Drill: ↓, ↘, → + chute

Thrust chuteick: →, ↓, ↘ + chute

Spinning chutenuckle: ↙, ←, → + soco

Suplex: →/← + R1 ou ■

Thigh aperte: →/← + ✖ ou ●

Air Body Throw: →/← + R1 ou ■ (no alto)

Frankensteiner: →/← + ✖ ou ● (no alto)

CHUNLI

Kikouken: ←, → + soco

Hyaku Retsu chuteyaku: aperte chute várias vezes (rápido)

Spinning Bird chuteick: ↓, ↑ + chute

Air Spinning Bird chuteick: ↓, ↑ + chute

Stomp chuteick: ↓ + ✖ (no alto)

Neck Breaker chuteick: → + ●

Flip chuteick: → + ✖

DEE JAY

Double Dread chuteick: ←, → + chute

Max Out: ←, → + soco

Hyper Fist: ↓, ↑ + soco várias vezes

Shoulder Toss: →/← + R1 ou ■

Backflip Toss: →/← + R1 ou ■

DHALSIM

Yoga Fire: ↓, ↘, → + soco

Yoga Flame: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco

Yoga Teleport: →, ↓, ↘ ou ←, ↓, ↙ + todos os socos ou chutes

Instant Yoga Spear: ↓ + ● (no alto)

Instant Yoga Mummy: ↓ + ■ (no alto)

2Hit Head Butt: ■ (perto)

Yoga Nuggie: → + R1 (perto)

Arm Throw: → + ■ (perto)

E. HONDA

Hundred Hand Slap: aperte soco várias vezes

Sumo Smash: segure ↓, ↑ + chute

Sumo Head Butt: segure ←, → + soco

Sumo Splash: ↓ + ✖ (no alto)

Bear Hug: → + ■ (perto)

Sumo Toss: → + R1 (perto)

Knee Bash: → + ● (perto)

FEI LONG

Rekka chuteen: ↓, ↘, → + soco (três vezes)

Shien chuteyaku: ←, ↓, ↙ + chute

Thrust chuteick: → + ●

Power Throw: → + R1/■ (perto)

Hair Throw: → + ✖/●

GUILE

Sonic Boom: segure ←, → + soco

Flash chuteick: segure ↓, ↑ + chute

Ground Throw: → + R1 (perto)

Suplex: → + ■ (perto)

Air Throw: → + R1/■ (no alto e perto)

Back Breaker: → + ✖/● (no alto e perto)

Backfist: → + ■

Knee Thrust: → + ✖

KEN

Hadouken: ↓, ↘, → + soco

Shouryuken: →, ↓, ↘ + soco

Tatsumaki Senpuu chuteyaku:

Super Street Fighter 2

↓, ↙, ← + chute
Shoulder Throw: → + R1/■ (perto)
Back Roll: → + R1/■
Axe chuteick: ● (perto)

M.BISON
Psycho Crusher: segure ←, → + soco
Scissors chuteick: segure ←, → + chute
Head Stomp: segure ↓, ↑ + chute
Flying Psycho Fist: segure ↓, ↑ + soco
Flying Punch: ↗/↖ + R1/■
Body Throw: → + R1/■

RYU
Hadouken: ↓, ↘, → + soco
Shouryuken: →, ↓, ↘ + soco
Tatsumaki Senpuu chuteyaku: ↓, ↙, ← + chute
Shoulder Throw: → + R1/■ (perto)
Back Roll: → + R1/■
Axe chuteick: ● (perto)

SAGAT
Tiger Shot: ↓, ↘, → + soco
Low Tiger Shot: ↓, ↘, → + chute
Tiger Uppercut: →, ↓, ↘ + soco
Tiger chutenee: ↓, ↘, →, ↗ + chute
Double Hit kicks: R2/✖/● (perto)
Body Toss: → + R1 ou ■ (perto)

T.HAWK
Thunderstrike: →, ↓, ↘ + soco
The Hawk: ↓ + três socos (no alto)
Storm Hammer: giro de 360° + soco (perto)
Condor Splash: ↓ + ■ (no alto)
Elbow Smasher: →/← + ● (perto)
Neck Choke: → + ■ (perto)
Overhead Throw: →/← + R1 (perto)

VEGA
Claw Roll: segure ←, → + soco
Claw Dive: segure ↓, ↑ + chute, soco
Wall Leap: segure ↓, ↑ + chute, → + soco ou chute (perto)
Claw Thrust: segure ↓, ↑ + soco
Double Backflip: três socos
Single Backflip: três chutes
Ground Suplex: →/← + R1/■ (perto)
Midair Choke Throw: → + R1/■ (no alto e perto)

ZANGIEF
Spinning Clothesline: três socos
Spinning Lariat: três chutes
Spinning Pile Driver: giro de 360° + soco (perto)
Siberian Bear Crusher: giro de 360° + chute (distante)
Siberian Suplex: giro de 360° + chute (perto)
Diving chutenee Drop: ↓ + R2/✖ (no alto)
Siberian Splash: ↓ + ■ (no alto)

Truques e Segredos: (somente para PS1)
Opções secretas
Entre no item Collection do menu principal e veja as três opções referentes aos jogos disponíveis. Vença todos os jogos no Modo Arcade com qualquer personagem e nível de dificuldade. Agora salve o jogo no Memory Card e entre em uma das três opções do item Collection. Você poderá curtir os seguintes itens em cada opção:
1 - The World Warrior
18 imagens disponíveis
2 - Champion Edition
22 imagens disponíveis
3 - Turbo Hyper Fighting
Teste de som e música
Sorn Remix
Faça o mesmo procedimento da dica anterior. Entre no item Sound Test (Turbo Hyper Fighting) e altere a opção principal para Brighter. O som ficará mais bonito e menos enjoativo.
Modo Deluxe Versus
Complete os três jogos e salve tudo no Memory Card. A opção Modo Deluxe Versus aparece no menu principal. Este modo permite que dois jogadores lutem com personagens dos três jogos disponíveis. Você poderá escolher, por exemplo, o Ryu da versão World Warrior e seu amigo o Ken do Turbo Edition usando qualquer uma das oito velocidades disponíveis.
CPU barra-pesada
Vença o jogo sem usar continues em qualquer nível de dificuldade. A opção CPU Battle aparece com lutadores muito mais fortes e difíceis do que antes.

Super Street Fighter 2

CIDADE DO GAME
TUDO PARA VIDEO GAMES.
ENVIAMOS VIA SEDEX.

PREÇO ESPECIAL PARA REVENDA
0xx (31) 3272-1007
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
AV. AUGUSTO DE LIMA , 655 SL 909 - CENTRO - BH - MG

DICAS

Megaman Anniversary Collection

M

MTX MOTOTRAX PS2

Passwords especiais:
Entre no menu de Cheat e insira as seguintes senhas:
$10.000 e Butterfingers Gear
B77393
Todas as pistas
BA7H
Aéreos no máximo
BFB0020
Personagem Nokia
HA79000
Personagem Officer Dick
BADG3
Corra com uma bike personalizada
86657457
Vídeo especial
23F7IC5
Câmera do alto
HIC
Personagem Speed Demon
773H999
Superaceleração
JIH345
Segredos na raça:
Personagem Officer Dick
Complete o modo Freeride no modo Career
Bike de policial
Complete todas as competições de Freestyle
Bike Slipknot
Complete o Master Supercross
Personagem Speed Demon
Complete o modo Career

T

TWISTED METAL: SMALL BRAWL PS1

Movimentos especiais:
Freeze
↑, ↓, ↑.
Shield
→, →, ↓, ↓
Rear Fire
←, →, ↓, L2
Drop Mine
→, ←, ↓
Jump
L1 + R1

MEGA MAN ANNIVERSARY COLLECTION PS2

Truques para Mega Man 5:
Entre com essas senhas na tela de passwords:
Charge Man derrotado
Vermelho: C1, D4, F6
Azul: B4, D6, F1
Crystal Man derrotado
Vermelho: A5, D2, E3
Azul: B1, B3, E5
Dr. Wily's Lair
Vermelho: C1, D4, F6
Azul: B4, D6, F1
Gravity Man derrotado
Vermelho: A5, B1, F4
Azul: C4, E5, F1
Gyro Man derrotado
Vermelho: A5, B1, E3
Azul: B3, E5, F1
Napalm Man derrotado
Vermelho: A5, C1, E3
Azul: B3, E2, E5
Star Man derrotado
Vermelho: B1, B6, F4
Azul: C4, E6, F1
Stone Man derrotado
Vermelho: C1, E3, F6
Azul: B3, D6, E2
Wave Man derrotado
Vermelho: B1, B6, D3
Azul: B3, E6, F1
Todas as armas e itens
Azul: B4 D6 F1
Vermelho: C1 D4 F6
Truques para Mega Man 6:
Entre com essas senhas na tela de passwords:
Todas as armas e itens
B6 D4 F2 F4 F6
Mr. X's Castle com 9 Energy Tanks
B6, D4, F2, F4, F6
Blizzard Man derrotado
A1, A3, B1, C2, F5
Centaur Man derrotado com T-Parts
B3, D2, D6, E5, F4
Flame Man derrotado
A1, A2, A3, B1, F5
Knight Man derrotado com A-Parts
B5, C6, D4, F2, F6
Plant Man derrotado
A1, A5, C3, D4, E6
Tomahawk Man derrotado com B-Parts e Energy Balancer
A6, C4, D2, E1, E5
Wind Man derrotado
B4, D2, D6, E5, F4
Yamato Man derrotado com E-Parts
A2, B5, C6, D4, F6
Mais truques:
Entre com essas senhas na tela de passwords do jogo correspondente:
Mega Man 2
Todos os tanques de energia
A5 B1 B3 C4 D2 D3 E1 E4 E5
Mega Man 2
Todas as armas, itens e quatro tanques de energia
A5 B2 B4 C1 C3 C5 D4 D5 E2
Mega Man 3
Todas as armas, itens, nove tanques de energia e nenhum robô do Dr. Wily
Azul: A3 B5 D3 F4
Vermelho: A6
Mega Man 4
Todas as armas e itens
A1 A4 B5 E2 F1 F3
Mega Man 7
R.U.S.H., arma superrocket, 999 bolts, quatro Birds, quatro tanques de energia, SP tank, todas as armas, escudo e chefões derrotados
7853 5842 2245 7515
Truques Especiais:
Antes de usar esses códigos, complete todos as fases dos respectivos jogos, exceto as do Wily.
Pegar o Wily no Mega Man 2
A1 C1 D1 B2 D3 E3 B4 C5 F5
Pegar o Wily no Mega Man 3
Vermelho: B2 A5
Azul: A1 A3 B5 D3 F4
Pegar o Wily no Mega Man 4
A1 A4 B5 D4 E3 E6

Mega Man

PREMIERE
VIDEO · SHOP

Aluga Vende Troca Compra

Novos e Usados com Garantia

Preços à Vista Imbatíveis

Horário de Funcionamento
segunda a sábado das 9:00 as 23:00 hs
domingos e feriados das 14:00 as 23:00 hs

Tudo em playstation2, game cube e game boy advance

4 endereços em São Paulo

Televendas (11)3721-8541
segunda a sexta das 9:00 as 18:00 hs

Aceitamos Cartões:

MasterCard VISA

Despachamos para todo o Brasil

Não compre gato por lebre

Não vendemos aparelhos recondicionados
Somente aparelhos realmente novos

Morumbi
Regente Leon Kaniefsky, 501
Tel.: (11) 3721-0777

Sumaré
Av. Heitor Penteado, 405
Tel.: (11) 3865-2904

Portal do Morumbi
Av. Dr. Guilherme D. Villares, 1210 – Lj. 13
Tel.: (11) 3743-4792

Alto de Pinheiros
Rua Cerro Corá, 1965
Tel.: (11) 3021-3636

GAMESHARK

O que é GameShark?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques impossíveis de fazer sem este equipamento. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um modelo para outro. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Se você tiver algum problema para carregar algum truque, consulte as dicas e detalhes abaixo:

Dicas Obrigatórias:

- Todos os **Códigos Mestres** devem ser carregados junto com os demais truques.
- Os truques que publicamos funcionam somente em GameSharks da **InterAct** ou **MadCatz**. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.
- Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar.
- **A maioria dos truques não funciona a partir de Save Games**. Por isso, inicie um novo jogo quando carregar os códigos do GameShark.
- Muitos truques não são compatíveis com jogos alternativos, inclusive games modificados. Por isso, verifique a autenticidade dos seus jogos.

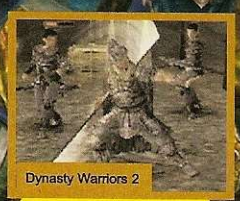
A

ALIAS PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
76030620 00000000
94959FBA 3E3E8AE2
Energia ilimitada
76043AC0 00000000
2490B428 16F4456C
Todas as armas
(com munição infinita)
760D2DA0 00000000
24D091C8 107443DD

ALIENS VERSUS PREDATOR EXTINCTION PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
F447BE26 B2744C16
24D8F6A4 1357CD00
24C0B68E 1A56C528
2404B62C 9B76C508
2491B728 32B6C578
2490B728 36B4C5C8
Dinheiro ilimitado
2441AEB8 1776841B
24D3AEB8 17748431
24D1BE8C 16568589
População no máximo
2451A6B2 977485AB
24D1B68A 97568599

D

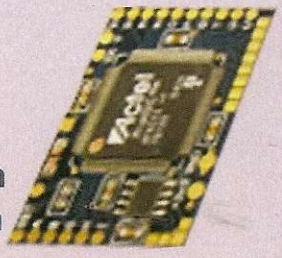
DYNASTY WARRIORS 2 PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
F490972A B634C7DE
Seleção de fases
2450B768 34B451C8
Seleção de guerreiros
2450B768 34B45168
2450B768 34B45178
Flechas ilimitadas
14001229 3C34530E
Energia ilimitada para os guerreiros:
Y.Turban
25F4526E 56B481FC
25F4D66E 54B485FC
25F4D22E 54B485BC
25F4D26E 54B485FC
25F4D26E 54B481BC
25F4562E 54B495BC
25F4562E 54B485FC
25F4562E 54B491BC
25F4562E 54B481FC
25F4566E 54B485BC
25F4566E 54B485FC
25F4566E 54B495FC
25F4566E 54B481FC
25F4566E 54B491FC
25F4522E 54B485BC
25F4522E 54B495BC
25F4526E 54B485BC
25F4562E 54B481BC
25F4566E 54B485BC
25F4522E 54B485BC
25F4522E 54B485FC
Hu Lao Gate
25B4776E 747003B8
25B4736E 747007B8
25B4736E 747003F8
25B4F76E 567007B8
25B4F76E 567007F8
25B4F76E 567013F8
25B4F32E 567007B8
25B4F32E 567017F8
25B4F32E 567003B8
25B4F32E 567003F8
25B4F36E 567007B8
25B4F36E 567017B8
25B4F36E 567003B8
25B4F36E 567013B8
25B4F36E 567003F8
25B4F36E 567013F8
25B4772E 567003F8
25B4F32E 567007F8
25B4F32E 567003F8
25B4F36E 567003F8
25B4772E 567007B8
Chang Ban
25B4D22E 54F007BC
25B4D26E 54F003BC
25B4562E 54F007FC
25B4566E 54F003BC
25B4566E 54F003FC
25B4522E 54F017FC
25B4522E 54F003BC
25B4522E 54F013FC
25B4526E 54F007BC
25B4526E 54F007FC
25B4526E 54F003BC
25B4526E 54F013BC
25B4D62E 76F007B8
25B4D62E 76F017B8
25B4D62E 76F007F8
25B4D62E 76F017F8
25B4D66E 76F007F8
25B4522E 54F003FC
25B4526E 54F007FC
25B4D62E 76F007F8
25B4D62E 76F003B8
Yi Ling
25F4736E 54B081B8
25F4F76E 76B005BC
25F4F76E 76B001FC
25F4F36E 76B005BC
25F4F36E 76B005FC
25F4F36E 76B011FC
25F4772E 76B005BC
25F4772E 76B015FC
25F4772E 76B001BC
25F4772E 76B001FC
25F4776E 76B005BC
25F4776E 76B015BC
25F4776E 76B001BC
25F4776E 76B011BC
25F4776E 76B001FC
25F4776E 76B011FC
25F4732E 76B001FC
25F4772E 76B005FC
25F4772E 76B001FC
25F4776E 76B001FC
25F4732E 76B005BC
Wu Zhang
25F4D76E 74B001F8
25F4D36E 74B005F8
25F4572E 74B005B8
25F4576E 74B005F8
25F4576E 74B001B8
25F4532E 74B015B8
25F4532E 74B005F8
25F4532E 74B011B8
25F4532E 74B001F8
25F4536E 74B005B8



Tilty's Games ®

10 anos de tradição em games

Assistência técnica especializada em
games de todas as marcas
Destravamento PS-2 na hora (consulte)
Destravamento PS-2 Japonês e Europeu
Representante Thunder , MATRIX e DMS-3 em
São Paulo. Serviços executados com garantia



. Venda de Consoles de todas as marcas e modelos;

. Acessórios em geral;

. Facilitamos o pagamento;

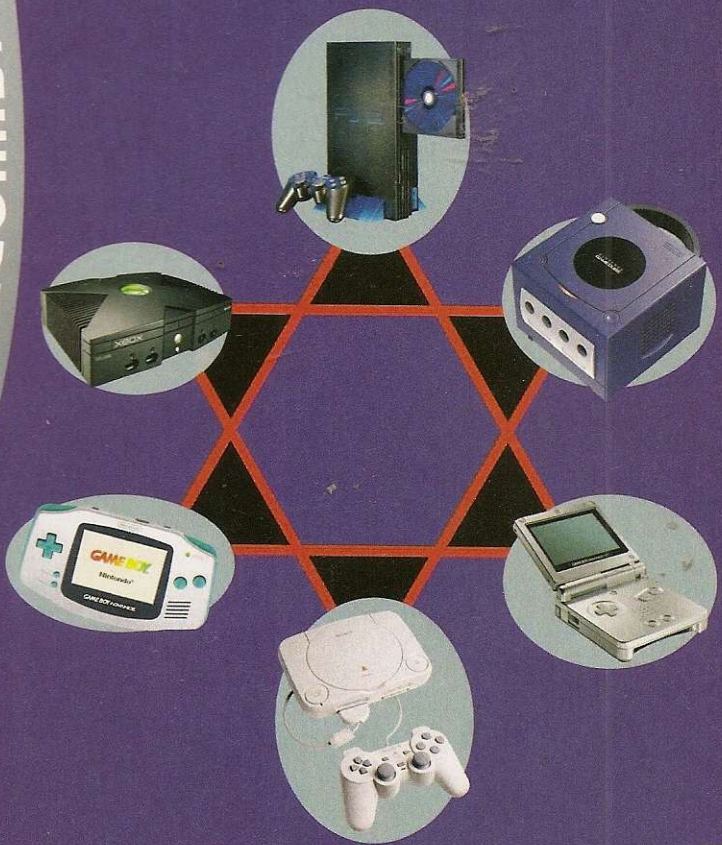
. Tudo com garantia e segurança;

. Trabalhamos com cheques e todos os cartões de crédito

. SEDEX para todo o Brasil

. Não temos filiais;

www.tiltysgames.com.br

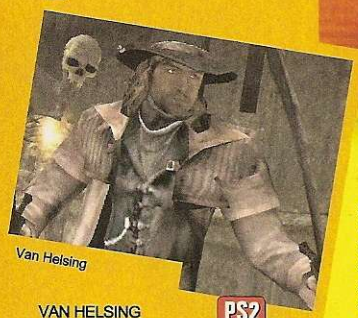


Rua Serra de Bragança, 476 - Tatuapé - São Paulo
Tel: 6191-3000 / 6193-7163 - Fax: 294-9611

GAMESHARK

Dragon Ball Z: Budokai

V


Van Helsing

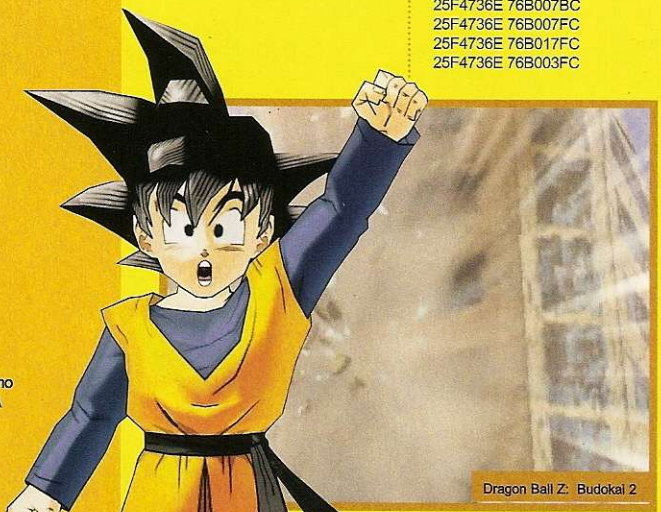
VAN HELSING PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
944534A6 153ECE7E
24D0B6AA 0655C108
24D0B628 1674C128
24C1A6BA 16768019
24DAF60A 1675C138
24D0B628 1674C188
24D197E8 12F65550
Energia ilimitada
24D0B6A8 8655C129
Munição infinita
24D033FA 8AD5071D
Movimentos de finalização ilimitados
24D0B4BE 1A578188
24DAF40A 1675C1A8
24D0B4BC 9A578199
2491326A 92764794
Tempo parado
24D892A8 86F44756
Energia no máximo
24D1B6AA 1657C189
Munição no máximo
24C1A4BA 16768009
24DAF40A 1675C128
24D1B4BC 1E578119
24D1306A 12F64714
Movimentos de finalização no máximo
2450B7A8 9274C109
24DAF70A 1675C128
24D0B7BE 1A578119
2491316C 12764714
Power Glyphs no máximo
2403DCC6 DC25DADA
Todos os Cheats
(ative-os no inventário do game)
2410B7A8 327441E9
240AB72A B25441D9
241097A8 30F445E9
24989F28 B8D545DB
24009F2E 39E64DF8
24999DAA B0D74549
Armas liberadas:
Arco e flecha
2410B4A8 307441A9
2490B428 30554199
Shotgun
2410B6A8 30F441B9
2490B428 30D54109

Continua...

25F4536E 74B005F8
25F4536E 74B015F8
25F4536E 74B001F8
25F4536E 74B011F8
25F4D72E 56B005B8
25F4D72E 56B015B8
25F4D76E 56B005B8
25F4532E 74B001B8
25F4536E 74B005B8
25F4D72E 56B005B8
25F4D72E 56B005F8
Guan Du
25B4562E 76F005B8
25B4566E 76F001B8
25B4522E 76F005F8
25B4526E 76F001B8
25B4526E 76F001F8
25B4D62E 74F015F8
25B4D62E 74F001B8
25B4D62E 74F011F8
25B4D66E 74F005B8
25B4D66E 74F005F8
25B4D66E 74F001B8
25B4D66E 74F011B8
25B4D22E 74F005B8
25B4D22E 74F015B8
25B4D22E 74F005F8
25B4D22E 74F015F8
25B4D26E 74F005F8
25B4D62E 74F001F8
25B4D66E 74F005F8
25B4D22E 74F005F8
25B4D22E 74F001B8
Chi Bi
25F4F76E 76B003FC
25F4F36E 76B007FC
25F4772E 76B007BC
25F4776E 76B007FC
25F4776E 76B003BC
25F4732E 76B017BC
25F4732E 76B007FC
25F4732E 76B013BC
25F4732E 76B003FC
25F4736E 76B007BC
25F4736E 76B007FC
25F4736E 76B017FC
25F4736E 76B003FC
25F4736E 76B013FC
25F4F72E 74B007BC
25F4F72E 74B017BC
25F4F76E 74B007BC
25F4732E 76B003BC
25F4736E 76B007BC
25F4F72E 74B007FC
25F4F72E 74B007FC
He Fei
25B4576E 743013FC
25B4536E 743017FC
25B4D72E 563017BC
25B4D76E 563017FC
25B4D76E 563013BC
25B4D32E 563007FC
25B4D32E 563017FC
25B4D32E 563003FC
25B4D32E 563013FC
25B4D36E 563017BC
25B4D36E 563017FC
25B4D36E 563003BC
25B4D36E 563013FC
25B4572E 563007BC
25B4572E 563017BC
25B4572E 563007FC
25B4576E 563017BC
25B4D32E 563013BC
25B4D36E 563017BC
25B4572E 563017BC
25B4572E 563017FC

DRAGON BALL Z: BUDOKAI PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
76047990 00000000
F450B624 FE7C4D1E
Todos os personagens
760DD040 00000000
24073B56 DBAD0826
Códigos para o primeiro jogador:
Energia ilimitada
7601ACC0 00000000
24DC16E0 04604B8C
24DC16E0 04604BAC
KI infinito
7605A620 00000000
24D716E8 006043BC
24D716E8 0060439C
Códigos para o segundo jogador:
Energia ilimitada
760BF1B0 00000000
24DC32E0 04605F8C
24DC32E0 04605FAC
KI infinito
7607C2B0 00000000
24D732E8 0060579C
24D732E8 006057BC
Mais truques:
Todas as cápsulas
760B0898 1B29B1F8
4455B648 14E04138
04B03628 3674E50C
Todos os Dragonballs
7607D1F0 00000000
2411F668 14F00138
1410B668 14F00188
0410B669 14F06188

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2 PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
760D4470 00000000
9490B5E8 176E06BC
Códigos para o primeiro jogador:
Energia ilimitada
760F27C0 00000000
24D7D2A8 40B45D68
KI infinito
7602E0B0 00000000
24D792A8 00A45578
Códigos para o segundo jogador:
Energia ilimitada
760D0F50 00000000
249777A8 40B459E8
KI infinito
7600C820 00000000
249737A8 00A451F8
Mais truques:
Dinheiro ilimitado
76025930 00000000
2441AEAC 9F768109
2443AEA6 9E74C82B
24DAF60A 1675C118
24D1BEAE 1657C139


Dragon Ball Z: Budokai 2

Dragon Ball Z: Budokai 2

Dragon Ball Z: Budokai 2

Dragon Ball Z: Budokai 2

Dragon Ball Z: Budokai

VENUS chip

Se você quer um Modchip rápido, de qualidade e com preço baixo, Instale Venus-Chip em Seu Playstation 2

DVD REGION FREE INCORPORADO - Rode filmes em DVD's de qualquer região automaticamente.

UM SÓ MODELO DE CHIP COMPATÍVEL COM TODOS OS PLAYSTATION 2 NTSC SCPH5000X (v9-v10)

FÁCIL INSTALAÇÃO - Somente 23 pontos

"IMPORT GAMES FIX" - todos os jogos de PS1 importados serão jogados em tela cheia e com as cores corretas

"SLEEP-MODE" - O modchip pode ser desligado, tornando seu Playstation2 original novamente.

RODA TODOS OS JOGOS EM CD'S,DVD'S OU DVD-9 E COM SUPORTE A HDD

EXTREMAMENTE CONFIÁVEL - Todos os modchips são 100% testados antes de serem comercializados

"CD LENS SAFE" - Não há dano ao canhão de leitura do PS2, pois o chip evita mandar sinais desnecessários ao "Drive Controller"

WWW.VENUS-CHIP.COM

DISTRIBUIDORES VENUS OFICIAIS

Distribuidor:
Peças - Modchip
Acessórios

playparts
R. Florêncio de Abreu, 36 - Sl. 209
Centro - São Paulo - SP
Fone/Fax: 11 - 228-5838
www.playparts.com.br
vendas@playparts.com.br

Fratello Games
Assistência Técnica Especializada
Venda de Peças e ModChip
Fones: 11 33622206/32249418

MODCHIP .com.br
Peças e Acessórios
Tel/Fax: (11) 5011-9529 - www.ps2modchip.com.br
São Paulo - SP - vendas@ps2modchip.com.br

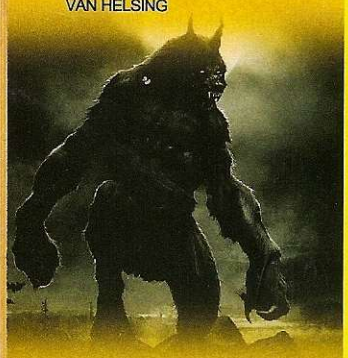
VISION
CENTRO DE SERVIÇO AUTORIZADO
Assistência Técnica Qualificada
VENUS
Fones: 11 - 4056 6280 11 - 4055 4251
Av. Sete de Setembro, 346 - Diadema - S.P. Cep: 09912-010

GAMESHARK

Mega Man X4

Mega Man X4

Continuação:
VAN HELSING



Arma com gancho
245094A8 307441B9
24D09728 30554109
Arma elétrica
2410B5A8 30F44139
2490B528 30D54189
Rifle
245097A8 30F441B9
24D09528 30D54109
Arco e flecha alternativo
04503568 1434C518
Shotgun alternativa
04503768 14B4C518
Arma com gancho alternativa
04503668 14B4C598
Arma elétrica alternativa
04503668 14B4C518
Movimentos liberados:
Dodge-Fire
04101728 14B4D358
Grapple Strike
04101728 14B4D3D8
Ground Strike
04101528 14B4D358
Air Strike
04101528 14B4D3D8
Tojo Fire
04503668 1434C518
Air Hop
04503668 1434C598
Scimitar Swing
04503468 1434C518
Grapple Jump
04503468 1434C598
Melee Explosion
0410B228 14B4D7C8

Van Helsing

24D192A8 10B6C304
Todos os Dragonballs
760AD800 00000000
44501528 32B0D3D8
59B5493C 272991D8

L

LUPIN THE 3RD: TREASURE OF THE SORCERER KING (PS2)
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94553DE4 3536C6CC
Stamina ilimitada
2480B97A 3EB49598
Dummy Dolls ilimitadas
24003E2E BE74434A
Munição infinita
2440382E BC7455BA
Tempo ilimitado
24909068 3634C338
Itens:
Manual de segurança
0450B269 3634D728
Documento
0450B269 3634D788

M

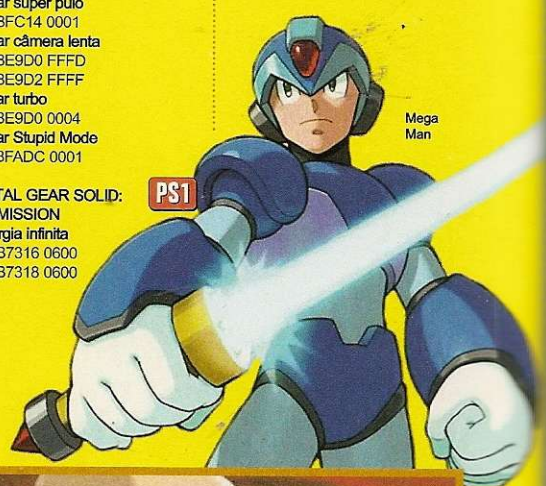
MEGAMAN X4 (PS1)
(GameShark 3,3 ou superior)
Energia ilimitada
80141924 3023
80172206 3030
Vidas infinitas
80172204 0909
Luz infinita
80141970 3030
Roupa especial
801721F6 0100
Invencibilidade
80141928 0100
Armas ilimitadas
50000502 0000
80141970 3030
Todas as armas
(sem Spaceport)
30141981 00FF
Todas as partes avançadas
3014196F 00FF

MEGAMAN X5 (PS1)
(GameShark 3,3 ou superior)
Todas as armas
500012010000
300d4f560001
Recarregar energia
(aperte L2)
d00d51a2feff
8009a0fc2020
Vidas ilimitadas
300d1c450063
Wing Spiral ilimitado
8009a1580138
Spike Ball infinito
8009a1560138
C-Shot ilimitado
8009a14a0138
Dark Hold ilimitado
8009a14c0138
Tri Thunder ilimitado
8009a1520138
Ground Fire infinito
8009a1500138
Go Shover infinito
8009a14e0138
Invencibilidade
d009a1000000
8009a1002100
Última armadura para Zero
800d1c4a0010

MEGAMAN X6 (PS1)
(GameShark 3,3 ou superior)
Recarregar energia
(aperte L1 e L2)
d00cf922faff
800970fc2020
Invencibilidade
(aperte L2)
d00cf922feff
800971180000
d00cf922feff
8009714400ff

METAL GEAR SOLID (PS1)
(GameShark 3,3 ou superior)
99 Diazepam
800B4E00 0063
800B4E16 0063
Recarregar arma rapidamente
800AB9EC 001E
800ABA04 001E
Energia infinita
8008FE04 00FF
Todas as armas e munição
800454AA 2400
Todas as missões liberadas
8008FA8C 00FF
8008FB10 FFFF
Ativar super pulo
8008FC14 0001
Ativar câmera lenta
8008E9D0 FFFD
8008E9D2 FFFF
Ativar turbo
8008E9D0 0004
Ativar Stupid Mode
8008FADC 0001

METAL GEAR SOLID: VR MISSION (PS1)
Energia infinita
800B7316 0600
800B7318 0600
"Air" ilimitado
800AC844 03E7
Invisível para os radares
800AC810 0000
Nunca pega resfriado
800B731A 0000
Modo Fantasma
800AC820 0000
800AC822 0000
Nunca recarrega
800AC7FC 0019
Sem tempo para as bombas
800B5C16 0000
Todas as missões liberadas
800E5538 FFFF
Vídeos adicionais liberados
800B75CA FFFF
Visão em promeira pessoa
(aperte ▲)
D00AC760 0010
800AC254 0001
D00AC760 0010
800AC860 0040
Ninja's Mask liberado
800DDD0C 0032


Mega Man

Mega Man X5

Mega Man X5

Mega Man X6

Mega Man X6

Mega Man X6

CB GAMES Importação e Exportação

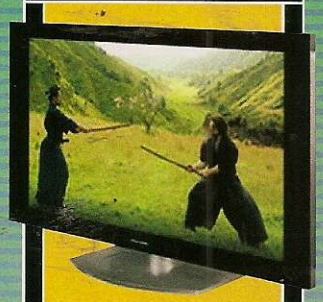
Distribuidor Raio Laser - www.raiolasergames.com.br

Venus	US$ 13	Capacitor 100X200V	US$ 1
Matrix	US$ 40	Fonte GAME CUBE	US$ 75
Ótica PS1	US$ 28	Controle MEGADRIVE	US$ 1.50
Ótica PS2 400B	US$ 76	Controle PS2orig	US$ 23
Ótica Dreamcast jap	US$ 28	Controle SEGASATURN	US$ 2
Flat Alongadora	US$ 2	Controle X-BOX VR5	US$ 17
Flat PS1 Laranja	US$ 3.36	Modem PS2	US$ 20
Laser PS1	US$ 1.50	Memory Card PS2	US$ 20
Laser PS2	US$ 21	Lente p/ PS1	US$ 3
Suspensão c/ lente PS1	US$ 4.40	Motor CD p/ PS1	US$ 3.30
Suspensão c/ lente PS2 400-C	US$ 13.20	Motor CD p/ DREAMCAST	US$ 3.30
Suspensão 400-R	US$ 26.40	Polia CD PS1	US$ 1.65
LA 6508 orig.	US$ 33	CDX 8606	US$ 6
BA 5986	US$ 5.50	Kit Engrenage PS1	US$ 3
BA 5910	US$ 5.50	Modulador RF 2CAN	US$ 2
BA 5915	US$ 5.50		
BA 5954	US$ 5.50	CI Pioneer	
BA 5977	US$ 5.50	PAJ 001A	US$ 22
BA 6392	US$ 5.50	PD 023AM	US$ 27.50
BA 6398	US$ 5.50	PD 4887	US$ 27.50
BA 6664	US$ 5.50	PD 4986A	US$ 36
BD 6667 p/ X-BOX	US$ 5.50	PD 6197A	US$ 55
Bios PS1	US$ 10	PD 8051A	US$ 55

Projetor SONY VPLcs6 1800 Lumens	US$ 1.518
SONY Frente CDX R3000	US$ 55
SONY Frente S2000	US$ 83
SONY Frente XR3500	US$ 55
PIONEER Frente CXA 5990-4005	US$ 33
PIONEER Frente CXA 6646-P6200	US$ 61
PIONEER Frente DEH 1650	US$ 77
PIONEER Frente DEH 240F/2400/2450F	US$ 55
PIONEER Frente DEH P4150	US$ 84
PIONEER Frente DEH P6350	US$ 80
PIONEER Leitor AVH P6500	US$ 220
PIONEER Outros modelos sob consulta de preço	

Console PS2
US$ 217

TV PLASMA PIONEER
US$ 5.160



DVD PIONEER AVH P6500
US$ 1.280

Assistência Técnica para todo o Brasil

Placa a base de troca: a partir de R$ 80,00

PS1/PS-ONE e PS2 Sega Saturn - Dreamcast - S-Ness/Nintendo 64 e GameCube

R. Sta Ifigênia, 308 3º andar - Sl.31 cep: 01207-000 - São Paulo SP - Fone: (11) 3333-1511

Makotron Responde

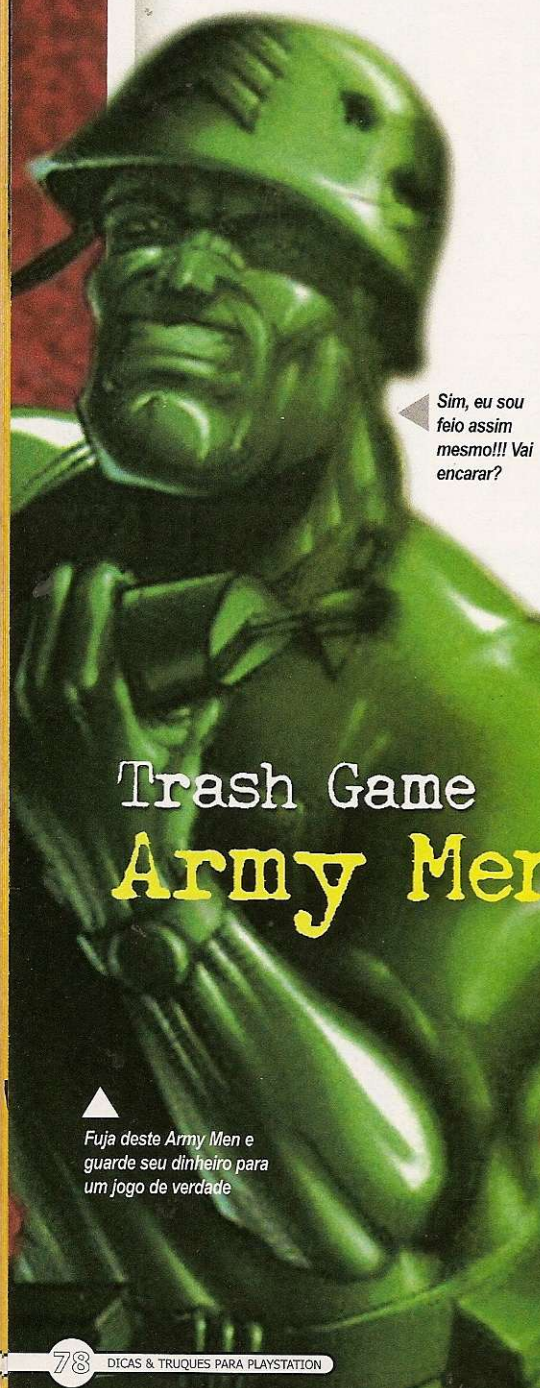
Cartas e e-mails

Frisnokokos é o melhor amigo do Makotron e o mascote da TrashZone

A INGENUIDADE EM PESSOA

Tenho duas dúvidas, Makotron: os acessórios japoneses funcionam no PS2 americano? Depois de mudar as configurações do PS2 para melhorar o visual dos games de PS1, a qualidade gráfica dos jogos de PS2 piora?
Humberto Oliveira Silva
Uberlândia/MG

Tô de bom humor hoje, então vou responder a suas duas dúvidas toscas. Sim, os acessórios japoneses funcionam normalmente em PS2 norte-americanos e europeus. Agora, você não caiu nessa história de rodar jogos de PS1 com visual melhorado no PS2, né? Acreditou também que os jogos de PS2 podem piorar mesmo? Então aproveita e manda um abraço para o coelhinho da Páscoa por mim! He! He! He!



Sim, eu sou feio assim mesmo!!! Vai encarar?

PINTANDO O SETE

Eu imploro!!! Como faço para colocar códigos no PS2?
Wilson Basso Neto
Santo André/SP

Legend of Dragoon

*Você quer colocar códigos **NO** PS2? Bem, nós temos algumas técnicas que podem ser úteis:*
***1.** Tente usar tinta guache. Ela é mais diluída e sai fácil com pano úmido.*
***2.** Se preferir algo mais elaborado, use giz de cera com cores quentes, como laranja e amarelo.*

Trash Game

Army Men: Sarge's Wars

Este jogo não tem nada que preste, só gráficos, sons e controles horríveis

Há jogos que, de tão ruins, não valem o dinheiro de um doce. *Army Men: Sarge's War*, do PS2, é um deles. Além do gráfico tosco, com sombras que atravessam paredes, entre outras bizarrices, o jogo tem um sistema de mira simplesmente medíocre. Acertar um inimigo beira o desespero – e não é por incompetência de quem está

Fuja deste Army Men e guarde seu dinheiro para um jogo de verdade

3. Caso deseje radicalizar, experimente um pincel atômico. Mas lembre-se de que, dessa forma, os códigos ficarão estampados para sempre no seu console.

CONTADOR DE PIADAS
Makotron, faça o que seu mestre Diogo manda! Publique dicas para o *Mortal Kombat Trilogy* do PS1. Não agüento mais ser derrotado pelo Scorpion.
Diogo Hilário da Cruz
Goiânia/GO

Rapaz, primeiro você se diz um mestre, depois fala que não consegue passar pelo Scorpion, o mais ridículo dos adversários do MK Trilogy*? Há! Há! Há! Você é mesmo hilário, garoto! Não merece código, vai jogar na raça até cansar!*

PARADO NO TEMPO
Estou indignado! Como pode a revista não falar nada sobre *Legend of Dragoon*, do PS1, sendo que o jogo está entre os dez mais vendidos do mundo há mais de um ano?
Adonias de Sousa Freire
Caucais/CE

Se tem alguém indignado aqui sou eu! Como pode tamanha desinformação? Para o seu conhecimento, a revista falou sim do Legend of Dragoon*. Aliás, várias vezes. Primeiro saiu um preview na edição 10, depois uma reportagem e códigos de Gamershark na edição 21 e, por fim, dicas na edição 22. Satisfeito?*

PENÉLOPE CHARMOSA ÀS AVESSAS
Chega daquele gordo pão-duro do Makotron! E por falar nele... Makotron, cala a boca, pois você é pago para trabalhar direito!
Alessandra Tatiana S. Pedro
São Carlos/SP

Muito bem pago, diga-se de passagem. Mês passado, por exemplo, comprei uma ilha na Polinésia, onde pretendo passar minhas férias com uma garota mais meiga do que você, senhorita mal-humorada!

CHEIO DE ESPERANÇA...
Me ajude publicando o seguinte:
1. Códigos de Gameshark para as versões japonesa e americana de *Marvel vs. Capcom 2*, do PS2.
2. Detonado do jogo *The Final Curse*.
3. Macetes do *Fear Effect 2*.
Erivelton P. do Prado
Itaperuna/RJ

***1.** Hmmmm... Não.*
***2.** Hã, deixa eu ver... Não.*
***3.** Nãnãnão. Mais algum pedido?*

Os Desenhos do Makotron

Rubens A. de Lima - Belo Horizonte/MG

Não gostei muito desse desenho, mas coloquei ele aqui por dois motivos: o Rubens fez especialmente para mim e ainda me desenhou pegando cachorro-quente, um dos meus "pratos" prediletos

Olha que visual nojento, bem parecido com o da minha lixeira

no controle, mas sim pelo vacilo da produtora.

Tarefa árdua é manter-se na frente da tela por mais de uma missão, tamanha a sonolência provocada pelo game. Aliás, com a palavra "War" estampada no título, o jogo deveria ter a decência de passar a mínima sensação de se estar em uma guerra de verdade. Esqueça, pois até o som ambiente é deplorável, um lixo. Sugestão? Fique com o doce.

FICHA TÉCNICA
Distribuidor: 3DO **Produtora:** Global Star Software
Nota Geral: 0,5 **Console:** PS2

TRASH ZONE

As perguntas e desenhos do Makotron devem ser enviados para:
Aos cuidados do Makotron
Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP - CEP: 05510-900
e-mail: **trashzone@europanet.com.br**
Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção. Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

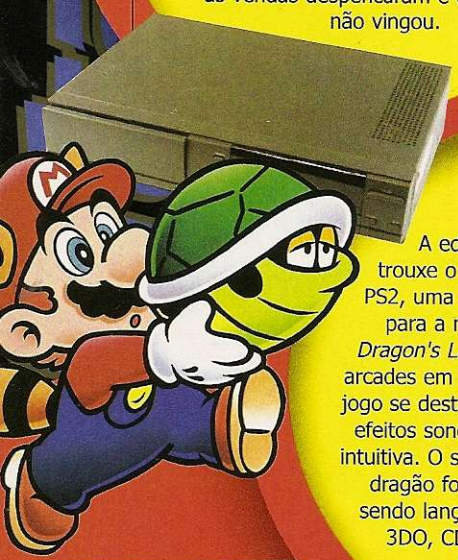
RESET

R$ 4,90
450$00

A HORA DO RESET

CONSOLE CD-I

Muito antes do surgimento do PS1, a Philips se juntou à Sony e à Matshushita para criar um console para toda a família. Lançado em 1991, o **CD-I (Compact Disk Interactive)** era compatível com filmes em VCD, rodava softwares educativos e jogos. Os principais games para este console foram Hotel Mario, Zelda: Wand of Gamelon e Voyeur. Quando a parceria entre as empresas foi desfeita, as vendas despencaram e o CD-I não vingou.



TOP 10 CLÁSSICO

Confira a relação dos dez jogos do PS1 que estavam fazendo a cabeça dos gamemaníacos há quatro anos:

1	Legend of Dragoon	Sony
2	Digimon World	Bandai
3	Final Fantasy VIII	Square
4	Tenchu 2	Activision
5	Final Fantasy 7	Square
6	Legend of Mana	Square
7	Vagrant Story	Square
8	Chrono Cross	Square
9	RE 3: Nemesis	Capcom
10	WWf Smackdown	THQ

DRAGONS LAIR ANTIGÃO

A edição 66 da **Dicas & Truques** trouxe o review de *Dragon's Lair 3D*, do PS2, uma série cuja origem é desconhecida para a maior parte dos gamemaníacos. *Dragon's Lair* apareceu pela primeira vez nos arcades em 1983. Criado pela Cinematronics, o jogo se destacou pelos belos gráficos coloridos, efeitos sonoros e principalmente jogabilidade intuitiva. O sucesso do cavaleiro Dirk e o temido dragão foi tão grande que o game acabou sendo lançado para diversos sistemas, como 3DO, CD-I, Jaguar, NES, Sega CD e Game Boy.

REVELAÇÃO

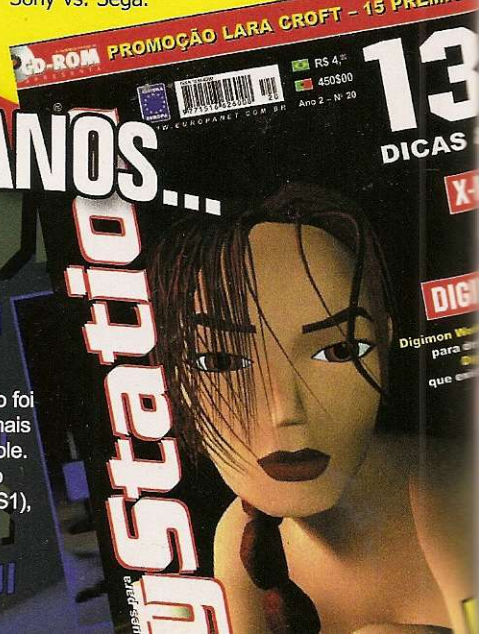
No embalo de *Virtua Fighter*, em 1995, a Takara lançou uma bomba para o então recém-lançado PS1: o jogo ***Toshinden***, que trazia combates entre guerreiros armados com espadas e katanas. O titulo se destacou por contar com os gráficos mais bonitos da época, cheios de efeitos luminosos. Foi um dos jogos que deram vantagem ao PS1 na briga Sony vs. Sega.

O QUE ROLAVA HÁ QUATRO ANOS...

Esta foi a terceira Dicas & Truques a trazer na capa a maior musa virtual de todos os tempos: Lara Croft. A heroína estava prestes a estrear em *Tomb Raider Chronicles*, o quinto jogo da saga, que prometia uma série de novidades. E não deu outra: quando o game saiu para o PS1, os jogadores se divertiram com fases exclusivas, gráficos mais bonitos e novos movimentos da musa.

Nesta edição, também foram publicados os primeiros detalhes do HD para PS2 que estava chegando ao Japão. O disco rígido tinha 20 GB e era externo, pois os primeiros consoles não contavam com a baia interna presente nos atuais. Mas as vendas do acessório não decolaram, pois eram poucos os jogos compatíveis com a tecnologia. O HD só começou a fazer sucesso neste ano, quando foi lançado junto com FF X-2 em uma versão mais barata e pronta para ser encaixada no console.

Entre os games, os destaques da edição foram *Sky Surfer* (PS2), *Digimon World 2* (PS1), *Final Fantasy IX* (PS1) e *WE 2000* (PS1).



PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE:
(11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius / (11) 3038-5103 c/ Gianpaolo

Fantasy Star
Games e Mídias

Enviamos para todo o Brasil

Vendas
- CD's Virgens
- Acessórios para Vídeo Games em Geral

Compra, Venda e Troca de Aparelhos Novos e Usados

Assistência Técnica para Vídeo Games
www.fantasystar.com.br

e-mail: fantasystar@fantasystar.com.br
Rua Sta. Ifigênia, 490 – Box 18 – CEP: 01207-000
São Paulo / SP – Fone: (11) 221-5253 / Fax: 221-3253

Não fique preso!!
Compre jogos e Video Games em até
12x
E o 1º pagamento para 30 dias!

PS2
Playstation 2
+
MODEM
+
Jogo Original
R$949,00 A VISTA

TIC TAC GAMES
(11)4412-2332
(11)4411-1884

.....:: WWW.TICTACSTORE.COM.BR ::.....

Miano Games
Assistência Técnica especializada em Vídeo Games

Desbloqueio de PS2 na hora

Preços especiais para lojistas

Av. cinco Nº 830 sala 2 entre as ruas nove e dez - Centro
cep: 13500-380 Rio Claro - SP
Tel: (19) 3533-4782

Plataforma games
todos os aparelhos pelo melhor preço, confira!
- vendemos consoles, acessórios e jogos
- entregas em São Paulo • garantias
- facilitamos o pagamento

enviamos para todo o brasil p/ pagar na retirada
(11) 3977-0527
(11) 9306-3191

Panda Games
Assistência Técnica de Vídeo Games e Eletrônicos

Tel: (11) 3229-0727
Televendas: (11) 6694-5177
Rua Florêncio de Abreu, 418
3º piso - loja A41
E-mail: shodiy@hotmail.com
Shopping 25 de março

CASA VITÓRIA
aparelhos novos e acessórios com garantia

PS1 e PS2
Game Boy Advance SP
Game Cube e Dynavision

Tel: 3337-3122
R. Santa Ifigênia 452
loja 32 - São Paulo Sp

Maratona Magic: The Gathering

Início: 18/09/2004
Término: 09/10/2004
"04 dias de competição"

Distribuição de Buster de Magics e vários brindes!!!!

Premiação: Playstation II
Game Reader do Game Boy
Bicicleta

Vagas Limitadas!!!!

Local: SHOPPING SÃO PAULO
Rua 25 de Março, 1211
Informações: (11) 3228-4966

PS one
N64
GBC
Snes
Dreamcast
Saturn
Mega Drive

POINT games
Morumbi
Desde 1993
LAN & NET

(11) 3721-4045
www.pointgames.com

PS2 PlayStation 2 · XBOX · NINTENDO GAMECUBE · GAME BOY ADVANCE

"Jogos usados originais de PS2/GCUBE/XBOX a partir de R$19,90 (japonês) e R$50,00(americano) a vista ou em até 3 x no cartão"

ASSISTÊNCIA TÉCNICA
R. Regente Leon Kaniefsky, 456

Explosão Games

• PS one • PSII • GameBoy Advance e Advance SP • Cartuchos Game Boy • • Cd's PS one • PsII • Jogos DVD-R • • Acessórios em geral •

ATACADO E VAREJO
ENTREGAMOS VIA SEDEX
explosaogames@terra.com.br
Fone: 228-1710 / 9253-1141 com Patty ou Pri

PIER 88

E mais!

Financiamento em até 15 vezes

Brindes especiais para leitores da "playstation"

"jogos e acessórios"

Garantia de 6 meses

Shopping Metrô Tatuapé - Piso Metrô - loja 20M
Fones: (11) 6197-5783 6192 9624

Televendas Porão Games:
(15) 3285-1919
(15) 3285-2525
(15) 3282-1813

PORÃO GAMES

Venda de Acessórios, Jogos e Vídeo Games
Assistência Técnica Especializada
VISA pagamentos em 6x no cartão de crédito
Enviamos via SEDEX para todo o Brasil

www.poraogames.com.br

KOMBAT GAMES

Enviamos via sedex para todo o Brasil

VÍDEO GAMES - Lojas 1 e 2
PlayStation 2 · Dreamcast · NINTENDO GAMECUBE · NINTENDO 64

DVD - Lojas 1 e 2

SOM AUTOMOTIVO Loja 2
KENWOOD · JVC · Pioneer · SONY

Assistência Técnica para Vídeo Games
Venda de Aparelhos e Acessórios para Vídeo Games

Cheque Eletrônico · REDE SHOP · Diners Club International · Maestro · MasterCard · VISA · VISA Electron

Loja 1: Rua Santa Ifigênia, 260 – Box 14 – Centro – SP • Fone / Fax: (11) 3331-1934 / 3337-3941
Loja 2: Rua Santa Ifigênia, 364 – Loja 02 – Sta. Ifigênia – Centro – SP • Fone: (11) 3337-6238

ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Destravamento e Consertos
Orçamento sem Compromisso
Desconto para Lojistas

M.D.R GAMES
COMÉRCIO DE VIDEO GAMES E ACESSÓRIOS
COMPRAMOS SEU APARELHO SEMINOVO E COM DEFEITO
Viaduto Sta. Efigênia, 287 - centro - SP Fone: (11) 3228-4427

www.afirmagames.com.br
AFirmaGames®
ESPECIALIZADA EM DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION2

PS2 · PS · XBOX · N64 · Dreamcast · GAMECUBE

DESBLOQUEIO
UNIDADE ÓTICA
TRANSCODIFICAÇÃO
FONTE
VENDA

Atendemos todo Brasil

CONSERTOS EM GERAL ORÇAMENTO GRÁTIS
Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E4 - Santana
Tel: (11) 6971-1260 Ramal:329 / 3461-8562

ART GAME
Games de última geração

PlayStation
Nintendo
X Box
e Outros

Enviamos via sedex para todo Brasil pelo melhor preço do mercado

011 6098-1377
6682-9535

www.awi.com.br/artgame

inicial games
SUA DIVERSAO COMEÇA AQUI !!!
NINTENDO64
XBOX
PlayStation
PlayStation 2
www.inicialgames.com.br
SHOPPING SOLAR CENTER
RUA CAMPOS SALES, 600 LOJA 22
TEL. 0XX19 3236-0179

PLANET GAMES
COMPRA – VENDE – FINANCIA
NOVOS E SEMINOVOS

• Todos os consoles e acessórios
• Assistência técnica especializada
• Despachamos via Sedex para todo Brasil
Playstation 2 12X R$ 98,50*
*Sujeito à análise de crédito
Compre através do site:
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fones: (11) 6987-2641 / 6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina – São Paulo-SP

PLANETA'S PRESENTES
Despachamos para todo o Brasil
Aparelhos novos, jogos e acessórios para:
PlayStation 2
XBOX
PSone
GAME BOY ADVANCE
GAMECUBE
Dreamcast
DESTRAVAMENTO E ASSISTÊNCIA TÉCNICA DE VÍDEO GAMES
produtos originais c/ garantia
FONE: (11) 3311-0427 / 9648-0908
e-mail: planetaspresentes@ibest.com.br

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
SuperNintendo - Nintendo64
GameBoy Color - Xbox
Assistência Técnica
Destravamento
PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de credito parcelamos até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira (apenas para SP capital).
ENTREGAMOS VIA SEDEX
R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
R. São Bento, 43 - Loja 22
Fone/Fax (11) 3105-2797

DRAGOON GAMES
• TUDO EM VÍDEO-GAMES
• FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA
• DESTRAVAMOS PLAY 2
• CDS EM PROMOÇÃO
Sedex para todo o Brasil
Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br
Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP
(trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501
Não Temos Filiais.

NIKA'S GAMES
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS
PlayStation
PSone
PlayStation.2
GAME BOY

Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3975-2123
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

ELET ROMÍL
"A maior loja de games do Brasil"
www.eletromil games.com.br
>PS2<
>GameBoy<
>XBox<
>GameCube<
Promoção de MemoryCard PS2 Original = R$ 67,50 (estoque limitado)
Aceitamos Cartões:
Aceitamos seu aparelho usado como parte do pagamento. Sujeito a análise de preço
R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 h e sáb. 08:30 às 17:00 h
Fone/Fax: 221-1740 / 3362-2306 / 3362-2308 / 3337-5557
3362-2309 / 3337-0158

x-treme games

Vendas e Assistência Técnica
Um ambiente projetado para você!
www.lojaxtremegames.com.br

As melhores marcas em GAMES, CONSOLES E ACESSÓRIOS

- Representante e distribuidora autorizada VTEC / THUNDER CHIP
- Há mais de 3 anos no mercado
- Desbloqueamos PS2 e Xbox na hora
- Aceitamos cartões de crédito
- Garantia em todos os serviços e mercadorias
- Assistência técnica especializada e orçamento gratuito

Despachamos p/ todo o Brasil via SEDEX

Fone: (41) 232-0605 contato@lojaxtremegames.com.br

Rua Visconde de Nacar 1388 loja 01 - Centro - CURITIBA PR
ao lado da rua 24 horas e hotel Rayon - convênio com estacionamento

Disk Games "Desde 1992"
www.diskgames.com.br
TUDO EM ATÉ 12 X
Assistência Técnica Especializada

PlayStation 2

X Box

GB Advance SP

PlayStation One

Game Cube

Entregamos p/ todo o Brasil
(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - CEP 13070-011 - Campinas / SP

ROCK LASER Games
Aparelhos e Acessórios Novos e Seminovos

- Compra
- Venda
- Troca
- Financia

Aceitamos todos os cartões de crédito
Pagamentos em cheque em até 13 vezes
Atacado e Varejo
Sedex para todo o Brasil
Assistência Técnica Especializada
Conserto • Destravamento • Transcodificação
Av. Guilherme Cotching, 1808
Tel.: (11) 6631-9979 ou (11) 6954-4332

OFICINA DO GAME
Assistência Técnica Especializada
Desbloqueio • Transcodificação • Fonte
Unidade Ótica • Consertos em Geral
Todas as marcas e modelos
TEL.:6281-8843
Orçamento Grátis
RUA VOLUNTÁRIOS DA PÁTRIA, 2004 - SOBRELOJA
CEP 02010-700 - SANTANA - SÃO PAULO
e-mail: oficinadogame@uol.com.br

INFOGAMES & TECGAMES
APARELHOS E ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
TEL: (11) 3362-0036 / (11) 221-2307
Destravamos PS2

Rua Santa Ifigênia 687 Lojas 20 e 22
www.tecgames.com.br

Consertamos o seu Playstation
WAVE GAMES
é assistência técnica para seus aparelhos de games

- ✔ Venda de aparelhos novos e usados
- ✔ Acessórios em geral

CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO

SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

SS GAMES
Tudo para seu game
Venda e troca de vídeo games
Jogos para: Playstation 1 e 2, Xbox, Gamecube, Super Nintendo, Dreamcast, GameBoy e GameBoy Advanced

www.ssgames.com.br
ACESSÓRIOS P/ GAMES EM GERAL
Agradecemos a Preferência
MELHOR PREÇO DO COMÉRCIO
VIADUTO SANTA IFIGÊNIA, 66 - LJ. 401 / 402 / 403
FS.: (0**11) 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803 / 3328-6804
(PRÓXIMO ESTAÇÃO SÃO BENTO DO METRÔ)

MG GAMES

mggames@ig.com.br

COMPRA - VENDA - TROCA

Aparelhos Novos e Seminovos

Despachamos para todo o Brasil

fone: 6909-7167

H-lera

Games e Assistência Técnica

Acessórios, jogos e consertos

V-Thunder

Assistência técnica em games

R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp

(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165

www.hleragames.cjb.net

TEC CENTER

WWW.TECCENTERS.COM

Assistência e Suporte Técnico especializado em games

Só assistência técnica

Enviamos sedex para todo Brasil

PS one GAME BOY ADVANCE SEGA PlayStation 2

Rua Barão de Duprat,323
3º andar loja 303 Tels: (11) 3326-7971
(11) 3329-9930 (11) 3329-9831 (11)3228-6738

ASA CELL

assistência técnica para celulares credenciada CLARO

R.Albion ,21-Lapa - SP

3834-5524

SUPER PLAY GAMES

vendas - assistência técnica

Games e Acessórios

Últimos lançamentos
Destravamos PS2
Aceitamos todos os cartões
Despachamos via Sedex

Curitiba - Paraná
Fones: (41) 322-2240 / 322-3733
www.superplaygames.com.br

FACILITAMOS SEU PAGAMENTO em até 12x

Fratello Games

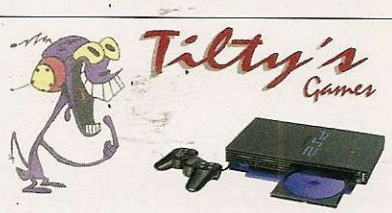
SEU GAME COM TUDO!

ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil. Preços especiais para técnicos. Visite nosso site e confira nosso Catálogo Eletrônico

www.FRATELLOGAMES.com.br

Tilty's Games



- Vendas de consoles de todas as marcas.
- Acessórios e jogos originais.
- Assistência técnica própria especializada.
- Tudo com garantia.
- Facilitamos o pagamento.
- Destravamento de PS-2 e outros consoles.
- Representante THUNDER CHIP (V-TEC)
- Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.

Onde diversão é coisa séria!

Não temos filial

Rua: Serra de Bragança, 476 - Tatuapé SP
Tel: 6191-3000 / 6193-7163
www.tiltysgames.com.br

HELP GAMES

Assistência técnica autorizada (oficina própria)

Especializada em desbloqueio de PS2 (Thunder e DMS3) e demais consoles

Peças e chips originais

Rua Albion, 513
Lapa

PlayStation BANDEIRANTE Dreamcast TECTOY DYNACOM

(11) 3645-3005
(11) 3832-5096
www.helpgames.com.br

NETTGAMES

Vendas, Acessórios e Consertos

Garantia de 6 meses
Destravamento de PS1 e 2 (na hora)

PLAY 1e2

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

Fone: (11) 3331-4144 Fone/Fax: (11) 3224-0452
R. dos Gusmões 353 sala 94 Cep: 01212-001

A Loja com Preços de Atacado

- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cd's em Promoção
- Todos Consoles e Acessórios para Games
- Somente Venda Produtos Novos

Fantasia WWW GAMES

TUDO COM GARANTIA

PlayStation PS2 Nintendo

DESPACHAMOS Para todo Brasil via :

SEDEX GLOBAL MESSENGER

Depósito Bancário Itaú

DISK GAMES

(0xx11) 296-7679
São Paulo - SP 6243 - 6021

Front Games

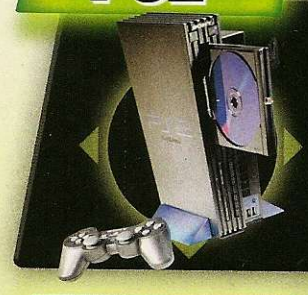
Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.
Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

ELET

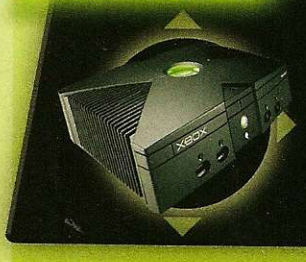
"A maior loja de

www.eletromil

>PS2<



>XBox<



Promoção de MemoryCard PS2 Original = R$ 67,50 (estoque limitado)

Aceitamos Cartões:

AMERICAN EXPRESS · Diners Club International · REDE SHOP · Cheque Eletrônico Banco24Horas · Maestro · MasterCard Electronic · MasterCard

ROMÍL

games do Brasil"

games.com.br

>GameBoy<

>GameCube<

Aceitamos seu aparelho usado como parte do pagamento. Sujeito a análise de preço

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H
Fone/Fax: 221-1740 / 3362-2306 / 3362-2308 / 3337-5557
3362-2309 / 3337-0158

PORÃO GAMES

Televendas Porão Games:

(15) 3285-1919
(15) 3285-2525
(15) 3282-1813

não possuímos filial em São Paulo (Capital)
horário de funcionamento: segunda à sábado das 10:00 ás 18:00 horas

- Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games
- Assistência Técnica Especializada

VISA
pagamentos em 6x no cartão de crédito *

Enviamos via SEDEX para todo o Brasil

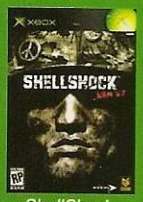
XBOX

Vídeo-Game X-Box
R$ 999,99

Army Men Sarge's War
R$ 199,99

Dinosaur Hunting
R$ 199,99

Kingdom Under Fire The Crusaders
R$ 199,99



ShellShock Nam '67
R$ 199,99

Sudeki
R$ 199,99

Tom Clancy's Rainbow Six 3 Black Arrow
R$ 199,99

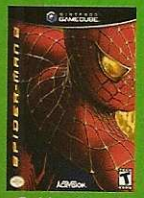
Vietcong Purple Haze
R$ 199,99

NINTENDO GAMECUBE

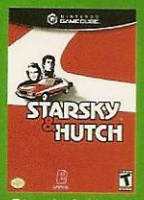
Vídeo-Game Game Cube
R$ 599,99

Catwoman
R$ 199,99

Harry Potter Prisoner of Azkaban
R$ 199,99

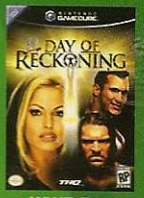


Spider-Man 2
R$ 199,99



Starsky& Hutch
R$ 199,99

Tales of Symphonia
R$ 199,99



WWE Day of Reckoning
R$ 199,99

Zelda Four Swords
R$ 199,99

PS2

Vídeo-Game Play Station 2
R$ 799,99

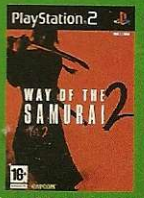
Athens 2004
R$ 199,99

Driver 3
R$ 199,99

Growlanser Generations
R$ 199,99

Spy Fiction
R$ 199,99

Vietcong Purple Haze
R$ 199,99



Way of the Samurai 2
R$ 199,99

Yu-Yu Hakusho Dark Tournament
R$ 199,99

GAME BOY ADVANCE

Game Boy Advance SP
R$ 449,99

Dragon Ball Z Super Sonic Warriors
R$ 165,00

Pokemon FireRed
R$ 165,00

Pokemon LeafGreen
R$ 165,00

Sonic Advance 3
R$ 165,00

Yu-Gi-Oh! Reshef of Destruction
R$ 165,00

PlayStation

Vídeo-Game PS One
R$ 299,99

www.poraogames.com.br

Aparelhos fornecidos sem os jogos - Estoque limitado - Fotos meramente ilustrativas - Frete não incluso - Preços sujeitos a alteração sem prévio aviso - Taxa de juros para pagamentos em 6x no cartão Visa de 4,99% ao mês.*